


The logo for N-GAGE QD. The 'N' is red, and the 'GAGE' is white. The 'QD' is in a stylized orange font. The background features a large, dark, circular pattern of concentric squares that create a tunnel-like effect.

N·GAGE QD

Three horizontal lines of varying colors (white, orange, and yellow) that run across the middle of the page. The orange and yellow lines have a slight curve and end in a small 'hook' shape on the right side.

Οδηγός χρήσης

NOKIA

CE 168

ΔΗΛΩΣΗ ΣΥΜΜΟΡΦΩΣΗΣ Εμείς, η NOKIA CORPORATION δηλώνουμε φέροντας την αποκλειστική ευθύνη ότι το προϊόν RH-29 συμμορφώνεται με τις διατάξεις της ακόλουθης Οδηγίας του Συμβουλίου: 1999/5/EK. Αντίγραφο της δήλωσης συμμόρφωσης είναι διαθέσιμο στη διεύθυνση http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/

Πνευματική Ιδιοκτησία © Nokia Corporation 2004. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος.

Απαγορεύεται η αναπαραγωγή, μεταφορά, διανομή ή αποθήκευση τμήματος ή του συνόλου των περιεχομένων του παρόντος εγγράφου σε οποιαδήποτε μορφή χωρίς την προηγούμενη έγγραφη συναίνεση της Nokia

Τα "Nokia", "Nokia Connecting People", "N-Gage" και "N-Gage QD" είναι σήματα κατατεθέντα της Nokia Corporation. Οι ονομασίες άλλων προϊόντων και εταιρειών που αναφέρονται στο παρόν ενδέχεται να αποτελούν σήματα ή εμπορικές επωνυμίες των αντίστοιχων δικαιούχων τους

Το Nokia tune είναι ηχητικό σήμα της Nokia Corporation.

symbian This product includes software licensed from Symbian Ltd © 1998-2004. Symbian and Symbian OS are trademarks of Symbian Ltd.



Java™ and all Java-based marks are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.

Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

Stac ©, LZS ©, ©1996, Stac, Inc., ©1994-1996 Microsoft Corporation. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425.

Other patents pending.

Hi/fn ©, LZS ©, ©1988-98, Hi/fn. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Part of the software in this product is © Copyright ANT Ltd. 1998. All rights reserved.

m-Router Connectivity Components © 2000-2002 Intuwave Limited. All rights reserved. (www.intuwave.com)

US Patent No 5818437 and other pending patents. T9 text input software Copyright © 1997-2004. Tegic Communications, Inc. All rights reserved.

Η Nokia ακολουθεί πολιτική συνεχούς ανάπτυξης των προϊόντων της και διατηρεί το δικαίωμα να επιφέρει αλλαγές και βελτιώσεις στα προϊόντα που περιγράφονται στο παρόν έγγραφο χωρίς προηγούμενη ειδοποίηση.

Η Nokia σε καμία περίπτωση δεν ευθύνεται για απώλεια δεδομένων ή εισοδήματος ή για οποιαδήποτε ειδική, αποθετική, παρεπόμενη ή έμμεση ζημία τυχόν προκληθεί με οποιοδήποτε τρόπο.

Το περιεχόμενο του παρόντος εγγράφου παρέχεται "ως έχει". Εκτός των περιπτώσεων που προβλέπονται από την ισχύουσα τοπική νομοθεσία, δεν παρέχονται οποιαδήποτε εγγυήσεις, είτε ρητές είτε σιωπηρές, συμπεριλαμβανομένων, ενδεικτικά, των σιωπηρών εγγυήσεων περί εμπνευσσιμότητας και καταλληλότητας, όσον αφορά την ακρίβεια, την αξιοπιστία ή το περιεχόμενο του παρόντος εγγράφου. Η Nokia διατηρεί το δικαίωμα να τροποποιήσει το παρόν έγγραφο ή να το αποσύρει ανά πάσα στιγμή χωρίς προηγούμενη ειδοποίηση.

Η διαθεσιμότητα συγκεκριμένων προϊόντων ενδέχεται να ποικίλλει ανά περιοχή. Για πληροφορίες επικοινωνήστε με τον πλησιέστερο αντιπρόσωπο της Nokia.

Διατείξτε ελέγχου εξαγωγών

Η συγκεκριμένη συσκευή ενδέχεται να αποτελείται από αγαθά, τεχνολογία ή λογισμικό τα οποία υπόκεινται στη νομοθεσία και τους κανονισμούς περί εξαγωγών από τις Η.Π.Α. και άλλες χώρες. Η παρέκκλιση από τη νομοθεσία απαγορεύεται.

9311162

ISSUE 2 EL

Περιεχόμενα

ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΣΑΣ..... 7

Για να ξεκινήσετε 10

Τοποθέτηση της κάρτας SIM και της μπαταρίας..... 10

Φόρτιση της μπαταρίας..... 12

Ενεργοποίηση της κονσόλας παιχνιδιών..... 12

Πλήκτρα και μέρη 14

Πληροφορίες για την οθόνη 15

Κλειδίωμα πληκτρολογίου..... 15

Τοποθέτηση κάρτας παιχνιδιού ή κάρτας μνήμης..... 15

Εξαγωγή κάρτας μνήμης..... 17

Έναρξη παιχνιδιού 17

Εξοικονόμηση ενέργειας στη διάρκεια του

παιχνιδιού..... 17

Έναρξη παιχνιδιού για πολλούς παίκτες..... 18

Διαχείριση παιχνιδιών - Διαχείριση δεδομένων

παιχνιδιών..... 18

Δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας και

επαναφορά δεδομένων παιχνιδιών 18

Το πρόγραμμα εκκίνησης του N-Gage Arena 19

Πριν χρησιμοποιήσετε το πρόγραμμα

εκκίνησης του N-Gage Arena 19

Σύνδεση με το N-Gage Arena..... 20

Εγγραφή και σύνδεση 20

Ενημέρωση του προγράμματος εκκίνησης

του N-Gage Arena..... 21

Βοήθεια..... 21

Συμβουλές για αποτελεσματική χρήση 22

Η κονσόλα παιχνιδιών 23

Διαμόρφωση της κονσόλας παιχνιδιών 23

Συντομεύσεις σε κατάσταση αναμονής..... 24

Βασικές ενδείξεις στην κατάσταση αναμονής..... 24

Διαχείριση μνήμης..... 25

Προβολή της κατανάλωσης μνήμης..... 26

Δημιουργία ελεύθερου χώρου στη μνήμη 26

Εργαλείο κάρτας μνήμης 26

Διαμόρφωση κάρτας μνήμης..... 27

Δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας και

επαναφορά πληροφοριών 27

Κλειδίωμα της κάρτας μνήμης 28

Έλεγχος έντασης..... 28

Τηλέφωνο 30

Πραγματοποίηση κλήσης..... 30

Ταχεία κλήση αριθμού τηλεφώνου 31

Πραγματοποίηση κλήσης συνακρόασης

(Υπηρεσία δικτύου) 31

Απάντηση ή απόρριψη μιας κλήσης.....	32
Αναμονή κλήσεων (υπηρεσία δικτύου).....	32
Επιλογές στη διάρκεια μιας κλήσης.....	32
Προώθηση κλήσεων (υπηρεσία δικτύου)	33
Μητρώο – Μητρώο κλήσεων και γενικό μητρώο.....	33
Μητρώο πρόσφατων κλήσεων	34
Διάρκεια κλήσης.....	34
Κόστος κλήσεων (υπηρεσία δικτύου).....	35
Μετρητής GPRS.....	36
Προβολή του γενικού μητρώου.....	36
Ρυθμίσεις μητρώου	37
Φάκελος SIM και άλλες υπηρεσίες της κάρτας SIM..37	

Ρυθμίσεις38

Αλλαγή ρυθμίσεων	38
Ρυθμίσεις τηλεφώνου	38
Γενικές.....	38
Κατάσταση αναμονής.....	39
Προβολή.....	39
Ρυθμίσεις κλήσεων.....	40
Ρυθμίσεις σύνδεσης	41
Πληροφορίες για τις συνδέσεις δεδομένων και τα σημεία πρόσβασης.....	41
Δημιουργία σημείου πρόσβασης.....	42
Σημεία πρόσβασης	43
GPRS.....	45
Κλήση δεδομένων	46
Ημερομηνία και ώρα.....	46

Ασφάλεια	46
Τηλέφωνο και SIM	46
Διαχείριση πιστοπ/κών.....	48
Φραγή κλήσ. (υπηρεσία δικτύου).....	50
Δίκτυο.....	51
Ρυθμίσεις εξαρτημάτων.....	51

Επαφές (Τηλεφωνικός κατάλογος)..... 52

Αποθήκευση ονομάτων και αριθμών – Δημιουργία και επεξεργασία καρτών επαφών	52
Αντιγραφή επαφών από την κάρτα SIM στη μνήμη της συσκευής και αντίστροφα.....	53
Προσθήκη ήχου κλήσης σε κάρτα επαφής ή ομάδα.....	53
Φωνητική κλήση.....	54
Προσθήκη φράσης σε αριθμό τηλεφώνου	54
Πραγματοποίηση κλήσης με χρήση φράσης.....	55
Δημιουργία ομάδων επαφών	56
Αφαίρεση μελών από μια ομάδα	56

Εικόνες 57

Εικόνες – Προβολή εικόνων	57
Στιγμιότυπο	58
Αλλαγή ρυθμίσεων της εφαρμογής Στιγμιότυπο	58
Αναπαραγωγή βίντεο.....	59
Λήψη βίντεο κλιπ με μήνυμα	59

Μηνύματα 60

Σύνταξη κειμένου	61
Παραδοσιακή μέθοδος εισαγωγής κειμένου	61
Έξυπνη δημιουργία κειμένου – Λεξικό.....	62
Αντιγραφή κειμένου στο πρόχειρο.....	64
Δημιουργία και αποστολή μηνυμάτων	64
Ρυθμίσεις απαραίτητες για τα μηνύματα multimedia.....	66
Ρυθμίσεις απαραίτητες για e-mail	67
Εισερχόμενα – λήψη μηνυμάτων	67
Λήψη αντικειμένων multimedia.....	67
Λήψη λογοτύπων, ήχων, προσωπικών στοιχείων, καταχωρήσεων ημερολογίου και ρυθμίσεων.....	68
Λήψη μηνυμάτων υπηρεσίας	69
Οι φάκελοί μου	69
Γραμματοκιβώτιο	69
Άνοιγμα του γραμματοκιβωτίου	69
Λήψη μηνυμάτων e-mail από το γραμματοκιβώτιο	70
Διαγραφή μηνυμάτων e-mail.....	71
Αποσύνδεση από το γραμματοκιβώτιο	72
Εξερχόμενα – Μηνύματα σε αναμονή για να σταλούν	72
Προβολή των μηνυμάτων κάρτας SIM.....	73
Εκπομπή κυψέλης (υπηρεσία δικτύου).....	73
Επεξεργαστής για Εντολή υπηρεσίας.....	73

Ρυθμίσεις μηνυμάτων	74
Ρυθμίσεις για μηνύματα κειμένου.....	74
Ρυθμίσεις για μηνύματα multimedia	75
Ρυθμίσεις για e-mail	77
Ρυθμίσεις για μηνύματα υπηρεσίας.....	78
Ρυθμίσεις για την εκπομπή κυψέλης (υπηρεσία δικτύου)	79
Ρυθμίσεις για το φάκελο Άλλο	79

Προφίλ 80

Αλλαγή του προφίλ.....	80
Διαμόρφωση των προφίλ.....	81

Ημερολόγιο και Υποχρεώσεις..... 83

Δημιουργία καταχωρήσεων ημερολογίου	83
Προβολές ημερολογίου.....	84
Λίστα υποχρεώσεων – εργασιών	85

Άλλα 86

Αριθμομηχανή	86
Σύνθεση.....	86
Μετατροπές – Μετατροπή μεγεθών	88
Ορισμός νομίσματος βάσης και ισοτιμιών.....	88
Σημειώσεις.....	89
Ρολόι	89
Ρύθμιση αφύπνισης.....	89
Εγγραφή.....	90
Μετάβαση	91

Προσθήκη συντομεύσεων.....	91
Περιήγηση.....	92
Βασικά βήματα για πρόσβαση στην Περιήγηση.....	92
Λήψη ρυθμίσεων σε μήνυμα κειμένου.....	92
Πληκτρολόγηση των ρυθμίσεων.....	93
Προβολή Σελιδοδείκτες.....	93
Πραγματοποίηση σύνδεσης.....	94
Ασφάλεια σύνδεσης.....	94
Περιήγηση.....	94
Τερματισμός μιας σύνδεσης.....	95
Άδειασμα της προσωρινής μνήμης.....	95
Ρυθμίσεις για την περιήγηση.....	96
Εφαρμογές και Διαχείριση.....	97
Σημειώσεις για την εγκατάσταση εφαρμογών και λογισμικού.....	97
Εφαρμογές (Java™).....	98
Εγκατάσταση εφαρμογής.....	98
Κύρια προβολή για τις Εφαρμογές.....	98
Ρυθμίσεις εφαρμογής.....	99
Διαχείριση - Εγκατάσταση και κατάργηση λογισμικού.....	99

Εγκατάσταση λογισμικού.....	100
Αφαίρεση λογισμικού.....	101

Συνδεσιμότητα..... 102

Σύνδεση Bluetooth.....	102
Ρυθμίσεις Bluetooth.....	103
Αποστολή δεδομένων μέσω Bluetooth.....	103
Αξιόπιστες συσκευές.....	104
Λήψη δεδομένων μέσω Bluetooth.....	105
Απενεργοποίηση Bluetooth.....	105
Σύνδεση με υπολογιστή μέσω Bluetooth.....	106
Χρήση του CD-ROM.....	106

Πληροφορίες για τις μπαταρίες 107

Φόρτιση και αποφόρτιση.....	107
-----------------------------	-----

ΠΡΟΦΥΛΑΞΕΙΣ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ 107

ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ 108

Ευρετήριο 114

ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΣΑΣ

Διαβάστε αυτές τις απλές οδηγίες. Η μη συμμόρφωση με αυτές μπορεί να αποβεί επικίνδυνη ή παράνομη. Διαβάστε ολόκληρο τον οδηγό χρήσης για περισσότερες πληροφορίες.



ΑΣΦΑΛΗΣ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ Μην ενεργοποιείτε τη συσκευή όταν η χρήση ασύρματου τηλεφώνου απαγορεύεται ή όταν ενδέχεται να προκαλέσει παρεμβολές ή να αποβεί επικίνδυνη.



ΠΡΟΕΧΕΙ Η ΟΔΙΚΗ ΑΣΦΑΛΕΙΑ Να συμμορφώνεστε με την εγχώρια νομοθεσία. Κατά την οδήγηση, τα χέρια σας πρέπει να είναι πάντα ελεύθερα για το χειρισμό του οχήματος. Η πρώτη σας προτεραιότητα ενώ οδηγείτε πρέπει να είναι η οδική ασφάλεια.



ΠΑΡΕΜΒΟΛΕΣ Όλες οι ασύρματες συσκευές είναι δυνατό να δεχθούν παρεμβολές οι οποίες μπορεί να επηρεάσουν την απόδοσή τους.



ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΕ ΤΗ ΣΥΣΚΕΥΗ ΣΕ ΝΟΣΟΚΟΜΕΙΑ Να συμμορφώνεστε με τους περιορισμούς. Απενεργοποιείτε τη συσκευή όταν βρίσκεστε κοντά σε ιατρικές συσκευές.



ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΕ ΤΗ ΣΥΣΚΕΥΗ ΣΕ ΑΕΡΟΣΚΑΦΟΣ Να συμμορφώνεστε με τους περιορισμούς. Οι ασύρματες συσκευές μπορούν να προκαλέσουν παρεμβολές στα συστήματα αεροσκαφών.



ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΕ ΤΗ ΣΥΣΚΕΥΗ ΣΕ ΣΗΜΕΙΑ ΑΝΕΦΟΔΙΑΣΜΟΥ ΚΑΥΣΙΜΩΝ Μη χρησιμοποιείτε τη συσκευή σε σημεία ανεφοδιασμού καυσίμων (πρατήρια). Μην τη χρησιμοποιείτε κοντά σε εύφλεκτες ή χημικές ουσίες.



ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΕ ΤΗ ΣΥΣΚΕΥΗ ΚΟΝΤΑ ΣΕ ΠΕΡΙΟΧΕΣ ΑΝΑΤΙΝΑΞΕΩΝ Να συμμορφώνεστε με τους περιορισμούς. Μη χρησιμοποιείτε τη συσκευή σε περιοχές όπου εκτελούνται έργα ανατινάξεων.



ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΕΙΤΕ ΤΗ ΣΥΣΚΕΥΗ ΣΑΣ ΜΕ ΣΥΝΕΣΗ Χρησιμοποιείτε τη συσκευή μόνο στην κανονική θέση όπως περιγράφεται στην τεκμηρίωση του προϊόντος. Μην αγγίζετε άσκοπα την κεραία.



ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ ΑΠΟ ΕΙΔΙΚΕΥΜΕΝΟ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟ

Μόνο ειδικευμένο προσωπικό επιτρέπεται να αναλαμβάνει την εγκατάσταση ή τη συντήρηση αυτού του προϊόντος.



ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΜΠΑΤΑΡΙΕΣ Χρησιμοποιείτε μόνο εγκεκριμένα εξαρτήματα και μπαταρίες. Μη συνδέετε ασύμβατα προϊόντα.



ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΝΕΡΟ Η συσκευή δεν είναι ανθεκτική στο νερό. Διατηρείτε τη στεγνή.





ΑΝΤΙΓΡΑΦΑ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ Θυμηθείτε να δημιουργείτε αντίγραφα ασφαλείας ή να διατηρείτε έγγραφο αρχείο με όλες τις σημαντικές πληροφορίες.



ΣΥΝΔΕΣΗ ΜΕ ΆΛΛΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ Κατά τη σύνδεση με οποιαδήποτε άλλη συσκευή, να διαβάσετε τον οδηγό χρήσης της συσκευής για αναλυτικές οδηγίες σχετικά με την ασφάλεια. Μη συνδέετε ασύμβατα προϊόντα.



ΕΠΕΙΓΟΥΣΕΣ ΚΛΗΣΕΙΣ Βεβαιωθείτε ότι η λειτουργία τηλεφώνου της συσκευής είναι ενεργοποιημένη και λειτουργεί. Πατήστε  όσες φορές χρειάζεται για να καθαρίσετε την οθόνη και να επιστρέψετε στην αρχική οθόνη. Πληκτρολογήστε τον αριθμό επείγουσας κλήσης και πατήστε  . Δηλώστε τη θέση σας. Μην τερματίζετε την κλήση προτού σας επιτραπεί.

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗ ΣΥΣΚΕΥΗ

Η ασύρματη συσκευή που περιγράφεται σε αυτόν τον οδηγό έχει εγκριθεί για χρήση σε δίκτυα EGSM 900 και GSM 1800. Επικοινωνήστε με το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με δίκτυα.

Όταν χρησιμοποιείτε τις λειτουργίες αυτής της συσκευής, να τηρείτε όλους τους νόμους, σεβόμενοι την προσωπική ζωή και τα νόμιμα δικαιώματα τρίτων.



Προειδοποίηση: Για να χρησιμοποιήσετε οποιαδήποτε λειτουργία αυτής της συσκευής, εκτός από την αφύπνιση, η συσκευή πρέπει να είναι ενεργοποιημένη. Μην ενεργοποιείτε τη συσκευή όταν η χρήση ασύρματης συσκευής ενδέχεται να προκαλέσει παρεμβολές ή να αποβεί επικίνδυνη.

Υπηρεσίες Δικτύου

Για να χρησιμοποιήσετε το τηλέφωνο πρέπει να εξυπηρετείστε από κάποιο φορέα παροχής υπηρεσιών ασύρματου δικτύου. Πολλές από τις λειτουργίες αυτής της συσκευής εξαρτώνται από τις λειτουργίες του ασύρματου δικτύου. Αυτές οι Υπηρεσίες Δικτύου ενδέχεται να μην είναι διαθέσιμες σε όλα τα δίκτυα ή ενδέχεται να πρέπει να κάνετε ειδική συμφωνία με το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου για να μπορείτε να τις χρησιμοποιήσετε. Ο φορέας παροχής υπηρεσιών δικτύου ίσως χρειαστεί να σας δώσει πρόσθετες οδηγίες για τη χρήση τους και να σας εξηγήσει ποιες χρεώσεις θα ισχύουν. Ορισμένα δίκτυα ενδέχεται να έχουν περιορισμούς που να επηρεάζουν τον τρόπο με τον οποίο μπορείτε να χρησιμοποιείτε τις υπηρεσίες δικτύου. Για παράδειγμα, ορισμένα δίκτυα ενδέχεται να μην παρέχουν υποστήριξη για όλους τους χαρακτήρες και τις υπηρεσίες που εξαρτώνται από τη γλώσσα.

Ο φορέας παροχής υπηρεσιών δικτύου που χρησιμοποιείτε ενδέχεται να έχει ζητήσει ορισμένες λειτουργίες να είναι μη διαθέσιμες ή απενεργοποιημένες στη συσκευή σας. Στην περίπτωση αυτή, δεν θα εμφανίζονται στο μενού της συσκευής σας. Επικοινωνήστε με το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου για περισσότερες πληροφορίες.

Εξαρτήματα, μπαταρίες και φορτιστές

Ελέγχετε τον αριθμό μοντέλου οποιουδήποτε φορτιστή πριν τον χρησιμοποιήσετε με αυτή τη συσκευή. Η συσκευή αυτή προορίζεται για χρήση με παροχή ρεύματος από ACP-12 και LCH-12.



Προειδοποίηση: Χρησιμοποιείτε μόνο μπαταρίες, φορτιστές και εξαρτήματα που έχουν εγκριθεί από τη Nokia για χρήση με αυτό το συγκεκριμένο μοντέλο. Η χρήση εξαρτημάτων οποιουδήποτε άλλου τύπου

ενδέχεται να καταστήσει άκυρη κάθε έγκριση ή εγγύηση και ενδέχεται να αποβεί επικίνδυνη.

Για τη διαθεσιμότητα των εγκεκριμένων εξαρτημάτων, απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας. Όταν αποσυνδέετε το καλώδιο ρεύματος από οποιαδήποτε εξάρτημα, πρέπει να κρατάτε και να τραβάτε την πρίζα και όχι το καλώδιο.

Η συσκευή και τα εξαρτήματά ενδέχεται να περιλαμβάνουν μικρά μέρη. Φυλάσσετε τα μακριά από μικρά παιδιά.

Για να ξεκινήσετε

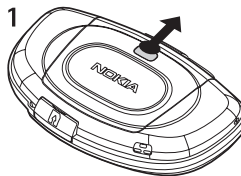
Τοποθέτηση της κάρτας SIM και της μπαταρίας



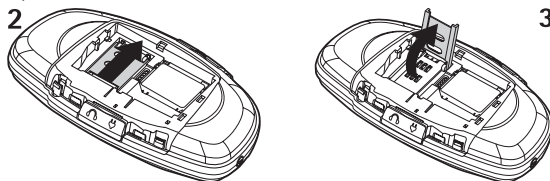
Σημείωση: Πριν αφαιρέσετε το κάλυμμα, διακόπτετε πάντα την παροχή ρεύματος και αποσυνδέετε το φορτιστή και οποιαδήποτε άλλη συσκευή. Να αποθηκεύετε και να χρησιμοποιείτε πάντα τη συσκευή με τα καλύμματα τοποθετημένα.

Φυλάσσετε όλες τις κάρτες SIM μακριά από παιδιά. Για πληροφορίες σχετικά με τη διαθεσιμότητα και τη χρήση των υπηρεσιών της κάρτας SIM, επικοινωνήστε με τον πωλητή της κάρτας SIM. Ενδέχεται να είναι ο φορέας παροχής υπηρεσιών, ο χειριστής δικτύου ή κάποιος άλλος πωλητής.

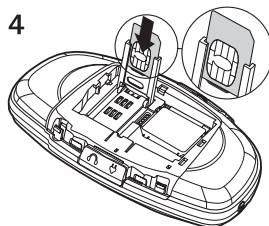
- 1 Με την πίσω πλευρά της κονσόλας παιχνιδιών στραμμένη προς το μέρος σας, πιέστε το κουμπί απελευθέρωσης (1) και σύρετε το κάλυμμα προς την κατεύθυνση του βέλους.



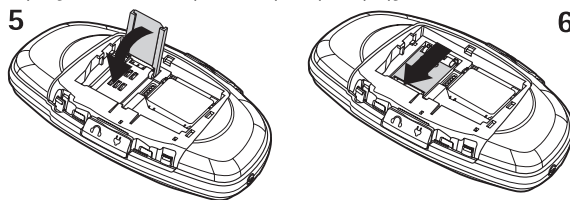
- 2 Για να αφαιρέσετε τη θήκη της κάρτας SIM, σύρετε τη θήκη προς την κατεύθυνση του βέλους (2) και ανοίξτε την (3).



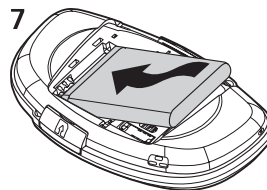
- 3 Τοποθετήστε την κάρτα SIM στη θήκη (4). Βεβαιωθείτε ότι η λοξόμητη γωνία της κάρτας SIM είναι στραμμένη προς το επάνω τμήμα της θήκης και ότι οι χρυσές επαφές της κάρτας είναι στραμμένες προς τις αντίστοιχες επαφές της συσκευής.



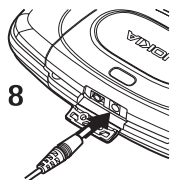
- 4 Κλείστε τη θήκη της κάρτας SIM (5) και ασφαλίστε την στη θέση της (6).



5 Τοποθετήστε την μπαταρία (7).

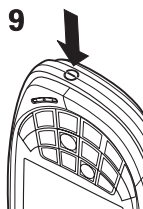


6 Επανατοποθετήστε το πίσω κάλυμμα.



Φόρτιση της μπαταρίας

- 1 Ανοίξτε την ασφάλεια με την ένδειξη Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στην κονσόλα παιχνιδιών (8).
- 2 Συνδέστε το φορτιστή σε μια πρίζα εναλλασσόμενου ρεύματος. Η ενδεικτική στήλη φόρτισης της μπαταρίας αρχίζει να κινείται. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την κονσόλα παιχνιδιών κατά τη διάρκεια της φόρτισης. Αν η μπαταρία έχει εξαντληθεί εντελώς, ενδέχεται να περάσουν μερικά λεπτά μέχρι να εμφανιστεί η ένδειξη φόρτισης.
- 3 Όταν η μπαταρία φορτιστεί πλήρως, η κύλιση της ενδεικτικής στήλης φόρτισης σταματάει. Αποσυνδέστε το φορτιστή πρώτα από την κονσόλα παιχνιδιών και στη συνέχεια, από την πρίζα.



Ενεργοποίηση της κονσόλας παιχνιδιών

- Πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο λειτουργίας (9).

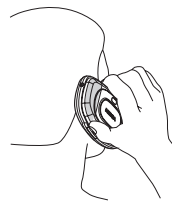
Αν σας ζητηθεί ο κωδικός PIN, πληκτρολογήστε τον κωδικό (εμφανίζεται ως ****) και πατήστε **Εντάξει**. Ο κωδικός PIN διατίθεται συνήθως με την κάρτα SIM.

Αν σας ζητηθεί ο κωδικός κλειδώματος, πληκτρολογήστε τον κωδικό (εμφανίζεται ως *****) και πατήστε **Εντάξει**. Η εργοστασιακή ρύθμιση για τον κωδικό κλειδώματος είναι **12345**. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Τηλέφωνο και SIM', σ. 46.

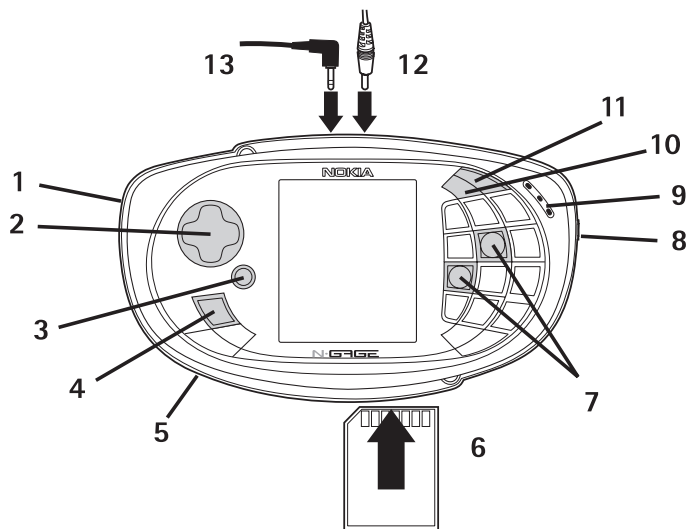




Η συσκευή σας διαθέτει ενσωματωμένη κεραία. **Σημείωση:** Όπως ισχύει και για οποιαδήποτε άλλη συσκευή μετάδοσης ραδιοκυμάτων, μην αγγίζετε άσκοπα την κεραία όταν η συσκευή είναι ενεργοποιημένη. Η επαφή με την κεραία επηρεάζει την ποιότητα της κλήσης και μπορεί να έχει ως αποτέλεσμα τη λειτουργία της συσκευής σε υψηλότερο επίπεδο ισχύος από αυτό που θα ήταν απαραίτητο σε διαφορετική περίπτωση. Αποφεύγοντας την επαφή με την περιοχή της κεραίας κατά τη λειτουργία της συσκευής, βελτιστοποιείται η απόδοση της κεραίας και παρατείνεται η διάρκεια ζωής της μπαταρίας.

ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΘΕΣΗ: Να κρατάτε τη συσκευή με την κεραία στραμμένη προς τα πάνω και πάνω από το ύψος του ώμου σας.



Πλήκτρα και μέρη



- 1 Το μικρόφωνο βρίσκεται στο πλάι.
- 2 Το πλήκτρο ελέγχου χρησιμοποιείται για τα παιχνίδια και τη μετακίνηση στα μενού.
- 3 Το πλήκτρο OK επιλέγει, δέχεται ή ενεργοποιεί επιλογές.
- 4 Το πλήκτρο Μενού ανοίγει το κύριο μενού.
- 5 Το μεγάφωνο βρίσκεται στο πίσω μέρος.
- 6 Υποδοχή για κάρτες μνήμης ή κάρτες παιχνιδιού.
- 7 Τα πλήκτρα  και  είναι τα βασικά πλήκτρα παιχνιδιού.
- 8 Το πλήκτρο λειτουργίας βρίσκεται στο πλάι.
- 9 Ακουστικό.
- 10 Το πλήκτρο επεξεργασίας ανοίγει μια λίστα με εντολές όταν επεξεργάζεστε κείμενο, όπως **Αντιγραφή**, **Αποκοπή** και **Επικόλληση**.
- 11 Το πλήκτρο διαγραφής διαγράφει κείμενο και στοιχεία.
- 12 Υποδοχή φορτιστή.
- 13 Υποδοχή ακουστικού.








Προειδοποίηση: Όταν χρησιμοποιείτε σερ μικροφώνου-ακουστικού, η ικανότητά σας να ακούτε εξωτερικούς ήχους ενδέχεται να επηρεαστεί. Μη χρησιμοποιείτε σερ μικροφώνου-ακουστικού σε περιπτώσεις όπου μπορεί να τεθεί σε κίνδυνο η ασφάλειά σας.

Πληροφορίες για την οθόνη


Μπορεί να εμφανιστούν μερικά κενά ή μερικές αποχρωματισμένες ή φωτεινές κηλίδες. Πρόκειται για χαρακτηριστικό γνώρισμα σε αυτόν τον τύπο οθόνης. Ορισμένες οθόνες μπορεί να περιλαμβάνουν ρίχνει ή κουκίδες που εμφανίζονται ή χάνονται. Είναι φυσιολογικό και δεν πρόκειται για βλάβη.

Κλειδωμα πληκτρολογίου

Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία κλειδώματος πληκτρολογίου για να αποτρέψετε το πάτημα των πλήκτρων κατά λάθος.


- **Για να κλειδώσετε το πληκτρολόγιο:** Σε κατάσταση αναμονής, πατήστε  και . Όταν έχουν κλειδωθεί τα πλήκτρα, στην οθόνη εμφανίζεται η ένδειξη .
- **Για να ξεκλειδώσετε το πληκτρολόγιο:** Πατήστε  και .

Αν έχετε ρυθμίσει τη συσκευή ώστε τα παιχνίδια να ξεκινούν αυτόματα και έχετε τοποθετήσει μια κάρτα παιχνιδιού στην κονσόλα παιχνιδιών, το πληκτρολόγιο ξεκλειδώνει αυτόματα.

Όταν έχετε ενεργοποιήσει το κλειδωμα πληκτρολογίου, η διεξαγωγή κλήσεων μπορεί να είναι δυνατή όταν πρόκειται για τον επίσημο αριθμό επείγουσας κλήσης που έχει προγραμματιστεί στη συσκευή σας. Πληκτρολογήστε τον αριθμό επείγουσας κλήσης και πατήστε .



Συμβουλή!

Πατήστε  μία φορά, επιλέξτε **Κλειδωμα πληκτρ.** και πατήστε **Εντάξει**.

Τοποθέτηση κάρτας παιχνιδιού ή κάρτας μνήμης

Φυλάσσετε όλες τις κάρτες παιχνιδιού και τις κάρτες μνήμης μακριά από παιδιά.

Χρησιμοποιείτε αποκλειστικά συμβατές κάρτες multimedia (MMC) με αυτήν τη συσκευή. Οι άλλες κάρτες μνήμης, όπως οι κάρτες Secure Digital (SD), δεν ταιριάζουν στην υποδοχή για κάρτες MMC και δεν είναι συμβατές με τη συσκευή. Η χρήση μη συμβατής κάρτας μνήμης ενδέχεται να



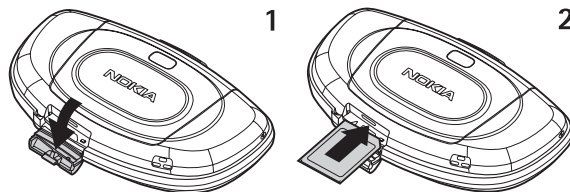
Συμβουλή! Αν δε θέλετε να ξεκινά το παιχνίδι αυτόματα με την εισαγωγή της κάρτας παιχνιδιού, μεταβείτε στο μενού **Εργαλεία** → **Ρυθμίσεις** → **Τηλέφωνο** → **Γενικές** και ορίστε την επιλογή **Αυτόμ. εκκίν. παιχνίδ.** στην τιμή **Όχι**.


καταστρέψει την κάρτα μνήμης και τη συσκευή και ενδεχομένως να καταστρέψει τα δεδομένα που είναι αποθηκευμένα στη μη συμβατή κάρτα μνήμης.

Υπάρχουν διάφορα παιχνίδια N-Gage που μπορείτε να αγοράσετε για την κονσόλα παιχνιδιών. Κάθε παιχνίδι N-Gage παρέχεται σε μια ξεχωριστή κάρτα παιχνιδιού (MMC) που είναι μόνο για ανάγνωση. Τα δεδομένα παιχνιδιού, όπως οι μεγαλύτερες βαθμολογίες, αποθηκεύονται στη μνήμη της κονσόλας παιχνιδιών και όχι στην κάρτα του παιχνιδιού N-Gage. Για να μάθετε ποια παιχνίδια κυκλοφορούν, απευθυνθείτε σε εξουσιοδοτημένο προμηθευτή παιχνιδιών Nokia ή επισκεφθείτε την τοποθεσία www.n-gage.com.

Μπορείτε να αγοράσετε συμβατές κάρτες μνήμης flash (MMC) για να έχετε επιπλέον χώρο αποθήκευσης. Ανατρέξτε στην ενότητα **‘Εργαλείο κάρτας μνήμης’**, σ. 26.


- 1 Ανοίξτε την υποδοχή της κάρτας (1).
- 2 Τοποθετήστε μια κάρτα παιχνιδιού ή μια κάρτα μνήμης (2). Σημειώστε ότι με την εισαγωγή μιας κάρτας παιχνιδιού ή μιας κάρτας μνήμης κλείνουν όλες οι εφαρμογές που είναι ανοιχτές στη συσκευή.
- 3 Κλείστε την υποδοχή της κάρτας.




Αν τοποθετήσατε κάρτα παιχνιδιού, το παιχνίδι ξεκινά αυτόματα. Επίσης, το εικονίδιο του παιχνιδιού προστίθεται αυτόματα ως το τελευταίο στοιχείο του κύριου μενού. Οι πληροφορίες που είναι αποθηκευμένες σε μια κάρτα μνήμης δηλώνονται με την ένδειξη  σε διαφορετικές εφαρμογές.

Εξαγωγή κάρτας μνήμης



Σημαντικό: Μην αφαιρείτε την κάρτα ενώ υπάρχει κάποια ενέργεια σε εξέλιξη και αναβοσβήνει η ένδειξη  στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης. Η αφαίρεση της κάρτας ενώ υπάρχει κάποια ενέργεια σε εξέλιξη ενδέχεται να καταστρέψει την κάρτα μνήμης και τη συσκευή και ίσως να καταστρέψει τα δεδομένα που είναι αποθηκευμένα στην κάρτα.



- 1 Πατήστε  και επιλέξτε **Εξαγωγή κάρτας μν.** (η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο αν έχει τοποθετηθεί κάρτα μνήμης).
- 2 Περιμένετε μέχρι να εμφανιστεί το κείμενο *Μπορείτε τώρα να αφαιρέσετε την κάρτα μνήμης* και αφαιρέστε την κάρτα.

Έναρξη παιχνιδιού

Τοποθετήστε μια κάρτα παιχνιδιού, ανατρέξτε στην ενότητα Τοποθέτηση κάρτας παιχνιδιού ή κάρτας μνήμης, σ. 15. Το παιχνίδι ξεκινά αυτόματα και ξεκλειδώνει το πληκτρολόγιο.



Σημείωση: Τερματίστε τη λειτουργία ενός παιχνιδιού και ύστερα αφαιρέστε την κάρτα παιχνιδιού από την κονσόλα παιχνιδιών.

Για τα παιχνίδια, μπορείτε να χρησιμοποιείτε τα βασικά πλήκτρα  και . Μπορούν να χρησιμοποιηθούν και άλλα πλήκτρα ανάλογα με το παιχνίδι. Ακολουθήστε τις οδηγίες που συνοδεύουν το παιχνίδι.




Σημείωση: Κατά τη διεξαγωγή παιχνιδιών, καταναλώνεται περισσότερη ενέργεια, γεγονός που μειώνει το χρόνο λειτουργίας της κονσόλας παιχνιδιών.




Συμβουλή! Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα διαθέσιμα παιχνίδια και για να λάβετε τις ρυθμίσεις της υπηρεσίας παιχνιδιών, επισκεφθείτε τη διεύθυνση www.n-gage.com.



Συμβουλή! Για να ξεκινήσετε ένα παιχνίδι όταν υπάρχει τοποθετημένη κάρτα παιχνιδιού, πατήστε  σε κατάσταση αναμονής.

Εξοικονόμηση ενέργειας στη διάρκεια του παιχνιδιού

- Για να μειώσετε τη φωτεινότητα της οθόνης, πατήστε  και μεταβείτε στο μενού **Εργαλεία**→**Ρυθμίσεις**→**Τηλέφωνο**→**Προβολή**→**Φωτεινότητα**. Επιλέξτε **Επιλογές**→**Αλλαγή**.
- Χρησιμοποιήστε τα ακουστικά για να ακούτε τους ήχους του παιχνιδιού ενώ παίζετε.
- Απενεργοποιήστε τη σύνδεση Bluetooth όταν δεν τη χρησιμοποιείτε.

Επιλογές στην κύρια προβολή Διαχείρισης παιχνιδιών: **Στοιχεία αρχείου, Διαγραφή, Αντίγρ. ασφαλείας, Ανάκτηση από κάρτα, Επιλογή/Εξαίρεση, Ρυθμίσεις, Βοήθεια και Έξοδος.**


Τύποι αρχείων παιχνιδιών: **Δεδομένα παιχνιδιών** - Αρχεία που απαιτούνται για να παίξετε ένα παιχνίδι, όπως οι ήχοι των παιχνιδιών.
Επεκτάσ. παιχνιδιών - Προαιρετικά αρχεία παιχνιδιών, όπως πρόσθετα επίπεδα.
Στοιχεία χρήστη - Αρχεία που αποθηκεύονται ενώ παίζετε, όπως οι μεγαλύτερες βαθμολογίες και τα σημεία ελέγχου στα οποία έχετε φτάσει.



Έναρξη παιχνιδιού για πολλούς παίκτες

Μπορείτε να παίξετε ορισμένα παιχνίδια με δύο ή περισσότερους παίκτες, οι οποίοι διαθέτουν το ίδιο παιχνίδι σε συμβατή συσκευή. Το παιχνίδι παίζεται με σύνδεση Bluetooth. Πριν ξεκινήσετε ένα παιχνίδι για πολλούς παίκτες, βεβαιωθείτε ότι οι ρυθμίσεις Bluetooth των συσκευών συμφωνούν. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Σύνδεση Bluetooth', σ. 102. Ανατρέξτε στις οδηγίες που συνοδεύουν το παιχνίδι για πληροφορίες σχετικά με την έναρξη του παιχνιδιού, τα διάφορα επίπεδα, τις υπόλοιπες δυνατότητες κ.λπ.



Διαχείριση παιχνιδιών - Διαχείριση δεδομένων παιχνιδιών

Πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία** → **Διαχ. παιχ.** για να προβάλετε και να διαχειριστείτε αρχεία που σχετίζονται με παιχνίδια. Μπορείτε να διαγράψετε αρχεία που δεν χρειάζεστε πλέον για να απελευθερώσετε μνήμη και να δημιουργήσετε αντίγραφα ασφαλείας και να επαναφέρετε αρχεία από και προς μια κάρτα μνήμης.

- Για να δείτε τις λεπτομέρειες του αρχείου με τα δεδομένα παιχνιδιών, όπως ο τύπος και το μέγεθος του αρχείου, μεταβείτε στο αρχείο που θέλετε και επιλέξτε **Επιλογές** → **Στοιχεία αρχείου** ή πατήστε  και  για να περιηγηθείτε στις λεπτομέρειες.
- Για να διαγράψετε ένα αρχείο, μεταβείτε σε αυτό και πατήστε **Επιλογές** → **Διαγραφή**.
- Για να αλλάξετε την εμφάνιση της Διαχείρισης παιχνιδιών και να επιλέξετε τον τρόπο με τον οποίο ομαδοποιούνται και ταξινομούνται τα αρχεία, πατήστε **Επιλογές** → **Ρυθμίσεις**.

Δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας και επαναφορά δεδομένων παιχνιδιών

- Για να δημιουργήσετε αντίγραφα ασφαλείας για δεδομένα παιχνιδιών από τη μνήμη της κονσόλας παιχνιδιών σε μια κάρτα μνήμης, μεταβείτε στο αρχείο για το οποίο θέλετε να δημιουργήσετε αντίγραφο ασφαλείας και πατήστε **Επιλογές** → **Αντίγρ. ασφαλείας**.

- Για να επαναφέρετε τα δεδομένα παιχνιδιών από την κάρτα μνήμης στη μνήμη της κονσόλας παιχνιδιών, πατήστε **Επιλογές**→ **Ανάκτηση από κάρτα**. Μεταβείτε στο αρχείο που θέλετε να επαναφέρετε και πατήστε **Επιλογές**→ **Ανάκτηση**.



Συμβουλή! Μπορείτε να δημιουργήσετε αντίγραφα ασφαλείας για αρχεία παιχνιδιών, όπως οι υψηλές βαθμολογίες, σε μια κάρτα μνήμης και στη συνέχεια να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία ανάκτησης για να αντιγράψετε τα αρχεία σε μια άλλη συμβατή συσκευή.

Ορισμένες εικόνες, ήχοι κλήσης και άλλοι τύποι περιεχομένου ενδέχεται να προστατεύονται από δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας και να μην επιτρέπεται η αντιγραφή, η τροποποίηση, η μεταφορά ή η προώθησή τους.

Τα προστατευόμενα αρχεία επισημαίνονται ως **Μη αντιγράψιμο** στις λεπτομέρειες του αρχείου και δεν μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε άλλες συσκευές. Τα **Αντιγράψιμο** αρχεία μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε άλλες συμβατές συσκευές.



Το πρόγραμμα εκκίνησης του N-Gage Arena

Το πρόγραμμα εκκίνησης του N-Gage Arena είναι μια εφαρμογή που σας παρέχει πρόσβαση στην κοινότητα N-Gage Arena απευθείας από την κονσόλα παιχνιδιών. Τα μέλη της κοινότητας N-Gage Arena μπορούν να επικοινωνούν μεταξύ τους, να λαμβάνουν αποκλειστικό περιεχόμενο, να έχουν πρόσβαση στην παγκόσμια κατάταξη, να συμμετέχουν σε τουρνουά, να λαμβάνουν ειδήσεις για παιχνίδια και για την κοινότητα, και άλλα.

Πριν χρησιμοποιήσετε το πρόγραμμα εκκίνησης του N-Gage Arena

Για να χρησιμοποιήσετε το πρόγραμμα εκκίνησης του N-Gage Arena πρέπει να εγγραφείτε σε μια υπηρεσία GPRS. Για να εγγραφείτε στην υπηρεσία GPRS, επικοινωνήστε με το χειριστή του δικτύου ή το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου. Σημειώστε ότι οι συνδέσεις και η μετάδοση GPRS ενδέχεται να έχουν ξεχωριστή χρέωση.



Συμβουλή! Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το N-Gage Arena, όπως για παιχνίδια, δραστηριότητες και υποστήριξη, επισκεφθείτε τη διεύθυνση <http://arena.n-gage.com>.




Συμβουλή! Για να ελέγξετε τα σημεία πρόσβασης ή για να ορίσετε τις ρυθμίσεις για ένα σημείο και επιλέξετε **Εργαλεία** → **Ρυθμίσεις** → **Σύνδεση** → **Σημεία πρόσβασης**.

Πρέπει επίσης να οριστεί ένα σημείο πρόσβασης Internet (IAP) στην κονσόλα παιχνιδιών. Μπορείτε να λάβετε τις ρυθμίσεις για το σημείο πρόσβασης Internet σε ειδικό μήνυμα κειμένου από το χειριστή του δικτύου ή το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου, ή μπορείτε να πληκτρολογήσετε τις ρυθμίσεις μη αυτόματα. Η κονσόλα παιχνιδιών μπορεί να διαθέτει επίσης σημεία πρόσβασης Internet προκαθορισμένα από το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου.

Μπορείτε να παραγγείλετε ρυθμίσεις σημείων πρόσβασης στο Internet, καθώς και ρυθμίσεις WAP, MMS και e-mail, από την τοποθεσία web του N-Gage σχετικά με την υποστήριξη στη διεύθυνση <http://support.n-gage.com/>. Οι ρυθμίσεις θα αποσταλούν στην κονσόλα παιχνιδιών σας ως μηνύματα κειμένου. Ακολουθήστε τις οδηγίες που δίνονται στα μηνύματα για να αποθηκεύσετε τις ρυθμίσεις. Στη διεύθυνση <http://www.n-gage.com/select.html> μπορείτε να βρείτε συνδέσεις για τοποθεσίες web του N-Gage σε διάφορες γλώσσες.

Σύνδεση με το N-Gage Arena

Υπάρχουν τρεις τρόποι πρόσβασης στο N-Gage Arena:

- Χρησιμοποιήστε το πρόγραμμα εκκίνησης του N-Gage Arena στην κονσόλα παιχνιδιών. Πατήστε  και επιλέξτε **N-Gage Arena**.
- Με συμβατό υπολογιστή. Μεταβείτε στην τοποθεσία του N-Gage Arena στο web στη διεύθυνση <http://arena.n-gage.com>.
- Κατά τη διάρκεια ενός παιχνιδιού N-Gage Arena. Επιλέξτε **N-Gage Arena** από το μενού του παιχνιδιού.

Το πρόγραμμα εκκίνησης του N-Gage Arena και η τοποθεσία web παρέχουν πρόσβαση σε όλες τις λειτουργίες και τις δραστηριότητες που είναι διαθέσιμες στο N-Gage Arena. Τα μενού ενός παιχνιδιού παρέχουν πρόσβαση σε λειτουργίες και περιεχόμενο που είναι συγκεκριμένο για το παιχνίδι που παίζετε.

Εγγραφή και σύνδεση

Για να χρησιμοποιήσετε τις λειτουργίες και να συμμετέχετε στις δραστηριότητες του N-Gage Arena, θα πρέπει να εγγραφείτε ως μέλος στην κοινότητα του N-Gage Arena. Μπορείτε να εγγραφείτε και να δημιουργήσετε ένα λογαριασμό σύνδεσης είτε με έναν υπολογιστή στην

τοποθεσία web είτε με την κονσόλα παιχνιδιών χρησιμοποιώντας το πρόγραμμα εκκίνησης του N-Gage Arena. Κατά την εγγραφή θα σας ζητηθεί να επιλέξετε όνομα χρήστη και κωδικό πρόσβασης. Αφού εγγραφείτε ως μέλος, θα μπορείτε να συνδέεστε στο N-Gage Arena με το συγκεκριμένο όνομα χρήστη και κωδικό πρόσβασης.

Ενημέρωση του προγράμματος εκκίνησης του N-Gage Arena

Οι ενημερωμένες εκδόσεις για το πρόγραμμα εκκίνησης του N-Gage Arena θα είναι διαθέσιμες σε τακτά χρονικά διαστήματα. Κάθε φορά που συνδέεστε στο N-Gage Arena με την κονσόλα παιχνιδιών, η εφαρμογή ελέγχει εάν υπάρχουν διαθέσιμες ενημερωμένες εκδόσεις. Εάν βρεθεί μια ενημερωμένη έκδοση, θα ερωτηθείτε αν επιθυμείτε να τη λάβετε ή όχι. Ορισμένες ενημερωμένες εκδόσεις για το πρόγραμμα εκκίνησης του N-Gage Arena είναι απαραίτητες και ορισμένες είναι προαιρετικές.





Σημείωση: Εάν δεν αποδεχίτε τη λήψη μιας απαιτούμενης ενημερωμένης έκδοσης, δεν θα μπορείτε πλέον να χρησιμοποιείτε το πρόγραμμα εκκίνησης του N-Gage Arena.

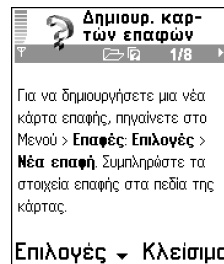


Βοήθεια

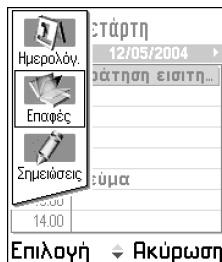
Η κονσόλα παιχνιδιών διαθέτει μια λειτουργία βοήθειας στην οποία μπορείτε να μεταβείτε από οποιαδήποτε εφαρμογή επιλέγοντας **Επιλογές** → **Βοήθεια**.



Παράδειγμα: Για να δείτε τις οδηγίες σχετικά με τη δημιουργία μιας κάρτας επαφής: ξεκινήστε τη δημιουργία μιας κάρτας επαφής και επιλέξτε **Επιλογές** → **Βοήθεια**. Όταν διαβάσετε τις οδηγίες, μπορείτε να μεταβείτε από τη Βοήθεια στην εφαρμογή που είναι ανοικτή στο παρασκήνιο και αντιστρόφως, πατώντας και κρατώντας πατημένο το πλήκτρο . Μπορείτε να μεταβείτε στο ίδιο θέμα βοήθειας αν πατήσετε  και επιλέξετε **Πρόσθετα** → **Βοήθεια** → **Επαφές** → **Δημιουργ. καρτών επαφών**.



Σχήμα 1 Η λειτουργία της βοήθειας στη συσκευή.



Σχήμα 2 Εναλλαγή μεταξύ εφαρμογών.

Συμβουλές για αποτελεσματική χρήση

- Για **εναλλαγή** μεταξύ εφαρμογών που είναι ανοικτές, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο . Ανατρέξτε στο Σχήμα 2.



Σημείωση: Εάν η μνήμη δεν επαρκεί, η κονσόλα παιχνιδιών μπορεί να κλείσει ορισμένες εφαρμογές. Η κονσόλα παιχνιδιών αποθηκεύει τυχόν δεδομένα που δεν έχουν αποθηκευτεί προτού κλείσει μια εφαρμογή.

- Για να **επισημάνετε ένα στοιχείο**, μεταβείτε στο στοιχείο και πατήστε και ταυτόχρονα.
- Για να **επισημάνετε πολλά στοιχεία**, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο και ταυτόχρονα πατήστε ή . Δίπλα στα επιλεγμένα στοιχεία εμφανίζεται ένα σημάδι επιλογής. Για να ολοκληρώσετε, σταματήστε τη μετακίνηση με το πλήκτρο και αφήστε το πλήκτρο . Αφού επιλέξετε όλα τα στοιχεία που θέλετε, μπορείτε να τα μετακινήσετε ή να τα διαγράψετε.
- Σε ορισμένες περιπτώσεις, όταν πατήσετε , εμφανίζεται μια λίστα με λιγότερες επιλογές οι οποίες αντιστοιχούν στις βασικές εντολές που είναι διαθέσιμες στη συγκεκριμένη προβολή.

Η κονσόλα παιχνιδιών








Διαμόρφωση της κονσόλας παιχνιδιών

- Για να αλλάξετε την εικόνα που εμφανίζεται ως φόντο στην κατάσταση αναμονής, μεταβείτε στο μενού **Εργαλεία**→**Ρυθμίσεις**→**Τηλέφωνο**→**Κατάσταση αναμονής**→**Ταπετσαρία** και επιλέξτε **Ναι**. Ανατρέξτε στο Σχήμα 3.
- Για να αλλάξετε τη διάταξη χρωμάτων στην κονσόλα παιχνιδιών, μεταβείτε στο μενού **Εργαλεία**→**Ρυθμίσεις**→**Τηλέφωνο**→**Προβολή**→**Παλέτα χρωμάτων**.
- Για να αλλάξετε τις συντομεύσεις που έχουν αντιστοιχιστεί στα πλήκτρα επιλογής σε κατάσταση αναμονής, μεταβείτε στο μενού **Εργαλεία**→**Ρυθμίσεις**→**Τηλέφωνο**→**Κατάσταση αναμονής**→**Αριστερό πλήκ. επιλ. ή Δεξί πλήκτρο επιλ.**. Ανατρέξτε στο Σχήμα 3.
- Για να αλλάξετε το ρολόι που εμφανίζεται σε κατάσταση αναμονής, μεταβείτε στο μενού **Εργαλεία**→**Ρυθμίσεις**→**Ρυθμ. ημερο- μην. και ώρας**→**Τύπος ρολογιού**→**Αναλογικό ή Ψηφιακό**.
- Για να αλλάξετε τη σημείωση, την εικόνα ή το κινούμενο γραφικό υποδοχής, μεταβείτε στο μενού **Εργαλεία**→**Ρυθμίσεις**→**Τηλέφωνο**→**Γενικές**→**Σημ. ή λογότ. υποδοχ.**.
- Για να αλλάξετε την προφύλαξη οθόνης, μεταβείτε στο μενού **Εργαλεία**→**Ρυθμίσεις**→**Τηλέφωνο**→**Προβολή**→**Γραφικό οθόνης**.
- Για να αλλάξετε τους ήχους κλήσης και τους ήχους του πληκτρολογίου, μεταβείτε στο μενού **Εργαλεία**→**Προφίλ**. Εάν το επιλεγμένο προφίλ είναι **Γενικό**, εμφανίζεται η τρέχουσα ημερομηνία αντί για το όνομα του προφίλ στη γραμμή πλοήγησης. Ανατρέξτε στην ενότητα '**Προφίλ**', σ. 80.
- Για να αντιστοιχίσετε έναν ήχο κλήσης σε έναν φίλο σας, μεταβείτε στις **Επαφές**. Ανατρέξτε στη σ. 53.
- Για να αλλάξετε τη διάταξη των στοιχείων στο κύριο μενού, στο κύριο μενού επιλέξτε **Επιλογές**→**Μετακίνηση, Μετακίν. σε φάκελο ή Νέος φάκελος**. Μπορείτε να μετακινήσετε τις εφαρμογές που χρησιμοποιείτε σπανιότερα σε φακέλους και να τοποθετήσετε τις εφαρμογές που χρησιμοποιείτε συχνότερα στο κύριο μενού.





Σχήμα 3
Κατάσταση αναμονής.


Συντομεύσεις σε κατάσταση αναμονής


- Για εναλλαγή μεταξύ εφαρμογών που είναι ανοικτές, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο .
 - Για να αλλάξετε το προφίλ, πατήστε  και επιλέξτε προφίλ.
 - Για να κλειδώσετε το πληκτρολόγιο, πατήστε  και .
 - Για να ξεκινήσετε ένα παιχνίδι όταν υπάρχει τοποθετημένη κάρτα παιχνιδιού, πατήστε .
 - Για να ανοίξετε τη λίστα με τους πιο πρόσφατα κληθέντες αριθμούς, πατήστε .
 - Για να ξεκινήσετε μια σύνδεση στο Web, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο .
- Ανατρέξτε στην ενότητα 'Βασικά βήματα για πρόσβαση στην Περιήγηση', σ. 92.


Βασικές ενδείξεις στην κατάσταση αναμονής


 - Έχετε λάβει ένα ή περισσότερα μηνύματα στα Εισερχόμενα της υπηρεσίας Μηνύματα.

 - Έχετε λάβει ένα ή περισσότερα φωνητικά μηνύματα. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Κλήση του αυτόματου τηλεφωνητή μηνυμάτων ομιλίας (Υπηρεσία δικτύου)', σ. 30.


 - Υπάρχουν μηνύματα που δεν έχουν αποσταλεί ακόμη στα Εξερχόμενα. Ανατρέξτε στη σ. 72.


 - Εμφανίζεται αν η ρύθμιση **Ειδοπ. εισερχ. κλήσης** έχει οριστεί σε **Αθόρυβο** και η ρύθμιση **Ήχος ειδ. μηνυμάτων** σε **Απενεργοπ.**. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Προφίλ', σ. 80.



 - Το πληκτρολόγιο της κονσόλας παιχνιδιών είναι κλειδωμένο. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Κλειδωμα πληκτρολογίου', σ. 15.

 - Έχετε μια ενεργή ειδοποίηση. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Ρολόι', σ. 89.

2 - Μπορείτε να κάνετε κλήσεις χρησιμοποιώντας μόνο τη γραμμή 2 (υπηρεσία δικτύου).

 - Όλες οι εισερχόμενες κλήσεις στην κονσόλα παιχνιδιών προωθούνται σε άλλον αριθμό. Αν έχετε δύο τηλεφωνικές γραμμές, η ένδειξη της προώθησης είναι **1** για την πρώτη γραμμή και **2** για τη δεύτερη. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Γραμμή σε χρήση (υπηρεσία δικτύου)', σ. 40.

 - Γίνεται ανάγνωση ή εγγραφή σε κάρτα μνήμης.

 ή  - Στη συσκευή έχουν συνδεθεί ακουστικά βαρηκοΐας ή απλά ακουστικά.

D - Υπάρχει ενεργή κλήση δεδομένων. **D*** - Υπάρχει ενεργή κλήση δεδομένων υψηλής ταχύτητας.

G - Εμφανίζεται αντί για την ένδειξη ισχύος του σήματος (εμφανίζεται στην πάνω αριστερά γωνία σε κατάσταση αναμονής) όταν υπάρχει ενεργή σύνδεση GPRS. Ανατρέξτε στην ενότητα 'GPRS', σ. 45.

H - Εμφανίζεται όταν η σύνδεση GPRS είναι σε αναμονή, για παράδειγμα κατά τη διάρκεια φωνητικών κλήσεων.

F - Υπάρχει ενεργή κλήση φας.

B - Έχει ενεργοποιηθεί η δυνατότητα Bluetooth. Όταν μεταδίδονται δεδομένα μέσω Bluetooth, εμφανίζεται η ένδειξη (**B**). Ανατρέξτε στην ενότητα 'Σύνδεση Bluetooth', σ. 102.

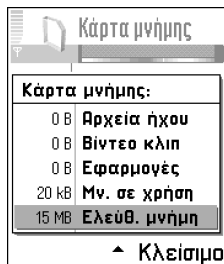
Διαχείριση μνήμης

Πολλές λειτουργίες της κονσόλας παιχνιδιών χρησιμοποιούν μνήμη για την αποθήκευση δεδομένων. Σε αυτές τις λειτουργίες συμπεριλαμβάνονται τα παιχνίδια, οι επαφές, τα μηνύματα, οι εικόνες και οι ήχοι κλήσης, οι σημειώσεις ημερολογίου και υποχρεώσεων, τα έγγραφα και οι εφαρμογές λήψης. Η ελεύθερη μνήμη που παραμένει διαθέσιμη εξαρτάται από τον όγκο των δεδομένων που έχουν ήδη αποθηκευτεί στη μνήμη της κονσόλας παιχνιδιών.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μια κάρτα μνήμης για επιπλέον χώρο αποθήκευσης. Οι κάρτες μνήμης είναι επανεγγράφимες και έτσι μπορείτε να διαγράφετε και να αποθηκεύετε δεδομένα σε μια κάρτα μνήμης. Αν η μνήμη στην κονσόλα παιχνιδιών δεν επαρκεί, μπορείτε να μεταφέρετε διάφορα αρχεία σε μια κάρτα μνήμης.



Σημείωση: Δεν μπορείτε να αποθηκεύσετε δεδομένα σε μια κάρτα παιχνιδιού διότι είναι μόνο για ανάγνωση. Οι κάρτες δεδομένων περιλαμβάνουν δεδομένα που δεν μπορούν να αντικατασταθούν.



Σχήμα 4
Κατανάλωση μνήμης
στην κάρτα μνήμης.

Προβολή της κατανάλωσης μνήμης

Για να δείτε τα είδη δεδομένων που έχετε στην κονσόλα παιχνιδιών και την ποσότητα μνήμης που καταναλώνουν οι διάφορες ομάδες δεδομένων, μεταβείτε στα **Εργαλεία**→ **Διαχείριση** και επιλέξτε **Επιλογές**→ **Στοιχεία μνήμης**→ **Μνήμη τηλεφώνου**. Μεταβείτε στην επιλογή **Ελεύθ. μνήμη** για να προβάλετε το χώρο που έχει μείνει ελεύθερος στη μνήμη στην κονσόλα παιχνιδιών.

Αν έχετε τοποθετήσει κάρτα μνήμης στην κονσόλα παιχνιδιών, μεταβείτε στα **Εργαλεία**→ **Μνήμη** και επιλέξτε **Επιλογές**→ **Στοιχεία μνήμης** για να προβάλετε την κατανάλωση μνήμης και το χώρο που έχει μείνει ελεύθερος στη μνήμη της κάρτας.

Δημιουργία ελεύθερου χώρου στη μνήμη


Η εγκατάσταση πολλών παιχνιδιών ή η αποθήκευση πολλών εικόνων μπορεί να δεσμεύσει πολύ χώρο στη διαθέσιμη μνήμη και σε αυτήν την περίπτωση η κονσόλα παιχνιδιών σας ενημερώνει ότι η μνήμη δεν επαρκεί. Για να ελευθερώσετε μνήμη, μεταφέρετε ορισμένα παιχνίδια, εικόνες ή άλλες καταχωρήσεις σε μια κάρτα μνήμης. Μπορείτε επίσης να διαγράψετε στοιχεία όπως πληροφορίες επαφών, σημειώσεις ημερολογίου, χρονομετρητές κλήσεων, χρεώσεις κλήσεων, βαθμολογίες παιχνιδιών ή άλλα δεδομένα που δεν χρειάζεστε πια. Μεταβείτε στην αντίστοιχη εφαρμογή για να διαγράψετε τα δεδομένα.

Άλλα στοιχεία που μπορείτε να διαγράψετε για να ελευθερωθεί μνήμη:

- Εγκατεστημένα παιχνίδια που δεν χρειάζονται πια.
- Μηνύματα από τους φακέλους Εισερχόμενα, Πρόχειρα και Σταθθέντα της εφαρμογής Μηνύματα.
- Ανακτημένα μηνύματα e-mail από τη μνήμη της κονσόλας παιχνιδιών.
- Αποθηκευμένες σελίδες XHTML ή WML και εικόνες από το μενού Εικόνες.




Εργαλείο κάρτας μνήμης

Πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία**→ **Μνήμη**. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μια κάρτα μνήμης για να αποθηκεύσετε, για παράδειγμα, τα παιχνίδια και τις εφαρμογές που έχετε λάβει. Μπορείτε επίσης να δημιουργήσετε αντίγραφα ασφαλείας από τη μνήμη της κονσόλας παιχνιδιών και να

επαναφέρετε τις πληροφορίες στην κονσόλα παιχνιδιών αργότερα. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Τοποθέτηση κάρτας παιχνιδιού ή κάρτας μνήμης', σ. 15 και 'Εξαγωγή κάρτας μνήμης', σ. 17. Φυλάσσετε όλες τις κάρτες μνήμης μακριά από παιδιά.



Σημαντικό: Μην αφαιρείτε την κάρτα ενώ υπάρχει κάποια ενέργεια σε εξέλιξη και αναβοσβήνει η ένδειξη  στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης. Η αφαίρεση της κάρτας ενώ υπάρχει κάποια ενέργεια σε εξέλιξη ενδέχεται να καταστρέψει την κάρτα μνήμης και τη συσκευή και ίσως να καταστρέψει τα δεδομένα που είναι αποθηκευμένα στην κάρτα.

Χρησιμοποιείτε αποκλειστικά συμβατές κάρτες multimedia (MMC) με αυτήν τη συσκευή. Οι άλλες κάρτες μνήμης, όπως οι κάρτες Secure Digital (SD), δεν ταιριάζουν στην υποδοχή για κάρτες MMC και δεν είναι συμβατές με τη συσκευή. Η χρήση μη συμβατής κάρτας μνήμης ενδέχεται να καταστρέψει την κάρτα μνήμης και τη συσκευή και ενδεχομένως να καταστρέψει τα δεδομένα που είναι αποθηκευμένα στη μη συμβατή κάρτα μνήμης.

Διαμόρφωση κάρτας μνήμης



Σημαντικό: Κατά τη διαμόρφωση της κάρτας μνήμης, όλα τα δεδομένα που περιέχονται σε αυτήν χάνονται.

Ορισμένες κάρτες μνήμης παρέχονται ήδη διαμορφωμένες και άλλες πρέπει να διαμορφωθούν από το χρήστη. Συμβουλευτείτε το κατάστημα από το οποίο προμηθευτήκατε την κάρτα μνήμης για να πληροφορηθείτε αν πρέπει να διαμορφώσετε την κάρτα μνήμης πριν να τη χρησιμοποιήσετε.

- Πατήστε **Επιλογές**→ **Μορφ/ση κάρτας μν.**. Επιλέξτε **Ναι** για επιβεβαίωση. Όταν ολοκληρωθεί η διαμόρφωση, πληκτρολογήστε ένα όνομα για την κάρτα μνήμης και πατήστε **Εντάξει**.

Δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας και επαναφορά πληροφοριών

- Για να δημιουργήσετε αντίγραφα ασφαλείας των πληροφοριών της μνήμης της κονσόλας παιχνιδιών σε μια κάρτα μνήμης, επιλέξτε **Επιλογές**→ **Αντίγρ. μνήμης τηλ.**.
- Για να επαναφέρετε τις πληροφορίες από την κάρτα μνήμης στη μνήμη της κονσόλας παιχνιδιών, επιλέξτε **Επιλογές**→ **Επαναφ. από κάρτα**.

Επιλογές στην κάρτα μνήμης: **Αντίγρ. μνήμης τηλ.**, **Επαναφ. από κάρτα**, **Μορφ/ση κάρτας μν.**, **Όνομα κάρτας μν.**, **Ορισμός κωδ. πρόσβ.**, **Αλλαγή κωδικού, Διαγρ. κωδικ. πρόσβ.**, **Ξεκλείδ. κάρτας μν.**, **Στοιχεία μνήμης**, **Βοήθεια** και **Έξοδος**.



Συμβουλή! Για να μετονομάσετε μια κάρτα μνήμης, μεταβείτε στην επιλογή **Κάρτα μνήμης** και επιλέξτε **Επιλογές**→ **Όνομα κάρτας μν.**

Κλείδωμα της κάρτας μνήμης

Μπορείτε να ορίσετε έναν κωδικό πρόσβασης για να προστατέψετε την κάρτα μνήμης από μη εξουσιοδοτημένη χρήση.

Ο κωδικός πρόσβασης αποθηκεύεται στην κονσόλα παιχνιδιών και δεν χρειάζεται να τον καταχωρήσετε άλλη φορά όσο χρησιμοποιείτε την κάρτα μνήμης στην ίδια κονσόλα παιχνιδιών. Εάν επιχειρήσετε να χρησιμοποιήσετε την κάρτα μνήμης σε άλλη κονσόλα παιχνιδιών, θα σας ζητηθεί ο κωδικός πρόσβασης.

- Πατήστε **Επιλογές** → **Ορισμός κωδ. πρόσβ.**, **Αλλαγή κωδικού** ή **Διαγρ. κωδικ. πρόσβ.**. Για κάθε επιλογή θα σας ζητηθεί να καταχωρήσετε και να επιβεβαιώσετε τον κωδικό πρόσβασης (έως 8 χαρακτήρες).





Σημείωση: Μετά τη διαγραφή του κωδικού πρόσβασης, η κάρτα μνήμης δεν είναι κλειδωμένη και μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε άλλη κονσόλα παιχνιδιών, χωρίς κωδικό πρόσβασης.

Ξεκλείδωμα μιας κάρτας μνήμης

Εάν τοποθετήσετε στην κονσόλα παιχνιδιών μια άλλη κάρτα μνήμης με προστασία κωδικού πρόσβασης, θα σας ζητηθεί να εισαγάγετε τον κωδικό πρόσβασης της κάρτας.

- Για να ξεκλειδώσετε την κάρτα, πατήστε **Επιλογές** → **Ξεκλείδ. κάρτας μν.**

Έλεγχος έντασης

Όταν έχετε μια ενεργή κλήση ή όταν ακούτε έναν ήχο, πατήστε  ή  για να αυξήσετε ή να μειώσετε το επίπεδο της έντασης αντίστοιχα.

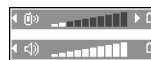
Το μεγάφωνο σας επιτρέπει να μιλάτε και να ακούτε από μικρή απόσταση χωρίς να πρέπει να κρατάτε την κονσόλα παιχνιδιών στο αυτί σας, για παράδειγμα, έχοντάς την σε ένα τραπέζι κοντά σας. Για να εντοπίσετε το μεγάφωνο, ανατρέξτε στην ενότητα 'Πλήκτρα και μέρη', σ.14.

Για να χρησιμοποιήσετε το μεγάφωνο σε μια ήδη ενεργή κλήση, πατήστε **Επιλογές** → **Ενεργοπ. μεγαφώνου**. Οι εφαρμογές ήχου όπως η Σύνθεση και Ηχογράφηση χρησιμοποιούν εξ ορισμού το μεγάφωνο.



Σημαντικό: Μην κρατάτε την κονσόλα παιχνιδιών κοντά στο αυτί σας όταν χρησιμοποιείται το megáφωνο, επειδή η ένταση ενδέχεται να είναι πολύ υψηλή.

Για να απενεργοποιήσετε το megáφωνο στη διάρκεια μιας ενεργής κλήσης ή εάν ακούτε μουσική, πατήστε **Επιλογές** → **Ενεργοπ. ακουστικού**.



*Σχήμα 5
Η γραμμή πλοήγησης
δηλώνει το megáφωνο
που χρησιμοποιείται.*

Τηλέφωνο



Συμβουλή! Για να ρυθμίσετε την ένταση κατά τη διάρκεια μιας κλήσης, πατήστε για να αυξήσετε και για να μειώσετε το επίπεδο της έντασης.



Συμβουλή! Για να αλλάξετε τον αριθμό κλήσης του αυτόματου τηλεφωνητή ομιλίας, πατήστε και επιλέξτε **Εργαλεία** → **A/T ομιλίας** και στη συνέχεια επιλέξτε **Επιλογές** → **Αλλαγή αριθμού**. Πληκτρολογήστε τον αριθμό (που σας παρέχεται από το φορέα παροχής υπηρεσιών του δικτύου σας) και πατήστε **Εντάξει**.

Πραγματοποίηση κλήσης

- 1 Σε κατάσταση αναμονής, πληκτρολογήστε τον αριθμό του τηλεφώνου μαζί με τον κωδικό περιοχής. Πατήστε για να διαγράψετε έναν αριθμό. Για διεθνείς κλήσεις, πατήστε δύο φορές για τον διεθνή κωδικό (ο χαρακτήρας + αντικαθιστά τον κωδικό πρόσβασης στις διεθνείς υπηρεσίες δικτύου) και, στη συνέχεια, πληκτρολογήστε τον κωδικό της χώρας, της περιοχής χωρίς το 0, και τέλος τον αριθμό του τηλεφώνου.
 - 2 Πατήστε για να καλέσετε τον αριθμό.
 - 3 Πατήστε για να τερματίσετε την κλήση (ή να ακυρώσετε την προσπάθεια κλήσης).
- Σημείωση:** Πατώντας θα τερματίζεται πάντα η κλήση, ακόμη και αν είναι ενεργή κάποια άλλη εφαρμογή.



Συμβουλή! Σε κατάσταση αναμονής πατήστε για να εμφανίσετε μια λίστα με τους 20 τελευταίους αριθμούς που καλέσατε ή προσπαθήσατε να καλέσετε. Μεταβείτε στον αριθμό που θέλετε και πατήστε για να τον καλέσετε.





Πραγματοποίηση κλήσης με τις Επαφές

- Πατήστε και επιλέξτε **Επαφές**. Μεταβείτε στο όνομα που θέλετε. Ή πληκτρολογήστε τα πρώτα γράμματα του ονόματος στο πεδίο Αναζήτηση. Εμφανίζεται λίστα με τις επαφές που ταιριάζουν στο όνομα. Πατήστε για να καλέσετε.


Κλήση του αυτόματου τηλεφωνητή μηνυμάτων ομιλίας (Υπηρεσία δικτύου)

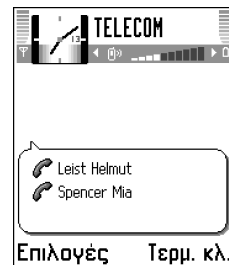
- Για να καλέσετε τον τηλεφωνητή, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο σε κατάσταση αναμονής. Αν η κονσόλα παιχνιδιών σας ζητήσει τον αριθμό του αυτόματου τηλεφωνητή ομιλίας (που σας παρέχεται από το φορέα παροχής υπηρεσιών του δικτύου σας), πληκτρολογήστε τον και πατήστε **Εντάξει**. Ανατρέξτε επίσης στην ενότητα 'Πρωώθηση κλήσεων (υπηρεσία δικτύου)', σ. 33. Κάθε τηλεφωνική γραμμή μπορεί να διαθέτει το δικό της αριθμό αυτόματου τηλεφωνητή. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Γραμμή σε χρήση (Υπηρεσία δικτύου)', σ. 40.

Ταχεία κλήση αριθμού τηλεφώνου

- 1 Πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία**→ **Ταχ.κλήση** και αντιστοιχίστε έναν αριθμό τηλεφώνου σε κάποιο από τα πλήκτρα ταχείας κλήσης ( - ). Το πλήκτρο  είναι δεσμευμένο για τον αυτόματο τηλεφωνητή ομιλίας.
- 2 Επιλέξτε **Εργαλεία**→ **Ρυθμίσεις**→ **Κλήση** και ορίστε για τη ρύθμιση **Ταχεία κλήση** την τιμή **Ενεργοποιημένη**.
- 3 Για να καλέσετε: Σε κατάσταση αναμονής, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο ταχείας κλήσης μέχρι να ξεκινήσει η διαδικασία της κλήσης.




Πραγματοποίηση κλήσης συνακρόασης (Υπηρεσία δικτύου)

- 1 Καλέστε το πρώτο άτομο που θα συμμετάσχει στη συνακρόαση.
- 2 Για να καλέσετε ένα άλλο άτομο, πατήστε **Επιλογές**→ **Νέα κλήση**. Πληκτρολογήστε ή αναζητήστε τον αριθμό τηλεφώνου και πατήστε **Εντάξει**. Η πρώτη κλήση τίθεται αυτόματα σε αναμονή.
- 3 Μόλις απαντηθεί η κλήση, προσθέστε τον πρώτο συνομιλητή στην κλήση συνακρόασης. Πατήστε **Επιλογές**→ **Συνακρόαση**.
 - Για να προσθέσετε ένα νέο συνομιλητή στην κλήση, επαναλάβετε το βήμα 2 και κατόπιν πατήστε **Επιλογές**→ **Συνακρόαση**→ **Προσθήκη σε συνακρ..** Η συσκευή υποστηρίζει τη διεξαγωγή κλήσεων συνακρόασης έως και έξι συμμετεχόντων, συμπεριλαμβανομένου του εαυτού σας.
 - Για να διεξάγετε μια προσωπική συζήτηση με κάποιον από τους συμμετέχοντες: Πατήστε **Επιλογές**→ **Συνακρόαση**→ **Προσωπική**. Μεταβείτε στο όνομα του συνομιλητή που θέλετε και πατήστε **Προσωπ..** Η κλήση συνακρόασης τίθεται σε αναμονή στην κονσόλα παιχνιδιών. Οι άλλοι συμμετέχοντες μπορούν να εξακολουθήσουν να συμμετέχουν στην κλήση συνακρόασης. Μόλις ολοκληρώσετε την προσωπική συνομιλία, πατήστε **Επιλογές**→ **Προσθήκη σε συνακρ.** για να επιστρέψετε στην κλήση συνακρόασης.
 - Για να αποβάλετε έναν από τους συμμετέχοντες, πατήστε **Επιλογές**→ **Συνακρόαση**→ **Αποβολή συμμετέχ.**, μετακινηθείτε στο συμμετέχοντα και πατήστε **Αποβολή**.
- 4 Για να τερματίσετε την ενεργή κλήση συνακρόασης, πατήστε .



Σχήμα 6
Κλήση συνακρόασης με
δύο συνομιλητές.

Απάντηση ή απόρριψη μιας κλήσης

- Για να απαντήσετε μια εισερχόμενη κλήση, πατήστε  και  για να την τερματίσετε.
- Αν δεν θέλετε να απαντήσετε σε μια κλήση, πατήστε . Ο καλών θα ακούσει τον χαρακτηριστικό ήχο της κατειλημμένης γραμμής.


Αν στη συσκευή έχουν συνδεθεί συμβατά ακουστικά, μπορείτε να απαντήσετε και να τερματίσετε μια κλήση πατώντας το πλήκτρο των ακουστικών.

Αν πατήσετε **Χωρ. ήχο**, απενεργοποιείται μόνο ο ήχος κλήσης. Στη συνέχεια μπορείτε να απαντήσετε ή να απορρίψετε την κλήση.





Συμβουλή! Εάν έχετε ενεργοποιήσει την επιλογή **Πρώθ. εισ. κλ.** → **Εάν απασχολημένο** για την προώθηση κλήσεων, για παράδειγμα, προς τον αυτόματο τηλεφωνητή σας, η απόρριψη συνεπάγεται προώθηση της εισερχόμενης κλήσης. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Προώθηση κλήσεων (υπηρεσία δικτύου)', σ. 33.

Αναμονή κλήσεων (υπηρεσία δικτύου)

Εάν έχετε ενεργοποιήσει την υπηρεσία αναμονής κλήσεων, το δίκτυο θα σάς ειδοποιεί για εισερχόμενες κλήσεις, ενώ έχετε ήδη μία κλήση σε εξέλιξη. Για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις, πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία** → **Ρυθμίσεις** → **Ρυθμίσεις κλήσεων** → **Αναμονή κλήσεων**: Ανατρέξτε επίσης στη σ. 40.





Συμβουλή! Για να ρυθμίσετε τους ήχους της κονσόλας παιχνιδιών ανάλογα με το περιβάλλον και την κατάσταση, για παράδειγμα, όταν θέλετε η κονσόλα παιχνιδιών να είναι αθόρυβη, ανατρέξτε στην ενότητα 'Προφίλ', σ. 80.


- 1 Στη διάρκεια μιας κλήσης, πατήστε  για να απαντήσετε στην κλήση που είναι σε αναμονή. Η πρώτη κλήση τίθεται σε αναμονή. Για εναλλαγή μεταξύ δύο κλήσεων, πατήστε **Εναλλαγ.**
- 2 Για να τερματίσετε την ενεργή κλήση, πατήστε .

Επιλογές στη διάρκεια μιας κλήσης


Πολλές από τις επιλογές που είναι στη διάθεσή σας στη διάρκεια μιας κλήσης, αποτελούν υπηρεσίες δικτύου. Πατήστε **Επιλογές** στη διάρκεια μιας κλήσης για να επιλέξετε ένα από τα ακόλουθα: **Σίγαση** ή **Μικρόφ.**, **Τερματ. ενεργ. κλήσ.**, **Τερμ. όλων των κλ.**, **Κράτηση** ή **Αναίρεση κράτησης**, **Νέα κλήση**, **Συνακρόαση**, **Προσωπ.**, **Αποβολή συμμετέχ.**, **Απάντηση** και **Απόρριψη**.

Εναλλαγή για εναλλαγή μεταξύ μιας ενεργής κλήσης και μιας κλήσης σε αναμονή, **Μεταφορά** για τη σύνδεση μιας εισερχόμενης ή μιας κλήσης σε αναμονή με μια ενεργή κλήση και τη δική σας αποσύνδεση από τις κλήσεις.

Αποστολή DTMF για την αποστολή συμβολοσειρών DTMF, όπως για παράδειγμα κωδικών πρόσβασης ή αριθμών τραπεζικών λογαριασμών. Πληκτρολογήστε τη συμβολοσειρά DTMF ή αναζητήστε την στις Επαφές. Πατήστε  όσες φορές χρειάζεται για να πληκτρολογήσετε: *, p (παύση) ή w (αναμονή). Πατήστε  για το χαρακτήρα #. Πατήστε **Εντάξει** για να στείλετε τη συμβολοσειρά.


 **Συμβουλή!** Μπορείτε να προσθέσετε ήχους στα πεδία **Αριθμός τηλεφώνου** ή **DTMF** μιας κάρτας επαφής.

Προώθηση κλήσεων (υπηρεσία δικτύου)

- 1 Για να κατευθύνετε τις εισερχόμενες κλήσεις σας σε κάποιον άλλο αριθμό, πατήστε  και επιλέξτε **Εργασία** → **Προώθ. εισ. κλ.**. Για λεπτομέρειες, απευθυνθείτε στο φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου.
- 2 Ορίστε την επιλογή προώθησης που θέλετε. Για παράδειγμα, μπορείτε να επιλέξετε **Εάν απασχολημένο** για να προωθούνται οι κλήσεις ομιλίας όταν η γραμμή σας είναι κατειλημμένη ή όταν απορρίπτετε τις εισερχόμενες κλήσεις.
- 3 Πατήστε **Επιλογές** → **Ενεργοποίηση** για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία προώθησης, **Ακύρωση** για να την απενεργοποιήσετε, **Έλεγχ. κατάστασης** για να ελέγξετε εάν είναι ενεργοποιημένη ή όχι η λειτουργία προώθησης ή **Ακύρ. προωθήσεων** για να ακυρώσετε όλες τις ενεργές προωθήσεις. Ανατρέξτε στην ενότητα **Βασικές ενδείξεις στην κατάσταση αναμονής**, σ. 24.






Σημείωση: Δεν μπορείτε να έχετε ενεργοποιημένες τη φραγή των εισερχομένων κλήσεων και την προώθηση κλήσεων ταυτόχρονα. Ανατρέξτε στην ενότητα **Φραγή κλήσ. (υπηρεσία δικτύου)**, σ. 50.

 **Συμβουλή!** Μπορείτε, για παράδειγμα, να προωθήσετε τις κλήσεις σας στον αριθμό του αυτόματου τηλεφωνητή ομιλίας.




Μητρώο – Μητρώο κλήσεων και γενικό μητρώο

Για να παρακολουθήσετε τηλεφωνικές κλήσεις, μηνύματα κειμένου ή συνδέσεις δεδομένων που έχουν καταγραφεί από την κονσόλα παιχνιδιών, πατήστε  και επιλέξτε **Εργασία** →


 **Συμβουλή!** Για να δείτε μια λίστα με τα μηνύματα που στείλατε, πατήστε  και επιλέξτε **Μηνύματα** → **Σταλθέντα**.



Συμβουλή! Όταν σε κατάσταση αναμονής βλέπετε μια ειδοποίηση για αναπάντητες κλήσεις, πατήστε **Εμφάνιση** για να εμφανιστεί η λίστα με τις αναπάντητες κλήσεις. Για να καλέσετε κάποιον από αυτούς τους αριθμούς, μεταβείτε στο όνομα ή στον αριθμό και πατήστε .





Συμβουλή! Αν θέλετε να εμφανίζεται το χρονόμετρο διάρκειας κλήσεων ενώ έχετε ενεργή κλήση, μεταβείτε στο μενού **Εργαλεία**→**Μητρώο** και επιλέξτε **Επιλογές**→**Ρυθμίσεις**→**Εμφάνιση διάρκ. κλ.**→**Ναι**.

Μητρώο και πατήστε . Μπορείτε να φιλτράρετε το γενικό μητρώο για να βλέπετε μόνο έναν τύπο συμβάντων και να δημιουργείτε κάρτες επαφών με βάση τις πληροφορίες του μητρώου.


Οι συνδέσεις με το γραμματοκιβώτιο, το κέντρο μηνυμάτων multimedia ή με σελίδες XHTML ή WML εμφανίζονται ως κλήσεις δεδομένων ή ως συνδέσεις GPRS στο γενικό μητρώο επικοινωνιών.

Μητρώο πρόσφατων κλήσεων

Για να παρακολουθήσετε τους αριθμούς τηλεφώνου των αναπάντητων, ληφθεισών και εξερχόμενων κλήσεων, πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία**→**Μητρώο**→**Πρόσφ. κλήσεις**. Οι αναπάντητες και οι ληφθείσες κλήσεις καταγράφονται μόνο εφόσον το δίκτυο υποστηρίζει αυτές τις λειτουργίες και η κονσόλα παιχνιδιών είναι ενεργοποιημένη και βρίσκεται εντός της περιοχής κάλυψης του δικτύου.


Διαγραφή λιστών πρόσφατων κλήσεων - Για να διαγράψετε όλες τις λίστες πρόσφατων κλήσεων, επιλέξτε **Επιλογές**→**Διαγρ. πρόσφ. κλήσ.** στην κύρια προβολή πρόσφατων κλήσεων. Για να σβήσετε μία από τις λίστες κλήσεων, ανοίξτε τη λίστα που θέλετε να σβήσετε και πατήστε **Επιλογές**→**Σβήσιμο λίστας**. Για να σβήσετε ένα μεμονωμένο συμβάν, ανοίξτε την αντίστοιχη λίστα, μετακινηθείτε στο συμβάν που θέλετε και πατήστε .

Διάρκεια κλήσης


Για να παρακολουθήσετε την κατά προσέγγιση διάρκεια μιας ενεργής κλήσης, πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία**→**Μητρώο**→**Διάρκεια κλήσ.**




Σημείωση: Ο πραγματικός χρόνος που χρεώνεται για κλήσεις από το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου ενδέχεται να διαφέρει ανάλογα με τα χαρακτηριστικά του δικτύου, τη στρογγυλοποίηση του λογαριασμού, κ.ο.κ.

Μηδενισμός των χρονομέτρων διάρκειας κλήσεων - Πατήστε **Επιλογές**→**Μηδεν. χρονομέτρων**. Για αυτή τη λειτουργία χρειάζεστε τον κωδικό κλειδώματος, ανατρέξτε στην ενότητα **‘Ασφάλεια’**, σ. 46. Για να σβήσετε ένα μεμονωμένο συμβάν, μετακινηθείτε σε αυτό και πατήστε .

Κόστος κλήσεων (υπηρεσία δικτύου)

Για να ελέγξετε το κατά προσέγγιση κόστος της τελευταίας κλήσης ή όλων των κλήσεων, πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία**→ **Μητρώο**→ **Κόστος κλήσεων**. Το κόστος κλήσεων εμφανίζεται ξεχωριστά για κάθε κάρτα SIM.

 **Σημείωση:** Το τελικό τιμολόγιο για κλήσεις και υπηρεσίες που παρέχονται από το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου ενδέχεται να διαφέρει ανάλογα με τα χαρακτηριστικά του δικτύου, τη στρογγυλοποίηση του λογαριασμού, τους φόρους κ.ο.κ.


Ορισμός ορίου κόστους κλήσεων από το φορέα δικτύου


Ο φορέας παροχής υπηρεσιών του δικτύου σας μπορεί να περιορίσει το κόστος των κλήσεων σε ένα ορισμένο ποσό μονάδων χρέωσης ή νομισματικών μονάδων. Επικοινωνήστε με το φορέα παροχής υπηρεσιών του δικτύου σας για πληροφορίες σχετικά με τη λειτουργία περιορισμένης χρέωσης και την κοστολόγηση των τηλεφωνικών μονάδων. Για να αλλάξετε τη ρύθμιση **Εμφάνιση κόστους σε**, χρειάζεστε τον κωδικό PIN2, ανατρέξτε στην ενότητα **‘Ασφάλεια’**, σ. 46.

Ορισμός ορίου κόστους κλήσεων

- 1 Πατήστε **Επιλογές**→ **Ρυθμίσεις**→ **Όριο κόστους κλήσ.**→ **Ενεργοποιημένο**.
- 2 Η κονσόλα παιχνιδιών σας ζητά να καταχωρήσετε το όριο κόστους σε μονάδες. Για να γίνει αυτό, χρειάζεστε τον κωδικό PIN2. Όταν εξαντληθεί το όριο χρέωσης που ορίσατε οι ίδιοι, ο μετρητής σταματά στη μέγιστη τιμή και στην οθόνη εμφανίζεται η ειδοποίηση **Μηδενίστε τον μετρητή κόστους όλων των κλήσεων**. Για να είναι δυνατή η πραγματοποίηση κλήσεων, μεταβείτε στις **Επιλογές**→ **Ρυθμίσεις**→ **Όριο κόστους κλήσ.**→ **Απενεργοποιημ..** Για αυτή τη λειτουργία, χρειάζεστε τον κωδικό PIN2, ανατρέξτε στην ενότητα **‘Ασφάλεια’**, **‘Τηλέφωνο και SIM’**, σ. 46.

Μηδενισμός των μετρητών κόστους κλήσεων - Πατήστε **Επιλογές**→ **Μηδεν. μετρητών**.


Για αυτή τη λειτουργία, χρειάζεστε τον κωδικό PIN2, ανατρέξτε στην ενότητα **‘Ασφάλεια’**, **‘Τηλέφωνο και SIM’**, σ. 46. Για να σβήσετε ένα μεμονωμένο συμβάν, μετακινηθείτε σε αυτό και πατήστε .

 **Σημείωση:** Όταν οι τηλεφωνικές ή χρηματικές μονάδες έχουν εξαντληθεί, η πραγματοποίηση κλήσεων είναι δυνατή μόνο προς τον επίσημο αριθμό επείγουσας κλήσης που έχει προγραμματιστεί στη συσκευή.



Γλωσσάρι: Όριο κόστους κλήσεων - Η πραγματοποίηση κλήσεων από το τηλέφωνό σας είναι δυνατή μόνο εφόσον οι κλήσεις δεν υπερβαίνουν το προκαθορισμένο όριο πίστωσης (όριο κόστους κλήσεων) και βρίσκεστε σε δίκτυο που υποστηρίζει την υπηρεσία αυτή. Ο αριθμός των υπολειπόμενων μονάδων εμφανίζεται στη διάρκεια μιας κλήσης και σε κατάσταση αναμονής. Όταν οι καθορισμένες μονάδες χρέωσης έχουν εξαντληθεί, εμφανίζεται η ειδοποίηση **Το όριο κόστους κλήσεων εξαντλήθηκε**.



Μετρητής GPRS

Για να ελέγξετε τον όγκο των δεδομένων που αποστέλλονται και λαμβάνονται μέσω συνδέσεων GPRS, πατήστε  και επιλέξτε **Εργασία**→**Μητρώο**→**Μετρητής GPRS**. Για παράδειγμα, μπορεί να χρεώνεστε για τις συνδέσεις GPRS βάσει του όγκου των δεδομένων που στέλνει και λαμβάνει η συσκευή σας.

Προβολή του γενικού μητρώου

Εικονίδια:

- ⬇ για εισερχόμενα,
- ⬆ για εξερχόμενα και
- ⬆⬆ για αναπάντητα συμβάντα επικοινωνίας.


Για να ανοίξετε το γενικό μητρώο, πατήστε  και επιλέξτε **Εργασία**→**Μητρώο** και πατήστε . Στο γενικό μητρώο, για κάθε συμβάν επικοινωνίας, μπορείτε να δείτε το όνομα του αποστολέα ή του παραλήπτη, τον αριθμό τηλεφώνου, το όνομα του φορέα παροχής υπηρεσιών του δικτύου ή το σημείο πρόσβασης. Τα δευτερεύοντα συμβάντα, όπως ένα μήνυμα κειμένου σε πολλούς παραλήπτες και οι συνδέσεις GPRS, καταγράφονται στο μητρώο ως ένα συμβάν επικοινωνίας.



Σημείωση: Κατά την αποστολή μηνυμάτων, στη συσκευή ενδέχεται να εμφανιστεί η λέξη "Εστάλη". Αυτό είναι μια ένδειξη ότι το μήνυμα έχει σταλεί από τη συσκευή σας στον αριθμό του κέντρου μηνυμάτων που έχει προγραμματιστεί στη συσκευή σας. Οι συγκεκριμένες λέξεις δεν αποτελούν ένδειξη ότι το μήνυμα έχει ληφθεί από τον τελικό παραλήπτη του. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τις υπηρεσίες μηνυμάτων, επικοινωνήστε με το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου που χρησιμοποιείτε.

Φιλτράρισμα του μητρώου: Πατήστε **Επιλογές**→**Φίλτρο**. Μεταβείτε σε ένα φίλτρο και πατήστε **Επιλογή**.

Διαγραφή των περιεχομένων του μητρώου: Για να διαγράψετε οριστικά όλα τα περιεχόμενα του μητρώου, τη λίστα πρόσφατων κλήσεων και τις αναφορές παράδοσης μηνυμάτων, πατήστε **Επιλογές**→**Σβήσιμο μητρώου**. Πατήστε **Ναι** για επιβεβαίωση.

Μετρητής GPRS και χρονόμετρο σύνδεσης: Για να δείτε τον όγκο των δεδομένων που έχουν μεταφερθεί σε kilobyte, καθώς και τη διάρκεια μιας συγκεκριμένης σύνδεσης GPRS, μετακινηθείτε σε ένα εισερχόμενο ή εξερχόμενο συμβάν με το εικονίδιο του σημείου πρόσβασης  και πατήστε **Επιλογές**→**Προβολή στοιχείων**.

Ρυθμίσεις μητρώου

Πατήστε **Επιλογές**→**Ρυθμίσεις**.


- **Διάρκεια μητρώου** - Τα συμβάντα του μητρώου παραμένουν στη μνήμη της κονσόλας παιχνιδιών για ένα συγκεκριμένο αριθμό ημερών και μετά διαγράφονται αυτόματα προκειμένου να ελευθερωθεί μνήμη.




Σημείωση: Αν επιλέξετε **Χωρίς μητρώο**, όλα τα περιεχόμενα του μητρώου, η λίστα πρόσφατων κλήσεων και οι αναφορές παράδοσης μηνυμάτων διαγράφονται μόνιμα.

- Σχετικά με τις επιλογές **Διάρκεια κλήσ.**, **Εμφάνιση κόστους σε**, **Όριο κόστους κλήσ.**, ανατρέξτε στις ενότητες **'Διάρκεια κλήσης'** και **'Κόστος κλήσεων (υπηρεσία δικτύου)'** αυτού του κεφαλαίου.

Φάκελος SIM και άλλες υπηρεσίες της κάρτας SIM

Πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία**→**Φάκ. SIM** για να δείτε τα ονόματα και τους αριθμούς που είναι αποθηκευμένοι στην κάρτα SIM. Στον κατάλογο SIM μπορείτε να προσθέσετε, να επεξεργαστείτε ή να αντιγράψετε αριθμούς στις Επαφές και να πραγματοποιήσετε κλήσεις.

Για να μεταβείτε στις πρόσθετες υπηρεσίες που παρέχει η κάρτα SIM, πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία**. Ανατρέξτε επίσης στις ενότητες: **'Αντιγραφή επαφών από την κάρτα SIM στη μνήμη της συσκευής και αντίστροφα'**, σ. 53, **'Επιβεβ. υπηρεσιών SIM'**, σ. 48, **'Επιτρ. κλ.'**, σ. 48 και **'Προβολή των μηνυμάτων κάρτας SIM'**, σ. 73.

Μητρώο	
Data	WAP
☞ Φωνή	987654321
☞ Φωνή	Leist Helmut
☞ Φωνή	Spencer Mia
☞ Data	123456789
☞ Φωνή	Moncourt Anais
Επιλογές ▾ Έξοδος	

Σχήμα 7




Γενικό μητρώο
συμβάντων
επικοινωνίας.

Επιλογές στον κατάλογο SIM: **Άνοιγμα**, **Κλήση**, **Νέα επαφή SIM**, **Επεξεργασία**, **Διαγραφή**, **Επιλογή/Εξαίρεση Αντιγρ. στις Επαφές**, **Οι αριθμοί μου**, **Στοιχεία SIM**, **Βοήθεια** και **Έξοδος**.



Ρυθμίσεις

Αλλαγή ρυθμίσεων

- 1 Πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία**→ **Ρυθμίσεις**.
- 2 Μετακινηθείτε σε μια ομάδα ρυθμίσεων και πατήστε  για να ανοίξει.
- 3 Μετακινηθείτε σε μια ρύθμιση που θέλετε να αλλάξετε και πατήστε .



Σχήμα 8 Ρύθμιση της φωτεινότητας της οθόνης.



Ρυθμίσεις τηλεφώνου

Γενικές

Αυτόμ. εκκίν. παιχνιδ. – Για να ξεκινά αυτόματα ένα παιχνίδι όταν στην κονσόλα παιχνιδιών έχει τοποθετηθεί μια συμβατή κάρτα παιχνιδιού μόνο για ανάγνωση, επιλέξτε **Ναι**.

Γλώσσα τηλεφώνου – Η αλλαγή της γλώσσας των κειμένων που εμφανίζονται στην οθόνη της κονσόλας παιχνιδιών θα επηρεάσει και τη μορφή που χρησιμοποιείται για την ημερομηνία, την ώρα και τα διαχωριστικά, όπως για παράδειγμα στους υπολογισμούς. Η επιλογή **Αυτόματα** ορίζει τη γλώσσα σύμφωνα με τις πληροφορίες στην κάρτα SIM. Μετά από την αλλαγή της γλώσσας για τα κείμενα της οθόνης, γίνεται επανεκκίνηση της κονσόλας παιχνιδιών.



Σημείωση: Η αλλαγή της ρύθμισης **Γλώσσα τηλεφώνου** ή **Γλώσσα γραφής** επηρεάζει όλες τις εφαρμογές που έχουν εγκατασταθεί στην κονσόλα παιχνιδιών και οι νέες ρυθμίσεις παραμένουν ενεργοποιημένες μέχρι να τις αλλάξετε πάλι.

Γλώσσα γραφής – Η αλλαγή της γλώσσας επηρεάζει τους χαρακτήρες και τους ειδικούς χαρακτήρες που είναι διαθέσιμοι όταν γράφετε ένα κείμενο και χρησιμοποιείτε το λεξικό έξυπνης δημιουργίας κειμένου.



Λεξικό – Για να επιλέξετε **Ενεργοποιημένο** ή **Απενεργοποιημ.** για τη μέθοδο έξυπνης δημιουργίας κειμένου σε όλες τις λειτουργίες επεξεργασίας της κονσόλας παιχνιδιών. Το λεξικό έξυπνης δημιουργίας κειμένου δεν είναι διαθέσιμο σε όλες τις γλώσσες.

Σημ. ή λογότ. υποδοχ. – Η σημείωση ή το λογότυπο υποδοχής εμφανίζεται στιγμιαία κάθε φορά που ενεργοποιείτε την κονσόλα παιχνιδιών. Μπορείτε να επιλέξετε: **Προεπιλογή** για να χρησιμοποιήσετε την προεπιλεγμένη εικόνα, **Κείμενο** για να συντάξετε μια σημείωση υποδοχής (έως 50 χαρακτήρες) ή **Εικόνα** για να επιλέξετε μια φωτογραφία ή μια εικόνα από τις **Εικόνες**.

Αρχικές ρυθμ. τηλεφ. – Μπορείτε να επαναφέρετε ορισμένες ρυθμίσεις στις αρχικές τιμές τους. Για να το κάνετε αυτό, χρειάζεστε τον κωδικό κλειδώματος. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Ασφάλεια', 'Τηλέφωνο και SIM', σ. 47. Όταν επαναφέρετε τις αρχικές τιμές των ρυθμίσεων, η ενεργοποίηση της κονσόλας παιχνιδιών ενδέχεται να καθυστερήσει λίγο. Τα έγγραφα και τα αρχεία δεν επηρεάζονται από τη διαδικασία.

Κατάσταση αναμονής

Ταπετσαρία – Επιλέξτε **Ναι** για να ορίσετε εικόνα φόντου για την κατάσταση αναμονής.

Αριστερό πλήκ. επιλ. και Δεξί πλήκτρο επιλ. – Για να αλλάξετε τις συντομεύσεις που εμφανίζονται πάνω από το αριστερό  και το δεξί  πλήκτρο επιλογής όταν η συσκευή είναι σε κατάσταση αναμονής. Δεν μπορείτε να έχετε συντόμευση για μια εφαρμογή που έχετε εγκαταστήσει εσείς.

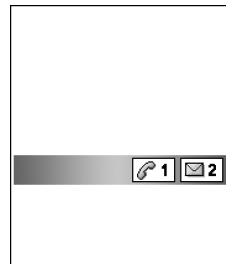
Προβολή

Φωτεινότητα – Για να αυξήσετε ή να μειώσετε τη φωτεινότητα της οθόνης.

Παλέτα χρωμάτων – Για να αλλάξετε την παλέτα χρωμάτων που χρησιμοποιείται στην οθόνη.

Όριο χρ. γραφ. οθόν. – Η προφύλαξη οθόνης ενεργοποιείται όταν λήξει η προθεσμία που έχετε επιλέξει για την εμφάνιση του γραφικού οθόνης.

Γραφικό οθόνης – Επιλέξτε τι θα εμφανίζεται στη γραμμή του γραφικού οθόνης: **Ημερ/νία και ώρα** ή **Κείμενο** που έχετε συντάξει.



Σχήμα 9 Το γραφικό οθόνης αλλάζει ώστε να εμφανίζει τον αριθμό των νέων μηνυμάτων ή των αναπάντητων κλήσεων.



Ρυθμίσεις κλήσεων

Αποστολή στοιχ. μου (Υπηρεσία δικτύου) - Για να ορίσετε την εμφάνιση (**Ναι**) ή την απόκρυψη (**Όχι**) του τηλεφώνου σας από το άτομο που καλείτε. Ή, η τιμή μπορεί να οριστεί από τον χειριστή του δικτύου σας ή τον φορέα παροχής υπηρεσιών όταν κάνετε μια εγγραφή (**Ρυθμ. από δικτ.**).

Αναμονή κλήσεων (υπηρεσία δικτύου) - Επιλέξτε: **Ενεργοποίηση** για να ζητήσετε από το δίκτυο να ενεργοποιήσει την αναμονή κλήσεων, **Ακύρωση** για να ζητήσετε από το δίκτυο να απενεργοποιήσει την αναμονή κλήσεων ή **Έλεγχος κατάστ.**, για να ελέγξετε εάν η υπηρεσία είναι ενεργοποιημένη ή απενεργοποιημένη.

Αυτόμ. επανάκληση - Επιλέξτε **Ενεργοποιημένη** και η κονσόλα παιχνιδιών θα κάνει μέχρι και δέκα απόπειρες σύνδεσης με τον αριθμό που καλείτε, μετά από μια ανεπιτυχή προσπάθεια κλήσης. Πατήστε για να διακόψετε την αυτόματη επανάκληση.

Σύνοψη μετά την κλ. - Ενεργοποιήστε αυτή τη ρύθμιση εάν θέλετε να εμφανίζεται στιγμιαία η κατά προσέγγιση διάρκεια της τελευταίας κλήσης στην οθόνη της κονσόλας παιχνιδιών. Για την εμφάνιση του κόστους, πρέπει να ενεργοποιήσετε τη ρύθμιση **Όριο κόστους κλήσ.** για την κάρτα SIM. Ανατρέξτε στην ενότητα **‘Κόστος κλήσεων (υπηρεσία δικτύου)’**, σ. 35.

Ταχεία κλήση - Επιλέξτε **Ενεργοποιημένη** και θα μπορείτε να καλείτε τους αριθμούς τηλεφώνων που έχουν αντιστοιχιστεί στα πλήκτρα ταχείας κλήσης (-), πατώντας και κρατώντας πατημένο το αντίστοιχο αριθμητικό πλήκτρο. Ανατρέξτε επίσης στην ενότητα **‘Ταχεία κλήση αριθμού τηλεφώνου’**, σ. 31.

Απάντ. με κάθε πλήκ. - Επιλέξτε **Ενεργοποιημένη** και θα έχετε τη δυνατότητα να απαντήσετε σε μια εισερχόμενη κλήση πατώντας στιγμιαία οποιοδήποτε πλήκτρο, εκτός από τα , και .

Γραμμή σε χρήση (υπηρεσία δικτύου) - Αυτή η ρύθμιση εμφανίζεται μόνο εάν η κάρτα SIM υποστηρίζει δύο αριθμούς συνδρομητών, δηλαδή δύο τηλεφωνικές γραμμές. Επιλέξτε ποια τηλεφωνική γραμμή θέλετε να χρησιμοποιείτε για τηλεφωνικές κλήσεις και αποστολή μηνυμάτων κειμένου. Μπορείτε να απαντάτε σε κλήσεις και στις δύο γραμμές ανεξάρτητα από τη γραμμή που έχετε επιλέξει.



Συμβουλή! Για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις προώθησης εισερχόμενων κλήσεων, πατήστε και επιλέξτε **Εργαλεία**→ **Πρώθ. εισ. κλ.**. Ανατρέξτε στην ενότητα **‘Πρώθηση κλήσεων (υπηρεσία δικτύου)’**, σ. 33.



Συμβουλή! Για εναλλαγή μεταξύ των δύο τηλεφωνικών γραμμών, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο σε κατάσταση αναμονής.

Για να αποτρέψετε την επιλογή γραμμής, επιλέξτε **Αλλαγή γραμμής**→ **Απενεργοποιημ.** εφόσον η δυνατότητα υποστηρίζεται από την κάρτα SIM. Για να αλλάξετε αυτήν τη ρύθμιση, χρειάζεστε τον κωδικό PIN2.



Σημείωση: Αν επιλέξετε τη **Γραμμή 2** και δεν έχετε εγγραφεί σε αυτή την υπηρεσία δικτύου, δεν θα μπορείτε να πραγματοποιείτε κλήσεις.



Ρυθμίσεις σύνδεσης

Πληροφορίες για τις συνδέσεις δεδομένων και τα σημεία πρόσβασης

Η κονσόλα παιχνιδιών υποστηρίζει τρεις τύπους συνδέσεων μεταφοράς δεδομένων: κλήση δεδομένων GSM (□), κλήση δεδομένων GSM υψηλής ταχύτητας (□*) και σύνδεση GPRS (□). Ανατρέξτε επίσης στην ενότητα '**Βασικές ενδείξεις στην κατάσταση αναμονής**', σ. 24. Η σύνδεση σε ένα σημείο πρόσβασης απαιτεί σύνδεση μεταφοράς δεδομένων. Μπορείτε να ορίσετε τρία διαφορετικά σημεία πρόσβασης:

- Σημείο πρόσβασης MMS για την αποστολή και λήψη μηνυμάτων multimedia,
- σημείο πρόσβασης για την εφαρμογή περιήγησης, για την προβολή σελίδων WML ή XHTML και
- σημείο πρόσβασης Internet (IAP) για την αποστολή και λήψη μηνυμάτων e-mail.

Απευθυνθείτε στο φορέα δικτύου για το είδος του σημείου πρόσβασης που απαιτείται για την υπηρεσία που θέλετε να χρησιμοποιήσετε. Για πληροφορίες σχετικά με τη διαθεσιμότητα και για να εγγραφείτε σε υπηρεσίες κλήσης δεδομένων, κλήσης δεδομένων υψηλής ταχύτητας και σύνδεσης GPRS, επικοινωνήστε με το χειριστή του δικτύου ή το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου.

Ελάχιστες ρυθμίσεις για την πραγματοποίηση μιας κλήσης δεδομένων

Για να εισαγάγετε ένα σύνολο βασικών ρυθμίσεων για κλήσεις δεδομένων GSM, επιλέξτε **Εργασία**→ **Ρυθμίσεις**→ **Σύνδεση**→ **Σημεία πρόσβασης** και στη συνέχεια επιλέξτε **Επιλογές**→



Γλωσσάρι: Μια κλήση **δεδομένων GSM** επιτρέπει τη μετάδοση δεδομένων με ταχύτητα έως και 14,4 Kbp. Μια **κλήση δεδομένων υψηλής ταχύτητας** (High Speed Circuit Switched Data, HSCSD) επιτρέπει τη μετάδοση δεδομένων με ταχύτητα έως και 43,2 kbp. **GPRS**, General Packet Radio Service, υπηρεσία που χρησιμοποιεί τεχνολογία η οποία αποστέλλει τις πληροφορίες σε μικρά πακέτα δεδομένων μέσω του δικτύου κινητής τηλεφωνίας.



Συμβουλή! Μπορείτε να επισκεφθείτε την τοποθεσία <http://support.n-gage.com> για να παραγγείλετε ρυθμίσεις WAP, MMS, e-mail και ρυθμίσεις σημείων πρόσβασης στο Internet για την κονσόλα παιχνιδιών σας. Στη διεύθυνση <http://www.n-gage.com/select.html> μπορείτε να βρείτε συνδέσεις για τοποθεσίες web του N-Gage σε διάφορες γλώσσες.



Συμβουλή! Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη βοηθητική εφαρμογή καθορισμού των ρυθμίσεων που περιλαμβάνεται στο PC Suite for Nokia N-Gage QD για να κάνετε τις ρυθμίσεις που αφορούν τα σημεία πρόσβασης και το γραμματοκιβώτιο του τηλεφώνου σας. Εναλλακτικά, μπορείτε να αντιγράψετε υπάρχουσες ρυθμίσεις που έχετε ορίσει, για παράδειγμα, από το συμβατό υπολογιστή σας στην κονσόλα παιχνιδιών. Ανατρέξτε στο CD-ROM που περιλαμβάνεται στη συσκευασία του τηλεφώνου σας.

Νέο σημείο πρόσβ. Συμπληρώστε τα ακόλουθα: **Φορέας δεδομένων:** Κλήσ. δεδομένων, **Αριθμός σύνδεσης:** που σας παρέχεται από το φορέα παροχής υπηρεσιών του δικτύου σας, **Τύπος κλήσης δεδομ.:** Αναλογική και **Μέγιστη ταχύτ. δεδ.:** Αυτόματη.



Σημείωση: Η αποστολή δεδομένων σε κατάσταση λειτουργίας HSCSD εξαντλεί την μπαταρία γρηγορότερα από ό,τι οι συνηθισμένες κλήσεις ομιλίας ή δεδομένων, επειδή η αποστολή δεδομένων από την κονσόλα παιχνιδιών προς το δίκτυο είναι συχνότερη.

Ελάχιστες ρυθμίσεις για την πραγματοποίηση σύνδεσης GPRS

Πρέπει να γίνει συνδρομητής της υπηρεσίας GPRS. Για να εγγραφείτε στην υπηρεσία GPRS, επικοινωνήστε με το χειριστή του δικτύου ή το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου. Οι συνδέσεις και η μετάδοση GPRS ενδέχεται να έχουν ξεχωριστή χρέωση. Ανατρέξτε επίσης στην ενότητα **'Μετρητής GPRS'**, σ. 36.

Επιλέξτε **Εργαλεία**→ **Ρυθμίσεις**→ **Σύνδεση**→ **Σημεία πρόσβασης** και στη συνέχεια επιλέξτε **Επιλογές**→ **Νέο σημείο πρόσβ.**

Συμπληρώστε τα ακόλουθα: **Φορέας δεδομένων:** GPRS και **Όνομα σημείου πρόσβ.:** πληκτρολογήστε το όνομα που σας έδωσε ο φορέας παροχής υπηρεσιών δικτύου. Ανατρέξτε στην ενότητα **'Δημιουργία σημείου πρόσβασης'**, σ. 42.

Δημιουργία σημείου πρόσβασης



Συμβουλή! Μπορείτε να λάβετε τις ρυθμίσεις σημείου πρόσβασης με μήνυμα κειμένου από το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου. Ή μπορεί να υπάρχουν προκαθορισμένες ρυθμίσεις για το σημείο πρόσβασης στην κονσόλα παιχνιδιών. Ανατρέξτε στην ενότητα **'Λήψη λογοτύπων, ήχων, προσωπικών στοιχείων, καταχωρήσεων ημερολογίου και ρυθμίσεων'**, σ. 68.

- Για να δημιουργήσετε ένα νέο σημείο πρόσβασης, επιλέξτε **Εργαλεία**→ **Ρυθμίσεις**→ **Σύνδεση**→ **Σημεία πρόσβασης**.

Αν έχετε ήδη σημεία πρόσβασης, για να δημιουργήσετε ένα νέο επιλέξτε **Επιλογές**→ **Νέο σημείο πρόσβ.**→ **Χρήση προεπιλ. ρυθμ.** ή **Χρήση υπάρχ. ρυθμίσ.**, κάντε τις απαραίτητες αλλαγές και πατήστε **Πίσω** για να αποθηκεύσετε τις ρυθμίσεις.

Σημεία πρόσβασης

Αρχίστε να συμπληρώνετε τις ρυθμίσεις από το επάνω μέρος γιατί ανάλογα με τη σύνδεση για μεταφορά δεδομένων που επιλέγετε (**Φορέας δεδομένων**) ή εάν χρειάζεται να καταχωρήσετε μια **Διεύθυνση IP πύλης**, είναι διαθέσιμα μόνο ορισμένα πεδία ρυθμίσεων. Ακολουθήστε τις οδηγίες που σας έδωσε ο φορέας παροχής υπηρεσιών δικτύου.

Όνομα σύνδεσης – Πληκτρολογήστε ένα όνομα ενδεικτικό για τη σύνδεση.

Φορέας δεδομένων – Ανάλογα με τον τύπο σύνδεσης που θα επιλέξετε, εμφανίζονται μόνο συγκεκριμένα πεδία ρυθμίσεων. Συμπληρώστε όλα τα πεδία όπου αναγράφεται η ένδειξη **Πρέπει να οριστεί** ή που φέρουν έναν κόκκινο αστερίσκο. Μπορείτε να αφήσετε κενά τα υπόλοιπα πεδία, εκτός και αν έχετε οδηγίες από το φορέα δικτύου για να τα συμπληρώσετε.



Σημείωση: Για να χρησιμοποιήσετε μια σύνδεση μεταφοράς δεδομένων, πρέπει ο φορέας δικτύου να υποστηρίζει αυτή την υπηρεσία, και, εάν είναι απαραίτητο, να την ενεργοποιήσετε για την κάρτα SIM του τηλεφώνου σας.

Όνομα σημείου πρόσβ. (μόνο για GPRS) – Το όνομα σημείου πρόσβασης είναι απαραίτητο για να πραγματοποιηθεί μια σύνδεση με το δίκτυο GPRS. Το όνομα του σημείου πρόσβασης διατίθεται από το χειριστή του δικτύου ή το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου.

Αριθμός σύνδεσης (μόνο για δεδομένα GSM και δεδομένα υψηλής ταχύτητας) – Ο τηλεφωνικός αριθμός του μόντεμ για το σημείο πρόσβασης.

Όνομα χρήστη – Το όνομα χρήστη μπορεί να είναι απαραίτητο για να πραγματοποιηθεί μια σύνδεση για μεταφορά δεδομένων και συνήθως παρέχεται από το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου. Το όνομα χρήστη εξαρτάται συνήθως από τη χρήση κεφαλαίων/πεζών χαρακτήρων.

Προτροπή κωδ. πρόσβ. – Αν πρέπει να πληκτρολογείτε νέο κωδικό πρόσβασης κάθε φορά που συνδέεστε σε έναν διακομιστή ή αν δεν θέλετε να αποθηκεύσετε τον κωδικό σας στην κονσόλα παιχνιδιών, επιλέξτε **Ναι**.

Κωδικός πρόσβασης – Ο κωδικός πρόσβασης μπορεί να είναι απαραίτητος για να πραγματοποιηθεί μια σύνδεση για μεταφορά δεδομένων και, συνήθως, παρέχεται από το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου. Ο κωδικός πρόσβασης εξαρτάται συνήθως από τη χρήση κεφαλαίων/πεζών χαρακτήρων.

Επιλογές στη λίστα Σημεία πρόσβασης: **Επεξεργασία, Νέο σημείο πρόσβ., Διαγραφή, Βοήθεια και Έξοδος.**

Επιλογές κατά την επεξεργασία των ρυθμίσεων σημείων πρόσβασης: **Αλλαγή, Προχωρημ. ρυθμίσεις, Βοήθεια και Έξοδος.**



Συμβουλή!

Ανατρέξτε επίσης στις ενότητες **‘Ρυθμίσεις απαραίτητες για τα μηνύματα multimedia’**, σ. 66, **‘Ρυθμίσεις απαραίτητες για e-mail’**, σ. 67 και **‘Βασικά βήματα για πρόσβαση στην Περιήγηση’**, σ. 92.



Γλωσσάρι: Οι συνδέσεις ISDN παρέχουν δυνατότητα πραγματοποίησης κλήσεων δεδομένων από την κονσόλα παιχνιδιών στο σημείο πρόσβασης που έχει οριστεί. Οι συνδέσεις ISDN είναι ψηφιακές σε όλο τους το εύρος και γι' αυτό επιτυγχάνονται γρηγορότερα και παρέχουν μεγαλύτερες ταχύτητες μεταφοράς δεδομένων από τις αναλογικές συνδέσεις.

Έλεγχος στοιχείων - Κανονικός / Ασφαλής.

Αρχική σελίδα - Ανάλογα με τις ρυθμίσεις σας, πληκτρολογήστε τη διεύθυνση περιήγησης ή τη διεύθυνση του κέντρου μηνυμάτων multimedia.

Διεύθυνση IP πύλης - Η διεύθυνση IP που χρησιμοποιεί η απαιτούμενη πύλη WAP.

Τύπος κλήσης δεδομ. (μόνο για δεδομένα GSM και δεδομένα υψηλής ταχύτητας) - Καθορίζει εάν η κονσόλα παιχνιδιών χρησιμοποιεί αναλογική ή ψηφιακή σύνδεση. Αυτή η ρύθμιση εξαρτάται από το χειριστή του δικτύου GSM καθώς και από τον φορέα παροχής υπηρεσιών Internet (ISP), γιατί ορισμένα δίκτυα GSM δεν υποστηρίζουν συγκεκριμένους τύπους συνδέσεων ISDN. Για λεπτομέρειες, απευθυνθείτε στο φορέα παροχής υπηρεσιών Internet (ISP).

Μέγιστη ταχύτ. δεδ. (μόνο για δεδομένα GSM και δεδομένα υψηλής ταχύτητας) - Οι επιλογές εξαρτώνται από τις ρυθμίσεις **Τύπος σύνδεσης** και **Τύπος κλήσης δεδομ.** Αυτή η επιλογή σας επιτρέπει να ορίσετε ένα μέγιστο όριο ταχύτητας σύνδεσης για τη μεταφορά δεδομένων υψηλής ταχύτητας. Οι μεγαλύτερες ταχύτητες μεταφοράς δεδομένων μπορεί να έχουν μεγαλύτερο κόστος, ανάλογα με τον φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου. Στη διάρκεια της σύνδεσης, η ταχύτητα μετάδοσης των δεδομένων μπορεί να είναι μικρότερη, ανάλογα με το φόρτο του δικτύου.

Ασφάλεια σύνδεσης - Ορίστε εάν χρησιμοποιείται το πρωτόκολλο ασφαλείας Transport Layer Security (TLS) για τη σύνδεση.

Τύπος σύνδεσης (μόνο αν έχει οριστεί μια **Διεύθυνση IP πύλης**) - **Συνεχής / Προσωρινή.**

Επιλογές → Προχωρημ. ρυθμίσεις

Διεύθυνση IP τηλεφ. - Η διεύθυνση IP της κονσόλας παιχνιδιών. **Κύριος διακομ. ονομ.** - Η διεύθυνση IP του κύριου διακομιστή DNS. **Δευτερ. διακομ. ονομ.** - Η διεύθυνση IP του δευτερεύοντα διακομιστή DNS. **Διεύθ. διακ. μεσολάβ.** - Η διεύθυνση IP για το διακομιστή μεσολάβησης. **Αρ. θύρας διακ. μεσ.** - Ο αριθμός θύρας του διακομιστή μεσολάβησης.



Σημείωση: Αν πρέπει να καταχωρήσετε αυτές τις ρυθμίσεις, επικοινωνήστε με το φορέα παροχής υπηρεσιών Internet για να σας παρέχει τις διευθύνσεις.

Οι παρακάτω ρυθμίσεις εμφανίζονται αν έχετε επιλέξει **Κλήσ. δεδομένων** για τη ρύθμιση **Φορέας δεδομένων** στην αρχή της δημιουργίας του σημείου πρόσβασης:

Χρήση επανάκλησης - Αυτή η επιλογή επιτρέπει σε ένα διακομιστή να σας καλέσει αφού έχετε κάνει την αρχική κλήση. Επικοινωνήστε με το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου για να εγγραφείτε σε αυτή την υπηρεσία.

Τύπος επανάκλησης - Απευθυνθείτε στο φορέα δικτύου για τη σωστή ρύθμιση.

Αρ. επανάκλησης - Πληκτρολογήστε τον τηλεφωνικό αριθμό της κλήσης δεδομένων της κονσόλας παιχνιδιών που θα χρησιμοποιήσει ο διακομιστής επανάκλησης. Συνήθως, ο αριθμός αυτός είναι ο αριθμός τηλεφώνου για την κλήση δεδομένων της κονσόλας παιχνιδιών.

Χρήση συμπίεσης PPP - Αν επιλέξετε **Ναι** σε αυτή τη ρύθμιση, επιταχύνεται η μεταφορά δεδομένων, εφόσον υποστηρίζεται από τον απομακρυσμένο διακομιστή PPP. Αν αντιμετωπίσετε προβλήματα στην πραγματοποίηση της σύνδεσης, επιλέξτε **Όχι** σε αυτή τη ρύθμιση. Επικοινωνήστε με το φορέα παροχής υπηρεσιών του δικτύου σας για οδηγίες.

Για να εισαγάγετε μια δέσμη εντολών σύνδεσης, επιλέξτε **Χρήση δέσμης σύνδ.→ Ναι**.

Πληκτρολογήστε τη δέσμη εντολών σύνδεσης στην επιλογή **Δέσμη εντολών σύνδ.**

Εκκίνηση μόντεμ (Συμβολοσειρά εκκίνησης μόντεμ) - Ελέγχει την κονσόλα παιχνιδιών μέσω εντολών AT για μόντεμ. Πληκτρολογήστε τους χαρακτήρες που παρέχονται από τον φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου GSM ή Internet, αν είναι απαραίτητο.

GPRS

Οι ρυθμίσεις GPRS επηρεάζουν όλα τα σημεία πρόσβασης που χρησιμοποιούν σύνδεση GPRS.

Σύνδεση GPRS - Αν επιλέξετε **Όταν διατίθεται** και είστε συνδεδεμένοι σε δίκτυο που υποστηρίζει GPRS, η κονσόλα παιχνιδιών εγγράφεται στο δίκτυο GPRS και η αποστολή μηνυμάτων κειμένου γίνεται μέσω GPRS. Επιπλέον, η ενεργοποίηση μιας σύνδεσης GPRS, για παράδειγμα, για την αποστολή και λήψη e-mail, είναι ταχύτερη. Αν επιλέξετε **Όταν απαιτείται**, η κονσόλα παιχνιδιών θα χρησιμοποιήσει σύνδεση GPRS μόνο αν ενεργοποιήσετε μια εφαρμογή ή κάνετε μια ενέργεια που την απαιτεί. Αν δεν υποστηρίζεται η υπηρεσία GPRS και έχετε επιλέξει **Όταν διατίθεται**, η κονσόλα παιχνιδιών θα επιχειρεί περιοδικά να πραγματοποιήσει σύνδεση GPRS.

Σημείο πρόσβασης - Το όνομα του σημείου πρόσβασης είναι απαραίτητο όταν θέλετε να χρησιμοποιήσετε την κονσόλα παιχνιδιών ως μόντεμ GPRS στον υπολογιστή σας.



Γλωσσάρι:
DNS - Domain Name Service. Μια υπηρεσία Internet που μετατρέπει τα ονόματα τομέων, όπως **www.nokia.com** σε διευθύνσεις IP όπως **192.100.124.195**



Γλωσσάρι:
PPP (Point-to-Point Protocol) - ένα κοινό πρωτόκολλο λογισμικού δικτύωσης που επιτρέπει σε οποιονδήποτε υπολογιστή με μόντεμ και τηλεφωνική γραμμή να συνδέεται άμεσα στο Internet.



Συμβουλή! Ανατρέξτε επίσης τις Ρυθμίσεις γλώσσας, σ. 38.

Κλήση δεδομένων

Οι ρυθμίσεις κλήσης δεδομένων επηρεάζουν όλα τα σημεία πρόσβασης που χρησιμοποιούν κλήσεις δεδομένων και κλήσεις δεδομένων υψηλής ταχύτητας.

Χρόνος σε σύνδεση - Εάν δεν σημειωθεί καμία δραστηριότητα, η κλήση δεδομένων τερματίζεται αυτόματα μετά από ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα. Οι διαθέσιμες επιλογές είναι **Ορίζ. από χρήστη**, περίπτωση στην οποία πρέπει να ορίσετε εσείς τη χρονική προθεσμία ή **Απεριόριστος**.



Ημερομηνία και ώρα

Με τις ρυθμίσεις ημερομηνίας και ώρας μπορείτε να ορίσετε την ημερομηνία και την ώρα που θα χρησιμοποιούνται στην κονσόλα παιχνιδιών, καθώς και να αλλάξετε τη μορφή και τα διαχωριστικά τους. Επιλέξτε **Τύπος ρολογιού** → **Αναλογικό** ή **Ψηφιακό** για να αλλάξετε τον τύπο ρολογιού που εμφανίζεται σε κατάσταση αναμονής. Επιλέξτε **Αυτόμ. ενημέρ. ώρας** εάν θέλετε η ώρα, η ημερομηνία και η ζώνη ώρας της κονσόλας παιχνιδιών να ενημερώνονται από το δίκτυο κινητής τηλεφωνίας (υπηρεσία δικτύου).



Σημείωση: Για να ενεργοποιηθεί η ρύθμιση **Αυτόμ. ενημέρ. ώρας**, γίνεται επτανεκκίνηση της κονσόλας παιχνιδιών.



Ασφάλεια

Τηλέφωνο και SIM

Ο κωδικός PIN (Personal Identification Number - Προσωπικός αριθμός αναγνώρισης) (4 έως 8 ψηφία) προστατεύει την κάρτα SIM από μη εξουσιοδοτημένη χρήση. Ο κωδικός PIN διατίθεται στη συνηθώς με την κάρτα SIM. Μετά από τρεις διαδοχικές προσπάθειες καταχώρησης του κωδικού PIN, ο κωδικός μπλοκάρεται και πρέπει να απεμπλακεί για να μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε πάλι την κάρτα SIM. Ανατρέξτε στις πληροφορίες σχετικά με τον κωδικό PUK σε αυτήν την ενότητα.

Ο κωδικός PIN2 (4 έως 8 ψηφία) που διατίθεται με μερικές κάρτες SIM, απαιτείται για την πρόσβαση σε ορισμένες λειτουργίες, όπως οι μετρητές κόστους κλήσεων.

Ο κωδικός κλειδώματος (5 ψηφία) χρησιμοποιείται για το κλείδωμα της κονσόλας παιχνιδιών για την αποφυγή μη εξουσιοδοτημένης χρήσης της συσκευής. Η εργοστασιακή ρύθμιση για τον κωδικό κλειδώματος είναι **12345**. Για να αποφύγετε τη μη εξουσιοδοτημένη χρήση της κονσόλας παιχνιδιών, αλλάξτε τον κωδικό κλειδώματος. Κρατήστε το νέο κωδικό μυστικό και σε ασφαλές μέρος, χωριστά από την κονσόλα παιχνιδιών.

Οι κωδικοί PUK (Personal Unblocking Key – Προσωπικό Κλειδί Απεμπλοκής) και PUK2 (8 ψηφία) απαιτούνται για την αλλαγή ενός μπλοκαρισμένου κωδικού PIN ή PIN2 αντίστοιχα. Αν οι παραπάνω κωδικοί δεν παρέχονται μαζί με την κάρτα SIM, επικοινωνήστε με το χειριστή δικτύου της κάρτας SIM που έχετε στην κονσόλα παιχνιδιών.

Αίτημα κωδικού PIN – Αφού ενεργοποιηθεί η λειτουργία αυτή, ο κωδικός ζητείται κάθε φορά που ενεργοποιείται η κονσόλα παιχνιδιών. Η απενεργοποίηση του αιτήματος κωδικού PIN ενδέχεται να μην επιτρέπεται από μερικές κάρτες SIM.

Κωδικός PIN / Κωδικός PIN2 / Κωδικός κλειδώματος – Μπορείτε να αλλάξετε τον κωδικό κλειδώματος, τον κωδικό PIN και τον κωδικό PIN2. Οι κωδικοί αυτοί μπορούν να περιλαμβάνουν μόνο αριθμούς από **0** έως **9**.

Αποφύγετε να χρησιμοποιήσετε κωδικούς πρόσβασης όμοιους με τους αριθμούς επείγουσας κλήσης, για να αποφύγετε την κατά λάθος κλήση των τελευταίων.


Περίοδος αυτ. κλειδ. – Μπορείτε να ορίσετε ένα χρονικό διάστημα μετά το οποίο η κονσόλα παιχνιδιών θα κλειδώνεται αυτόματα και θα μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο αν πληκτρολογήσετε το σωστό κωδικό κλειδώματος. Πληκτρολογήστε τη χρονική προθεσμία κλειδώματος σε λεπτά ή επιλέξτε **Καμία** για να απενεργοποιήσετε την περίοδο αυτόματου κλειδώματος.

- Για να ξεκλειδώσετε την κονσόλα παιχνιδιών, πληκτρολογήστε τον κωδικό κλειδώματος.



Σημείωση: Όταν η συσκευή είναι κλειδωμένη, η διεξαγωγή κλήσεων μπορεί να είναι δυνατή όταν πρόκειται για τον επίσημο αριθμό επείγουσας κλήσης που έχει προγραμματιστεί στη συσκευή σας. Για να πραγματοποιήσετε μια επείγουσα κλήση ενώ η συσκευή σας βρίσκεται σε προφίλ εκτός σύνδεσης, ενδέχεται να πρέπει να καταχωρήσετε τον κωδικό ξεκλειδώματος και να επιλέξετε ένα προφίλ που να επιτρέπει την πραγματοποίηση κανονικών και επείγουσών κλήσεων.



Συμβουλή! Για να κλειδώσετε μόνοι σας την κονσόλα παιχνιδιών, πατήστε . Εμφανίζεται μια λίστα εντολών. Επιλέξτε **Κλείδωμα τηλεφών..**

Επιλογές στην προβολή
Επιτρεπόμενων κλήσεων:
**Άνοιγμα, Κλήση, Νέα
επαφή, Επεξεργασία,
Διαγραφή, Προσθ. στις
Επαφές, Εύρεση, Επιλογή/
Εξαίρεση, Προσθ. από
Επαφές, Βοήθεια και
Έξοδος.**

Κλειδ. αν αλλάξει SIM – Μπορείτε να επιλέξετε ρύθμιση ώστε να ζητείται ο κωδικός κλειδώματος της κονσόλας παιχνιδιών όταν τοποθετηθεί μια νέα άγνωστη κάρτα SIM στην κονσόλα παιχνιδιών. Η κονσόλα παιχνιδιών τηρεί μια λίστα με κάρτες SIM που αναγνωρίζονται ως κάρτες του κατόχου του τηλεφώνου.

Επιτρ. κλ. – Μπορείτε να περιορίσετε τις εξερχόμενες κλήσεις σας σε επιλεγμένους αριθμούς τηλεφώνων, εφόσον αυτή η λειτουργία υποστηρίζεται από την κάρτα SIM. Χρειάζεστε τον κωδικό PIN2 για αυτή τη λειτουργία. Όταν αυτή η λειτουργία είναι ενεργοποιημένη, μπορείτε να καλείτε μόνο τους αριθμούς τηλεφώνων που συμπεριλαμβάνονται στη λίστα επιτρεπόμενων κλήσεων ή που αρχίζουν από το ίδιο ψηφίο(α) με κάποιον αριθμό τηλεφώνου στη λίστα.



Σημείωση: Όταν χρησιμοποιούνται λειτουργίες ασφαλείας που περιορίζουν τις κλήσεις (όπως η φραγή κλήσεων, η κλειστή ομάδα χρηστών και οι επιτρεπτές κλήσεις), είναι δυνατή η πραγματοποίηση κλήσεων προς τον επίσημο αριθμό επείγουσας κλήσης που έχει προγραμματιστεί στη συσκευή σας.

Για να δείτε τη λίστα των τηλεφωνικών αριθμών επιτρεπόμενων κλήσεων, πατήστε και επιλέξτε **Εργαλεία** → **Επιτρ. κλ.** Για να προσθέσετε νέους αριθμούς τηλεφώνων στη λίστα Επιτρεπόμενων κλήσεων, πατήστε **Επιλογές** → **Νέα επαφή ή Προσθ. από Επαφές**.

Κλειστή ομ. χρηστών (υπηρεσία δικτύου) – Για να ορίσετε μια ομάδα ατόμων τους οποίους μπορείτε να καλέσετε και οι οποίοι μπορούν να σας καλέσουν επιλέξτε: **Προεπιλογή** για να ενεργοποιήσετε την ομάδα που έχετε συμφωνήσει με το χειριστή του δικτύου, **Ενεργοποιημένη**, για να χρησιμοποιήσετε μια άλλη ομάδα (πρέπει να γνωρίζετε τον αριθμό ευρετηρίου της ομάδας), ή **Απενεργοποιημ.**

Επιβεβ. υπηρεσιών SIM (υπηρεσία δικτύου) – Μπορείτε να ρυθμίσετε την κονσόλα παιχνιδιών ώστε να εμφανίζει μηνύματα επιβεβαίωσης όταν χρησιμοποιείτε τις υπηρεσίες της κάρτας SIM.

Διαχείριση πιστοπ/κών

Τα ψηφιακά πιστοποιητικά δεν αποτελούν εγγύηση ασφάλειας αλλά χρησιμοποιούνται για να επιβεβαιώσουν την προέλευση του λογισμικού.

Στην κύρια προβολή της διαχείρισης πιστοποιητικών, εμφανίζεται μια λίστα πιστοποιητικών εξουσιοδότησης που έχουν αποθηκευτεί στην κονσόλα παιχνιδιών. Πατήστε για να δείτε μια λίστα με προσωπικά πιστοποιητικά, εάν υπάρχουν.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα ψηφιακά πιστοποιητικά αν θέλετε να συνδεθείτε σε μια ηλεκτρονική τράπεζα ή σε μια άλλη τοποθεσία ή έναν απομακρυσμένο διακομιστή για ενέργειες που αφορούν τη μετάδοση εμπιστευτικών πληροφοριών ή αν θέλετε να μειώσετε τον κίνδυνο από τη μετάδοση ιών ή άλλου επιβλαβούς λογισμικού και να είστε βέβαιοι για την γνησιότητα του λογισμικού όταν θέλετε να λάβετε και να εγκαταστήσετε εφαρμογές.



Σημαντικό: Σημειώστε ότι ακόμα και αν η χρήση πιστοποιητικών περιορίζει σημαντικά τους κινδύνους που εμπεριέχονται στις απομακρυσμένες συνδέσεις και την εγκατάσταση λογισμικού, πρέπει αυτά να χρησιμοποιούνται σωστά για να σας παρέχουν πραγματικά μεγαλύτερη ασφάλεια. Η ύπαρξη ενός πιστοποιητικού από μόνη της δεν παρέχει καμία προστασία. Η λειτουργία διαχείρισης πιστοποιητικών πρέπει να περιλαμβάνει σωστά, αυθεντικά ή αξιόπιστα πιστοποιητικά για να έχετε αυξημένη ασφάλεια. Τα πιστοποιητικά έχουν περιορισμένη διάρκεια ισχύος. Εάν εμφανιστούν τα μηνύματα "Το πιστοποιητικό έληξε" ή "Το πιστοποιητικό δεν ισχύει ακόμη" παρόλο που το πιστοποιητικό έπρεπε να είναι έγκυρο, ελέγξτε αν είναι σωστή η τρέχουσα ημερομηνία και ώρα στη συσκευή σας.

Προβολή στοιχείων πιστοποιητικών – έλεγχος αυθεντικότητας

Μπορείτε να είστε σίγουροι για τη σωστή ταυτότητα ενός διακομιστή ή μιας πύλης WAP μόνο όταν έχει ελεγχθεί η υπογραφή και η περίοδος ισχύος της πύλης ή το πιστοποιητικό του διακομιστή.

Θα λάβετε μια ειδοποίηση στην οθόνη της κονσόλας παιχνιδιών: αν η ταυτότητα του διακομιστή ή της πύλης δεν είναι αυθεντική ή αν δεν διαθέτετε το σωστό πιστοποιητικό ασφάλειας στην κονσόλα παιχνιδιών.

Για να ελέγξετε τα στοιχεία ενός πιστοποιητικού, μετακινηθείτε σε ένα πιστοποιητικό και πατήστε **Επιλογές** → **Στοιχεία πιστοποίησης**. Όταν ανοίξετε τα στοιχεία του πιστοποιητικού, η λειτουργία Διαχείριση πιστοποιητικών ελέγχει την αυθεντικότητα του πιστοποιητικού και μπορεί να εμφανιστεί μία από τις ακόλουθες ειδοποιήσεις:

- **Μη αξιόπιστο πιστοποιητικό** – Δεν έχετε ρυθμίσει καμία εφαρμογή ώστε να χρησιμοποιεί το πιστοποιητικό. Ανατρέξτε στην επόμενη ενότητα Αλλαγή των ρυθμίσεων εμπιστοσύνης ενός πιστοποιητικού αξιοπιστίας.
- **Το πιστοποιητικό έληξε** – Η περίοδος ισχύος του επιλεγμένου πιστοποιητικού έχει λήξει.



Γλωσσάρι: Τα ψηφιακά πιστοποιητικά χρησιμοποιούνται για επαλήθευση της προέλευσης των σελίδων XHTML και WML και του εγκατεστημένου λογισμικού. Ωστόσο, είναι αξιόπιστα μόνο εφόσον η προέλευση του πιστοποιητικού είναι αυθεντική.

Επιλογές στην κύρια προβολή της λειτουργίας Διαχείριση πιστοποιητικών: **Στοιχεία πιστοποίησης, Διαγραφή, Ρυθμίσεις, Εμπιστοσύνης, Επιλογή/Εξαίρεση, Βοήθεια και Έξοδος.**

- Το πιστοποιητικό δεν ισχύει ακόμη - Η περίοδος ισχύος του επιλεγμένου πιστοποιητικού δεν έχει αρχίσει ακόμη.
- Κατεστραμμένο πιστοποιητικό - Το πιστοποιητικό δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί. Επικοινωνήστε με την αρχή έκδοσης του πιστοποιητικού.

Αλλαγή των ρυθμίσεων εμπιστοσύνης ενός πιστοποιητικού αξιοπιστίας



Σημαντικό: Πριν αλλάξετε τις ρυθμίσεις ενός πιστοποιητικού, πρέπει να είστε βέβαιοι ότι ο κάτοχος του πιστοποιητικού είναι έμπιστη πηγή και ότι το πιστοποιητικό ανήκει πράγματι σε αυτό τον κάτοχο.

Μετακινηθείτε σε ένα πιστοποιητικό αξιοπιστίας και πατήστε **Επιλογές** → **Ρυθμίς.**

εμπιστοσύνης. Ανάλογα με το πιστοποιητικό, εμφανίζεται μια λίστα εφαρμογών που μπορούν να χρησιμοποιήσουν το επιλεγμένο πιστοποιητικό. Για παράδειγμα: **Περιήγηση: Ναι** - το πιστοποιητικό μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την πιστοποίηση τοποθεσιών. **Διαχειρ.**

εφαρμογών: Ναι - το πιστοποιητικό μπορεί να πιστοποιεί την προέλευση νέου λογισμικού.

Διαδίκτυο: Ναι - το πιστοποιητικό μπορεί να χρησιμοποιηθεί για πιστοποίηση διακομιστών e-mail και αποστολής εικόνων.



Φραγή κλήσ. (υπηρεσία δικτύου)

Αυτή η λειτουργία σας επιτρέπει να περιορίσετε την πραγματοποίηση και λήψη κλήσεων από την κονσόλα παιχνιδιών. Για αυτή τη λειτουργία πρέπει να πληροφορηθείτε τον κωδικό φραγής από το φορέα παροχής υπηρεσιών του δικτύου σας.

- Μεταβείτε σε μία από τις επιλογές φραγής και πατήστε **Επιλογές** → **Ενεργοποίηση** για να ζητήσετε από το δίκτυο να ενεργοποιήσει τη φραγή των κλήσεων, **Ακύρωση** για να απενεργοποιήσετε την επιλεγμένη φραγή κλήσεων ή **Έλεγχος κατάστ.** για να ελέγξετε εάν υπάρχει φραγή κλήσεων ή όχι.
- Πατήστε **Επιλογές** → **Ακύρωση φραγών** για να ακυρώσετε όλες τις ενεργές φραγές κλήσεων.
- Πατήστε **Επιλογές** → **Επεξ. κωδ. φραγής** για να αλλάξετε τον κωδικό φραγής.



Σημείωση: Όταν οι κλήσεις έχουν φραγεί, είναι δυνατή η πραγματοποίηση κλήσεων προς ορισμένους επίσημους αριθμούς επείγουσας κλήσης.



Σημείωση: Η φραγή κλήσεων και η προώθηση κλήσεων δεν μπορούν να είναι ενεργές ταυτόχρονα.

Ανατρέξτε στην ενότητα 'Προώθηση κλήσεων (υπηρεσία δικτύου)', σ. 33 ή στην ενότητα 'Επιτρεπόμενες κλήσεις', σ. 48.

Η φραγή κλήσεων επηρεάζει όλες τις κλήσεις και τις κλήσεις δεδομένων.



Δίκτυο

Επιλογή φορέα – Επιλέξτε **Αυτόματη** για να ρυθμίσετε την κονσόλα παιχνιδιών ώστε να αναζητά και επιλέγει ένα από τα διαθέσιμα δίκτυα ή **Μη αυτόματη** για να επιλέγετε το δίκτυο με μη αυτόματο τρόπο από μια λίστα δικτύων. Αν η σύνδεση με το δίκτυο που επιλέξατε μόνοι σας διακοπεί, ακούγεται ένας ήχος σφάλματος και σας ζητείται να επιλέξετε πάλι δίκτυο. Το επιλεγμένο δίκτυο πρέπει να έχει σύμβαση περιαγωγής με το οικείο σας δίκτυο, δηλαδή, με το χειριστή δικτύου της κάρτας SIM της κονσόλας παιχνιδιών.

Εμφ. πληρ. κυψέλης – Επιλέξτε **Ενεργοποιημένη** για να ρυθμίσετε την κονσόλα παιχνιδιών ώστε να εμφανίζει μια ένδειξη όταν χρησιμοποιείται σε κυψελοειδές δίκτυο βασισμένο σε τεχνολογία MCN (Micro Cellular Network) και να ενεργοποιήσετε τη λήψη πληροφοριών κυψελοειδούς δικτύου.



Γλωσσάρι: Σύμβαση περιαγωγής – Μια σύμβαση μεταξύ δύο ή περισσότερων φορέων δικτύου σύμφωνα με την οποία οι χρήστες των υπηρεσιών του ενός φορέα μπορούν να χρησιμοποιούν τις υπηρεσίες των άλλων φορέων.



Ρυθμίσεις εξαρτημάτων

Εξάρτημα σε χρήση – Επιλέξτε το εξάρτημα που χρησιμοποιείτε.

Ακουστικά/Ακουστικά βαρηκο ας/ Κειμεν/φωνο/ Ανοικτή συνομιλία – Επιλέξτε **Προεπιλεγμένο προφίλ** για να ορίσετε το προφίλ που θέλετε να ενεργοποιείται αυτόματα όταν συνδέετε ένα συγκεκριμένο εξάρτημα στην κονσόλα παιχνιδιών. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Προφίλ', σ. 80. Επιλέξτε **Αυτόματη απάντηση** για να ρυθμίσετε την κονσόλα παιχνιδιών ώστε να απαντά στις εισερχόμενες κλήσεις αυτόματα μετά από πέντε δευτερόλεπτα. Αν η Ειδοποίηση εισερχόμενης κλήσης έχει οριστεί ως **Σύντομος ήχος** ή **Αθόρυβο**, τότε δεν χρησιμοποιείται η αυτόματη απάντηση.

Ενδείξεις που εμφανίζονται σε κατάσταση αναμονής:



– σύνδεση ακουστικών.



– σύνδεση ακουστικών βαρηκοίας.



Επαφές (Τηλεφωνικός κατάλογος)

Επιλογές στον κατάλογο Επαφές: Άνοιγμα, Κλήση, Δημιουργ. μηνύματος, Νέα επαφή, Επεξεργασία, Διαγραφή, Αντίγραφο, Προσθήκη σε ομάδα, Ανήκει στις ομάδες, Επιλογή/Εξαίρεση, Αποστολή, Πληροφορ. επαφών, Βοήθεια και Έξοδος.

Επιλογές κατά την επεξεργασία μιας κάρτας επαφής: Προσθ. μικρογραφ. / Διαγρ. μικρογραφίας, Προσθήκη στοιχείου, Διαγραφή στοιχείου, Επεξεργ. ετικέτας, Βοήθεια και Έξοδος.

Μπορείτε να προσθέσετε έναν προσωπικό ήχο κλήσης, μια φράση κλήσης ή μια μικρογραφία εικόνας σε μια κάρτα επαφής. Μπορείτε επίσης να δημιουργήσετε ομάδες επαφών, για να μπορείτε να στέλνετε σύντομα μηνύματα κειμένου ή μηνύματα e-mail σε πολλούς παραλήπτες ταυτόχρονα. Μπορείτε να προσθέσετε στον κατάλογο Επαφές τις πληροφορίες επαφών (προσωπικά στοιχεία) που λαμβάνετε. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Λήψη λογοτύπων, ήχων, προσωπικών στοιχείων, καταχωρήσεων ημερολογίου και ρυθμίσεων', σ. 68.







Σημείωση: Στοιχεία επαφών μπορούν να σταλούν ή να ληφθούν μόνο από συμβατές συσκευές.




Συμβουλή! Μπορείτε να μεταφέρετε επαφές από πολλές διαφορετικές συσκευές Nokia στην κονσόλα παιχνιδιών χρησιμοποιώντας την εφαρμογή Data Import (Εισαγωγή δεδομένων) του PC Suite for Nokia N-Gage QD. Ανατρέξτε στη λειτουργία βοήθειας του PC Suite για οδηγίες.

Αποθήκευση ονομάτων και αριθμών - Δημιουργία και επεξεργασία καρτών επαφών

- 1 Πατήστε  και πατήστε **Επαφές** και στη συνέχεια επιλέξτε **Επιλογές** → **Νέα επαφή**.
 - 2 Συμπληρώστε τα πεδία που θέλετε και πατήστε **Εντάξει**.
- Για να επεξεργαστείτε κάρτες επαφών, στον κατάλογο Επαφές, μεταβείτε στην κάρτα επαφής που θέλετε και πατήστε . Για να αλλάξετε τις πληροφορίες που εμφανίζονται στην κάρτα, πατήστε **Επιλογές** → **Επεξεργασία**.
 - Για να διαγράψετε κάρτες επαφών, στον κατάλογο Επαφές, μεταβείτε στην κάρτα επαφής που θέλετε και επιλέξτε **Επιλογές** → **Διαγραφή**.


- Για να προσθέσετε μια μικρογραφία εικόνας σε κάρτα επαφής, ανοίξτε την κάρτα και πατήστε **Επιλογές** → **Επεξεργασία** και στη συνέχεια πατήστε **Επιλογές** → **Προσθ. μικρογραφ.**. Η μικρογραφία εμφανίζεται όταν δέχετε κλήση από τη συγκεκριμένη επαφή.
- Για να προσθέσετε μια εικόνα σε κάρτα επαφής, ανοίξτε την κάρτα και πατήστε  για να ανοίξει η προβολή εικόνας (). Για να προσθέσετε μια εικόνα, πατήστε **Επιλογές** → **Προσθήκη εικόνας**.

Αντιγραφή επαφών από την κάρτα SIM στη μνήμη της συσκευής και αντίστροφα

- Για να αντιγράψετε ονόματα και αριθμούς τηλεφώνου από την κάρτα SIM στην κονσόλα παιχνιδιών, πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία** → **Φάκ. SIM**. Επιλέξτε το όνομα ή τα ονόματα που θέλετε να αντιγράψετε και πατήστε **Επιλογές** → **Αντιγρ. στις Επαφές**.
- Για να αντιγράψετε έναν αριθμό τηλεφώνου, φας ή τηλεειδοποίησης από τις Επαφές σας στην κάρτα SIM, μεταβείτε στις Επαφές και ανοίξτε την κάρτα μιας επαφής. Μεταβείτε στον αριθμό και επιλέξτε **Επιλογές** → **Άμεση αντιγρ. σε SIM**.

Προσθήκη ήχου κλήσης σε κάρτα επαφής ή ομάδα

Όταν δέχετε κλήση από μια επαφή ή από μέλος ομάδας, η κονσόλα παιχνιδιών αναπαράγει τον επιλεγμένο ήχο κλήσης (εφόσον ο αριθμός τηλεφώνου του καλούντος αποστέλλεται με την κλήση και η κονσόλα παιχνιδιών τον αναγνωρίζει).

- 1 Πατήστε  για να ανοίξετε μια κάρτα επαφής ή μεταβείτε στη λίστα Ομάδες και επιλέξτε μια ομάδα επαφών.
 - 2 Πατήστε **Επιλογές** → **Ήχος κλήσης**. Εμφανίζεται μια λίστα με ήχους κλήσης.
 - 3 Μεταβείτε στον ήχο κλήσης που θέλετε να χρησιμοποιήσετε για την επαφή ή την ομάδα και πατήστε **Επιλογή**.
- Για να αφαιρέσετε τον ήχο κλήσης, επιλέξτε **Προεπιλεγμέν. ήχος** από τη λίστα με τους ήχους κλήσης.

Συμβουλή! Ανατρέξτε στην ενότητα ‘Εικόνες’, σ. 57 για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την αποθήκευση εικόνων.



Συμβουλή! Για να στείλετε πληροφορίες επαφών, στον κατάλογο Επαφές, μετακινηθείτε στην κάρτα που θέλετε να στείλετε. Επιλέξτε **Επιλογές** → **Αποστολή** → **Με σύντομο μήνυμα**, **Μέσω e-mail** (διαθέσιμη μόνο εάν έχουν οριστεί οι σωστές ρυθμίσεις e-mail) ή **Μέσω Bluetooth**. Ανατρέξτε στο κεφάλαιο ‘Μηνύματα’ και το κεφάλαιο ‘Αποστολή δεδομένων μέσω Bluetooth’, σ. 103.



Συμβουλή! Η ταχεία κλήση είναι ένας γρήγορος τρόπος να πραγματοποιείτε κλήσεις στους αριθμούς που χρησιμοποιείτε συχνότερα. Μπορείτε να αντιστοιχίσετε πλήκτρα ταχείας κλήσης σε οκτώ αριθμούς τηλεφώνων. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Ταχεία κλήση αριθμού τηλεφώνου', σ. 31.



Σημείωση: Σε μια μεμονωμένη επαφή, η κονσόλα παιχνιδιών χρησιμοποιεί τον ήχο κλήσης που αντιστοιχίστηκε σε αυτήν την τελευταία φορά. Επομένως, εάν αλλάξετε πρώτα τον ήχο κλήσης μιας ομάδας και κατόπιν τον ήχο κλήσης μιας μεμονωμένης επαφής που ανήκει στην ομάδα αυτή, χρησιμοποιείται ο ήχος κλήσης της επαφής.

Φωνητική κλήση

Μπορείτε να πραγματοποιήσετε κλήση προφέροντας μια φράση που έχει προστεθεί σε μια κάρτα επαφής. Φράση κλήσης μπορεί να είναι οποιαδήποτε λέξη ή λέξεις.

Πριν χρησιμοποιήσετε φράσεις ομιλίας, να έχετε υπόψη σας ότι:

- Οι φράσεις ομιλίας δεν εξαρτώνται από τη γλώσσα. Εξαρτώνται από τη φωνή του ομιλητή.
- Πρέπει να προφέρετε το όνομα ακριβώς όπως το προφέρατε όταν το ηχογραφήσατε.
- Οι φράσεις είναι ευαίσθητες στο θόρυβο του περιβάλλοντος. Η εγγραφή των φράσεων και οι κλήσεις πρέπει να πραγματοποιούνται σε ήσυχο περιβάλλον.
- Τα πολύ σύντομα ονόματα δεν γίνονται αποδεκτά. Χρησιμοποιήστε μεγαλύτερα ονόματα και αποφύγετε τη χρήση παρόμοιων ονομάτων για διαφορετικούς αριθμούς.



Σημείωση: Η χρήση φράσεων ομιλίας ενδέχεται να είναι δύσκολη σε θορυβώδες περιβάλλον ή σε περίπτωση έκτακτης ανάγκης. Για το λόγο αυτό δεν θα πρέπει να βασίζεστε αποκλειστικά στη λειτουργία φωνητικής κλήσης.

Προσθήκη φράσης σε αριθμό τηλεφώνου

Μπορείτε να έχετε μόνο μία φράση κλήσης ανά κάρτα επαφής. Μπορείτε να προσθέσετε φράσεις σε 25 αριθμούς τηλεφώνου.

- 1 Στον κατάλογο Επαφές, ανοίξτε την κάρτα επαφής στην οποία θέλετε να προσθέσετε μια φράση.
- 2 Μετακινηθείτε στον αριθμό στον οποίο θα προσθέσετε τη φράση κλήσης και πατήστε **Επιλογές** → **Προσθήκη φράσης**.




Παράδειγμα: Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα όνομα για τη φράση κλήσης, για παράδειγμα, 'το κινητό του Γιάννη'.


- 3 Πατήστε **Έναρξη** για να ηχογραφήσετε μια νέα φράση. Μόλις ακούσετε τον ήχο έναρξης, προσφέρετε καθαρά τη λέξη(εις) που θέλετε να ηχογραφήσετε ως φράση κλήσης. Η κονσόλα παιχνιδιών αναπαράγει την ηχογραφημένη φράση κλήσης και την αποθηκεύει. Το σύμβολο ☎ εμφανίζεται δίπλα στον αριθμό της κάρτας επαφής και δηλώνει ότι έχει προστεθεί φράση κλήσης.

Πραγματοποίηση κλήσης με χρήση φράσης

Πρέπει να προσφέρετε τη φράση κλήσης ακριβώς όπως την προφέρατε κατά την ηχογράφιση.

- 1 Σε κατάσταση αναμονής, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο . Ακούγεται ένα σύντομο ηχητικό σήμα και εμφανίζεται η ένδειξη *Μιλήστε τώρα*.
- 2 Όταν πραγματοποιείτε κλήση προφέροντας μια φράση, χρησιμοποιείται το megάφωνο. Κρατήστε την κονσόλα παιχνιδιών σε κοντινή απόσταση και προσφέρετε καθαρά τη φράση.
- 3 Η κονσόλα παιχνιδιών αναπαράγει την αρχική φράση κλήσης, εμφανίζει το όνομα και τον αριθμό τηλεφώνου και καλεί τον αριθμό στον οποίο έχει αντιστοιχιστεί η φράση.

- Αν η κονσόλα παιχνιδιών αναπαράγει λανθασμένη φράση ή αν θέλετε να επαναλάβετε τη φωνητική κλήση, πατήστε **Επανάλ..**

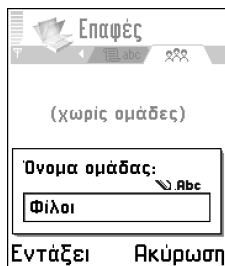
 **Σημείωση:** Η φωνητική κλήση δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί όταν είναι ενεργή μια κλήση δεδομένων ή μια σύνδεση GPRS.



Συμβουλή! Για να προβάλετε μια λίστα με τις φράσεις κλήσης που έχετε ορίσει, πατήστε **Επιλογές** → **Πληροφορ. επαφών** → **Φράσεις** στο κατάλογο Επαφές.





Συμβουλή! Για να ακούσετε, να αλλάξετε ή να διαγράψετε μια φράση, ανοίξτε μια κάρτα επαφής και μετακινηθείτε στον αριθμό στον οποίο έχει αντιστοιχιστεί η φράση (δηλώνεται με την ένδειξη ☎) και πατήστε **Επιλογές** → **Φράσεις**. Στη συνέχεια επιλέξτε **Αναπαράγωγή**, **Αλλαγή** ή **Διαγραφή**.



Σχήμα 10
Δημιουργία ομάδας
επαφών.

Δημιουργία ομάδων επαφών

- 1 Στον κατάλογο Επαφές, πατήστε  για να εμφανιστεί η λίστα Ομάδες.
- 2 Πατήστε **Επιλογές** → **Νέα ομάδα**.
- 3 Πληκτρολογήστε ένα όνομα για την ομάδα ή χρησιμοποιήστε το προεπιλεγμένο όνομα **Ομάδα** και πατήστε **Εντάξει**.
- 4 Ανοίξτε την ομάδα και επιλέξτε **Επιλογές** → **Προσθήκη μελών**.
- 5 Μετακινηθείτε σε μια επαφή και πατήστε  για να την επισημάνετε. Για να προσθέσετε πολλά μέλη, επαναλάβετε την ενέργεια για όλες τις επαφές που θέλετε να προσθέσετε.
- 6 Πατήστε **Εντάξει** για να προσθέσετε την επαφή ή τις επαφές στην ομάδα.

Αφαίρεση μελών από μια ομάδα

- 1 Στη λίστα Ομάδες, ανοίξτε την ομάδα που θέλετε να τροποποιήσετε.
- 2 Μεταβείτε στην επαφή και επιλέξτε **Επιλογές** → **Αφαίρ. από ομάδα**.
- 3 Πατήστε **Ναι** για να αφαιρεθεί οριστικά η επαφή από την ομάδα.

Εικόνες



Εικόνες – Προβολή εικόνων

Οι εικόνες μπορούν να αποθηκευτούν από την εφαρμογή Στιγμιότυπο ή να σας σταλούν με μήνυμα multimedia ή εικονομήνυμα, ως συνημμένο σε e-mail ή μέσω Bluetooth. Αφού λάβετε μία εικόνα στα Εισερχόμενα, πρέπει να την αποθηκεύσετε στη μνήμη της συσκευής ή σε μια κάρτα μνήμης. Μπορείτε να αποθηκεύσετε τα γραφικά που λαμβάνετε με εικονομηνύματα στο φάκελο Εικονομηνύματα.

- 1 Πατήστε και επιλέξτε **Πρόσθετα** → **Εικόνες**. Πατήστε ή για να μετακινηθείτε από μία καρτέλα μνήμης σε άλλη. Για να διατρέξετε τις εικόνες, πατήστε και .
- 2 Πατήστε για να ανοίξετε μια εικόνα. Όταν η εικόνα είναι ανοικτή, μπορείτε να δείτε το όνομα της εικόνας και το πλήθος των εικόνων του φακέλου στο πάνω μέρος της οθόνης.

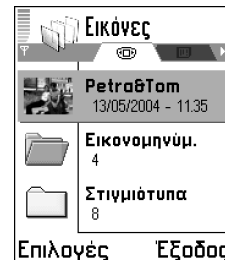
Συντομεύσεις πληκτρολογίου

- Περιστροφή: - προς τα αριστερά, - προς τα δεξιά.
- Μετακίνηση: - πάνω, - κάτω, - αριστερά, - δεξιά.
- Ζουμ: - μεγέθυνση, - σμίκρυνση, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο για να επιστρέψετε σε κανονική προβολή.
- Προβολή: - εναλλαγή μεταξύ προβολής σε πλήρη οθόνη και κανονικής προβολής.



Συμβουλή! Μπορείτε να αποστείλετε εικόνες σε συμβατές συσκευές χρησιμοποιώντας διάφορες υπηρεσίες μηνυμάτων.

Επιλογές στην εφαρμογή Εικόνες: **Άνοιγμα, Αποστολή, Αποστολή εικόνων, Διαγραφή, Μετακίν. σε φάκελο, Νέος φάκελος, Επιλογή/Εξαίρεση, Μετονομασία, Προβολή στοιχείων, Προσθ. στη Μετάβασ., Ανανέωση μικρογρ., Βοήθεια και Έξοδος.**






Σχήμα 11
Η κύρια προβολή της εφαρμογής Εικόνες.



Στιγμιότυπο

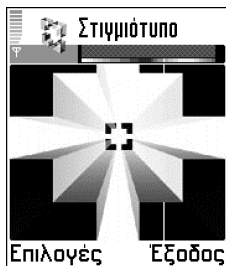
Μπορείτε να φωτογραφίζετε εικόνες από την οθόνη της κονσόλας παιχνιδιών. Η εκτέλεση της εφαρμογής Στιγμιότυπο γίνεται στο παρασκήνιο και η φωτογράφιση των περιεχομένων της οθόνης γίνεται με το πάτημα του καθορισμένου συνδυασμού πλήκτρων.

Σημειώστε ότι με την εισαγωγή μιας κάρτας παιχνιδιού ή μιας κάρτας μνήμης κλείνουν όλες οι εφαρμογές που είναι ανοιχτές στη συσκευή. Εάν επιθυμείτε ένα στιγμιότυπο από ένα παιχνίδι, τοποθετήστε πρώτα μια κάρτα παιχνιδιού και στη συνέχεια ανοίξτε την εφαρμογή Στιγμιότυπο.

- 1 Πατήστε  και επιλέξτε **Πρόσθετα**→ **Στιγμιότυπο**.
- 2 Πατήστε **Επιλογές**→ **Εφαρμογή ενεργή**. Η εφαρμογή εξαφανίζεται από την οθόνη. Η εφαρμογή Στιγμιότυπο παραμένει ενεργή. Δεν επηρεάζει τις εφαρμογές που θέλετε να εκτελέσετε και σας επιτρέπει να φωτογραφίσετε ανά πάσα στιγμή τα περιεχόμενα της οθόνης (για παράδειγμα, όταν παίζετε ένα παιχνίδι).
- 3 Πατήστε  +  για τη δημιουργία στιγμιότυπου. Τα στιγμιότυπα αποθηκεύονται αυτόματα στις **Εικόνες**.



Σημείωση: Εάν η μνήμη δεν επαρκεί, η κονσόλα παιχνιδιών μπορεί να κλείσει ορισμένες εφαρμογές. Η κονσόλα παιχνιδιών αποθηκεύει τυχόν δεδομένα που δεν έχουν αποθηκευτεί προτού κλείσει μια εφαρμογή.



Σχήμα 12
Στιγμιότυπο.


Αλλαγή ρυθμίσεων της εφαρμογής Στιγμιότυπο

Πατήστε **Επιλογές**→ **Ρυθμίσεις** για τις εξής αλλαγές:


- **Λήψη στιγμιότυπου με** - Επιλέξτε ένα συνδυασμό πλήκτρων για τη λήψη στιγμιότυπων.
- **Όνομα φακέλου, Όνομα στιγμιότυπου, Ποιότητα στιγμιότυπου.**
- **Χρήση προεπιλ. ονόμ.** - Επιλέξτε **Ναι** εάν θέλετε να αποθηκεύσετε την εικόνα χρησιμοποιώντας το όνομα που εισαγάγατε στην επιλογή **Όνομα στιγμιότυπου**. Επιλέξτε **Όχι** εάν θέλετε να ορίσετε ξεχωριστό όνομα για κάθε εικόνα (το όνομα που εισαγάγατε στην επιλογή **Όνομα στιγμιότυπου** εμφανίζεται ως προεπιλογή).



Αναπαραγωγή βίντεο

Πατήστε  και επιλέξτε **Πρόσθετα**→ **Βίντεο** για να αναπαραγάγετε τα βίντεο κλιπ που είναι αποθηκευμένα στη μνήμη της συσκευής ή σε μια κάρτα μνήμης.

Η λειτουργία αναπαραγωγής βίντεο υποστηρίζει αρχεία με επέκταση .3gp και .nrm. Αυτό δεν σημαίνει απαραίτητα ότι υποστηρίζονται όλες οι παραλλαγές των μορφών αρχείων.

- Για την αναπαραγωγή ενός βίντεο κλιπ, μεταβείτε στο βίντεο κλιπ που θέλετε και πατήστε  ή επιλέξτε **Επιλογές**→ **Άνοιγμα**.
- Για να στείλετε ένα βίντεο κλιπ, μεταβείτε στο βίντεο κλιπ που θέλετε να στείλετε και επιλέξτε **Επιλογές**→ **Αποστολή**→ **Μέσω multimedia**, **Μέσω e-mail** ή **Μέσω Bluetooth**. Επιλέξτε παραλήπτη. Το βίντεο κλιπ μεταφέρεται στο φάκελο Εξερχόμενα για αποστολή. Επειδή το μέγιστο μέγεθος ενός μηνύματος multimedia είναι 95 kB, το βίντεο κλιπ δεν πρέπει να υπερβαίνει τα 95 kB, δηλαδή τα 15 δευτερόλεπτα περίπου σε διάρκεια.
- Για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τον ήχο, να ρυθμίσετε την αντίθεση της οθόνης ή να ρυθμίσετε την αυτόματη επανάληψη της αναπαραγωγής των βίντεο κλιπ μόλις τελειώσουν, επιλέξτε **Επιλογές**→ **Ρυθμίσεις**.

Λήψη βίντεο κλιπ με μήνυμα

- Όταν λάβετε ένα βίντεο κλιπ με υποστηριζόμενη μορφή σε ένα μήνυμα multimedia, μεταβείτε στα **Μηνύματα** και ανοίξτε το μήνυμα multimedia. Για να προβάλετε το μήνυμα ως κείμενο και για να αναπαραγάγετε το βίντεο ή να το αποθηκεύσετε, επιλέξτε **Επιλογές**→ **Αντικείμενα**.
- Όταν λάβετε ένα βίντεο κλιπ με υποστηριζόμενη μορφή ως συνημμένο ενός e-mail, ανοίξτε το μήνυμα και επιλέξτε **Επιλογές**→ **Συνημμένα** αν θέλετε να αναπαραγάγετε ή να αποθηκεύσετε το βίντεο.

Επιλογές στην κύρια προβολή: **Άνοιγμα**, **Διαγραφή**, **Επεξ.** ονόματος κλιπ, **Αποστολή**, **Προσθ.** στην **Μετάβασ.**, **Μετακίν.** στην **κάρτα/ Μετακίν.** στο **τηλέφ.**, **Ρυθμίσεις** και **Έξοδος**.



Μηνύματα

Επιλογές στην κύρια προβολή της εφαρμογής
Μηνύματα: **Δημιουργία μηνύμ., Σύνδεση** (εμφανίζεται εάν έχετε ορίσει ρυθμίσεις για το γραμματοκιβώτιο) / **Αποσύνδεση** (εμφανίζεται αν υπάρχει ενεργή σύνδεση με το γραμματοκιβώτιο), **Μηνύματα SIM, Εκπομπή κυψέλης, Εντολή υπηρεσίας, Ρυθμίσεις, Βοήθεια** και **Έξοδος**.



Συμβουλή!

Οργανώστε τα μηνυμάτ
ας προσθέτοντας
καινούργιους φακέλους στο
φάκελο **Οι φάκελοί μου**.

Στα Μηνύματα, μπορείτε να δημιουργήσετε, να στείλετε, να λάβετε, να προβάλετε, να επεξεργαστείτε και να οργανώσετε: μηνύματα κειμένου, μηνύματα multimedia, μηνύματα e-mail και ειδικά μηνύματα κειμένου που περιέχουν δεδομένα. Επιπλέον, μπορείτε να λαμβάνετε μηνύματα και δεδομένα μέσω σύνδεσης Bluetooth, μηνύματα υπηρεσιών περιήγησης, μηνύματα εκπομπής κυψέλης, καθώς και να στέλνετε εντολές υπηρεσίας.



Σημείωση: Αυτές οι λειτουργίες μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνο εφόσον υποστηρίζονται από το χειριστή ή το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου. Μόνο οι συσκευές που διαθέτουν συμβατές λειτουργίες εικονομνημάτων, μηνυμάτων multimedia ή e-mail μπορούν να λάβουν και να εμφανίσουν αυτά τα μηνύματα. Ορισμένα δίκτυα ενδέχεται να στείλουν στη συσκευή του παραλήπτη μια σύνδεση ιστοσελίδας για να προβάλει τα μηνύματα multimedia.

Όταν ανοίγετε τα Μηνύματα, βλέπετε τη λειτουργία **Νέο μήνυμα** και μια λίστα με φακέλους:



Εισερχόμενα - περιλαμβάνει τα ληφθέντα μηνύματα εκτός από μηνύματα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου (e-mail) και εκπομπής κυψέλης. Τα μηνύματα e-mail αποθηκεύονται στο **Γραμ/κιβώτιο**.



Οι φάκελοί μου - για την οργάνωση των μηνυμάτων σας σε φακέλους.



Γραμ/κιβώτιο - Όταν ανοίγετε αυτό το φάκελο, μπορείτε να συνδεθείτε στο απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο για να πάρετε τα καινούργια μηνύματα e-mail που έχετε λάβει ή να προβάλετε σε λειτουργία χωρίς σύνδεση τα μηνύματα e-mail που ανακτήσατε προηγουμένως. Ανατρέξτε στην ενότητα **'Ρυθμίσεις για e-mail'**, σ. 77.



Πρόχειρα - εδώ αποθηκεύονται πρόχειρα μηνύματα που δεν έχουν σταλεί.



Σταλθέντα - στο φάκελο αποθηκεύονται τα τελευταία 20 μηνύματα που έχουν σταλεί, εκτός από τα μηνύματα που αποστέλλονται μέσω Bluetooth. Για να αλλάξετε τον αριθμό των μηνυμάτων που αποθηκεύονται, ανατρέξτε στην ενότητα **'Ρυθμίσεις για το φάκελο Άλλο'**, σ. 79.




Εξερχόμενα - είναι ένας χώρος προσωρινής αποθήκευσης για μηνύματα που πρόκειται να αποσταλούν.









Αναφορές - μπορείτε να ζητήσετε από το δίκτυο να σας στείλει μια αναφορά παράδοσης για τα μηνύματα κειμένου και τα μηνύματα multimedia που έχετε στείλει (υπηρεσία δικτύου). Η λήψη αναφοράς παράδοσης για ένα μήνυμα multimedia που έχει σταλεί σε διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου ίσως δεν είναι δυνατή.




Σύνταξη κειμένου

Παραδοσιακή μέθοδος εισαγωγής κειμένου



Όταν γράφετε κείμενο χρησιμοποιώντας την παραδοσιακή μέθοδο εισαγωγής κειμένου, εμφανίζεται η ένδειξη  στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης.

- Πατήστε ένα αριθμητικό πλήκτρο ($\frac{1}{00}$ - $\frac{9}{00}$) όσες φορές χρειαστεί μέχρι να εμφανιστεί ο χαρακτήρας που θέλετε. Έχετε υπόψη σας ότι σε ένα αριθμητικό πλήκτρο δεν αναγράφονται όλοι οι χαρακτήρες που μπορούν να προέλθουν από αυτό.
- Για να εισαγάγετε έναν αριθμό, πατήστε και κρατήστε πατημένο το αντίστοιχο αριθμητικό πλήκτρο.
- Για εναλλαγή μεταξύ της αλφαριθμητικής και της αριθμητικής λειτουργίας, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο .
- Αν ο επόμενος χαρακτήρας βρίσκεται στο ίδιο πλήκτρο, περιμένετε μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη ο δρομέας (ή πατήστε  για να λήξει η περίοδος αναμονής) και πληκτρολογήστε το χαρακτήρα.
- Αν κάνετε λάθος, πατήστε  για να διαγράψετε ένα χαρακτήρα. Πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο  για να διαγράψετε περισσότερους χαρακτήρες.
- Τα πιο συνηθισμένα σημεία στίξης είναι διαθέσιμα στο πλήκτρο $\frac{1}{00}$. Πατήστε $\frac{1}{00}$ όσες φορές χρειάζεται για να φθάσετε στο σημείο στίξης που θέλετε.

Πατώντας το πλήκτρο  εμφανίζεται μια λίστα σημείων στίξης και ειδικών χαρακτήρων. Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο  για να μετακινηθείτε στη λίστα και πατήστε **Επιλογή** για να επιλέξετε ένα χαρακτήρα.

- Για να παρεμβάλετε ένα κενό, πατήστε το . Για να μετακινήσετε το δρομέα στην επόμενη γραμμή, πατήστε  τρεις φορές.
- Για αλλαγή μεταξύ πεζών και κεφαλαίων **Abc**, **abc** και **ABC**, πατήστε .




Συμβουλή! Όταν έχετε ανοίξει κάποιον από τους προεπιλεγμένους φακέλους, υπάρχει δυνατότητα εναλλαγής ανάμεσα στους φακέλους πατώντας  ή .

Εικονίδια: Τα εικονίδια

ABC και **abc** επισημαίνουν την επιλεγμένη χρήση κεφαλαίων ή πεζών χαρακτήρων. Το εικονίδιο **Abc** δηλώνει ότι ο πρώτος χαρακτήρας του μηνύματος και οι χαρακτήρες μετά από τελεία θα είναι κεφαλαίοι ενώ όλοι οι άλλοι πεζοί. Το εικονίδιο **123** επισημαίνει την αριθμητική λειτουργία.



Συμβουλή! Για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε την έξυπνη δημιουργία κειμένου, πατήστε δύο φορές το πλήκτρο  ενώ γράφετε ένα κείμενο.
















Σχήμα 13















Περιμένετε μέχρι να ολοκληρωθεί η σύνταξη της λέξης και μετά κοιτάξετε το αποτέλεσμα.

Έξυπνη δημιουργία κειμένου – Λεξικό

Μπορείτε να πληκτρολογήσετε οποιοδήποτε γράμμα με ένα μόνο πάτημα. Η λειτουργία έξυπνης δημιουργίας κειμένου βασίζεται σε ένα ενσωματωμένο λεξικό, στο οποίο μπορείτε επίσης να προσθέσετε νέες λέξεις. Όταν το λεξικό είναι πλήρες, η τελευταία λέξη που προστίθεται αντικαθιστά την παλαιότερη.

- 1 Για να ενεργοποιήσετε την έξυπνη δημιουργία κειμένου, πατήστε  και επιλέξτε **Με λεξικό**. Έτσι ενεργοποιείται η έξυπνη δημιουργία κειμένου για όλες τις εφαρμογές επεξεργασίας της κονσόλας παιχνιδιών. Όταν γράφετε κείμενο χρησιμοποιώντας τη λειτουργία έξυπνης δημιουργίας κειμένου, εμφανίζεται η ένδειξη  στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης.
- 2 Γράψτε τη λέξη που θέλετε πατώντας τα πλήκτρα  - . Πατήστε κάθε πλήκτρο μία μόνο φορά για κάθε γράμμα. Για παράδειγμα, για να γράψετε τη λέξη 'Nokia', αν έχετε επιλέξει το Αγγλικό λεξικό, πατήστε  για το N,  για το o,  για το k,  για το i και  για το a.
Όπως μπορείτε να δείτε στο Σχήμα 13, η λέξη που σας προτείνει το λεξικό αλλάζει με κάθε πάτημα πλήκτρου.
- 3 Όταν ολοκληρώσετε τη σύνταξη της λέξης και είναι σωστή, επιβεβαιώστε πατώντας  ή προσθέστε ένα κενό πατώντας .
 - Αν η λέξη δεν είναι σωστή: Πατήστε  όσες φορές χρειάζεται για να δείτε τη λίστα των αντιστοιχιών που σας προτείνει για τη λέξη το λεξικό μία προς μία. Ή πατήστε  και επιλέξτε **Λεξικό** → **Αντιστοιχίες**.
 - Εάν εμφανίζεται μετά από τη λέξη ο χαρακτήρας ?, σημαίνει ότι η λέξη που θέλατε να γράψετε δεν περιλαμβάνεται στο λεξικό. Για να προσθέσετε μια λέξη στο λεξικό, πατήστε **Ορθογρ.**, πληκτρολογήστε τη λέξη (32 χαρακτήρων το πολύ) με την παραδοσιακή εισαγωγή κειμένου και πατήστε **Εντάξει**. Η λέξη προστίθεται στο λεξικό. Όταν το λεξικό είναι πλήρες, η νέα λέξη θα αντικαταστήσει την παλαιότερη από αυτές που έχετε προσθέσει προηγουμένως.
- 4 Πληκτρολογήστε την επόμενη λέξη.



Συμβουλές για τη χρήση της έξυπνης δημιουργίας κειμένου

- Για να διαγράψετε έναν χαρακτήρα, πατήστε . Πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο  για να διαγράψετε περισσότερους χαρακτήρες.
- Για αλλαγή μεταξύ πεζών και κεφαλαίων **Abc**, **abc** και **ABC**, πατήστε . Σημειώστε ότι εάν πατήσετε το πλήκτρο  γρήγορα δύο φορές, η έξυπνη δημιουργία κειμένου απενεργοποιείται.
- Για να εισαγάγετε έναν αριθμό, ενώ βρίσκεστε στην αλφαβητική λειτουργία, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο . Για εναλλαγή μεταξύ της αλφαβητικής και της αριθμητικής λειτουργίας, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο .
- Τα πιο συνηθισμένα σημεία στίξης είναι διαθέσιμα στο πλήκτρο . Πατήστε  και στη συνέχεια  επανειλημμένα για να φθάσετε στο σημείο στίξης που θέλετε.
- Πατώντας το πλήκτρο  εμφανίζεται μια λίστα σημείων στίξης και ειδικών χαρακτήρων. Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο  για να μετακινηθείτε στη λίστα και πατήστε **Επιλογή** για να επιλέξετε ένα χαρακτήρα.
- Πατήστε  όσες φορές χρειάζεται για να δείτε τη λίστα των αντιστοιχιών που σας προτείνει για τη λέξη το λεξικό μία μία.
- Πατήστε , επιλέξτε **Λεξικό** και πατήστε  για να επιλέξετε ένα από τα εξής:
 - **Αντιστοιχίες** για να εμφανιστεί μια λίστα με τις λέξεις που αντιστοιχούν στα πλήκτρα που πατάτε.
 - **Εισαγωγή λέξης** για να προσθέσετε μια λέξη (32 χαρακτήρων το πολύ) στο λεξικό χρησιμοποιώντας την παραδοσιακή μέθοδο εισαγωγής κειμένου. Όταν το λεξικό είναι πλήρες, η νέα λέξη θα αντικαταστήσει την παλαιότερη από αυτές που έχετε προσθέσει προηγουμένως.
 - **Επεξεργασία λέξης** για να επεξεργαστείτε τη λέξη με τη μέθοδο παραδοσιακής εισαγωγής κειμένου. Η επιλογή είναι διαθέσιμη αν η λέξη είναι ενεργή (υπογραμμισμένη).




Συμβουλή! Η έξυπνη δημιουργία κειμένου θα προσπαθήσει να μαντέψει ποιο από τα πιο συνηθισμένα σημεία στίξης (.,?!') χρειάζεται. Η σειρά και η διαθεσιμότητα των σημείων στίξης εξαρτάται από τη γλώσσα του λεξικού.

Πληκτρολόγηση σύνθετων λέξεων

Γράψτε το πρώτο μισό μιας σύνθετης λέξης και επιβεβαιώστε την πατώντας . Γράψτε το δεύτερο μέρος της σύνθετης λέξης και ολοκληρώστε τη σύνταξη της πατώντας  για να παρεμβάλετε ένα κενό.




Συμβουλή! Όταν πατάτε το πλήκτρο , εμφανίζονται οι ακόλουθες επιλογές (ανάλογα με την επιλεγμένη κατάσταση επεξεργασίας και τη λειτουργία που βρίσκεστε): **Λεξικό** (έξυπνη δημιουργία κειμένου), **Αλφαβητική λειτ.** (παραδοσιακή εισαγωγή κειμένου), **Αριθμοί**, **Αποκοπή** (αν έχει επιλεγεί κείμενο), **Αντιγραφή** (αν έχει επιλεγεί κείμενο), **Επικόλληση** (όταν έχει προηγηθεί αποκοπή ή αντιγραφή κειμένου), **Εισαγωγή αριθμού**, **Εισαγωγή συμβόλου** και **Γλώσσα γραφής**: (αλλάζει τη γλώσσα εισαγωγής κειμένου για όλες τις εφαρμογές επεξεργασίας της κονσόλας παιχνιδιών).














Συμβουλή! Μπορείτε να ξεκινήσετε τη δημιουργία ενός μηνύματος από μια εφαρμογή που έχει την επιλογή **Αποστολή**. Επιλέξτε ένα αρχείο (εικόνα, κείμενο) το οποίο θα προστεθεί στο μήνυμα και επιλέξτε **Επιλογές** → **Αποστολή**.

Απενεργοποίηση της έξυπνης δημιουργίας κειμένου

- Πατήστε  και επιλέξτε **Λεξικό** → **Απενεργοποιημ.** για να απενεργοποιήσετε την έξυπνη δημιουργία κειμένου για όλες τις εφαρμογές επεξεργασίας της κονσόλας παιχνιδιών.

Αντιγραφή κειμένου στο πρόχειρο

- 1 Για την επιλογή γραμμάτων και λέξεων, πατήστε και κρατήστε πατημένο το . Ταυτόχρονα, πατήστε  ή . Καθώς η επιλογή επεκτείνεται, το κείμενο φωτίζεται.
- 2 Για να τερματιστεί η επιλογή, αφήστε το πλήκτρο .
- 3 Για να αντιγράψετε το κείμενο στο πρόχειρο, ενώ κρατάτε πατημένο το πλήκτρο , πατήστε **Αντιγραφή**.
- 4 Για να εισαγάγετε το κείμενο σε ένα έγγραφο, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο  και επιλέξτε **Επικόλληση**. Ή πατήστε το πλήκτρο  μία φορά και επιλέξτε **Επικόλληση**.
- Για να επιλέξετε γραμμές κειμένου, πατήστε και κρατήστε πατημένο το . Ταυτόχρονα, πατήστε  ή .
- Αν θέλετε να διαγράψετε το επιλεγμένο κείμενο, πατήστε το πλήκτρο .




Δημιουργία και αποστολή μηνυμάτων

Η εμφάνιση ενός μηνύματος multimedia μπορεί να ποικίλει ανάλογα με τη συσκευή λήψης.

Οι διατάξεις προστασίας των πνευματικών δικαιωμάτων ενδέχεται να εμποδίζουν την αντιγραφή, την τροποποίηση, τη μεταφορά ή την προώθηση ορισμένων εικόνων, ήχων κλήσης ή άλλου περιεχομένου.


Για να δημιουργήσετε ένα μήνυμα multimedia ή για να συντάξετε ένα μήνυμα e-mail, πρέπει να έχετε κάνει τις κατάλληλες ρυθμίσεις σύνδεσης. Ανατρέξτε στην ενότητα **Ρυθμίσεις απαραίτητες για e-mail**, σ. 67 και **Ρυθμίσεις απαραίτητες για τα μηνύματα multimedia**, σ. 66.

- 1 Επιλέξτε **Νέο μήνυμα**. Εμφανίζεται μια λίστα με τις διαθέσιμες επιλογές.
 - Επιλέξτε **Δημιουργία: Σύντομο μήνυμα** αν θέλετε να δημιουργήσετε ένα μήνυμα κειμένου.

- Επιλέξτε **Δημιουργία: Μήνυμα multimedia** αν θέλετε να στείλετε ένα μήνυμα multimedia (MMS).
 - Επιλέξτε **Δημιουργία: E-mail** για να στείλετε ένα μήνυμα e-mail. Αν δεν έχετε ορίσει τις ρυθμίσεις του λογαριασμού e-mail σας, θα σας ζητηθεί να τις κάνετε.
- 2 Πατήστε  για να επιλέξετε έναν ή περισσότερους παραλήπτες από τον κατάλογο Επαφές ή πληκτρολογήστε τον αριθμό τηλεφώνου ή τη διεύθυνση e-mail του παραλήπτη. Με το πλήκτρο  προστίθεται ένα ερωτηματικό (;) ώστε να διαχωριστούν οι ξεχωριστοί παραλήπτες.
 - 3 Πατήστε  για να μετακινηθείτε στο πεδίο του μηνύματος.
 - 4 Γράψτε το μήνυμα.
 - Για να προσθέσετε μια εικόνα σε ένα μήνυμα κειμένου, επιλέξτε **Επιλογές** → **Εισαγωγή** → **Εικονίδιο**.



Σημείωση: Η συσκευή σας υποστηρίζει την αποστολή μηνυμάτων κειμένου που υπερβαίνουν το κανονικό όριο των 160 χαρακτήρων. Εάν το μήνυμα υπερβαίνει τους 160 χαρακτήρες, θα σταλεί ως μια σειρά δύο ή περισσότερων μηνυμάτων και η αποστολή του θα έχει μεγαλύτερο κόστος. Στη γραμμή πλοήγησης, μπορείτε να δείτε την ένδειξη μήκους του μηνύματος που ξεκινά αντίστροφη μέτρηση από το 160. Για παράδειγμα, η ένδειξη 10 (2) σημαίνει ότι μπορείτε να προσθέσετε ακόμα 10 χαρακτήρες για να σταλεί το κείμενο σε δύο μηνύματα. Σημειώστε ότι ορισμένοι χαρακτήρες ενδέχεται να καταλαμβάνουν περισσότερο χώρο από άλλους.


- Για να προσθέσετε ένα αντικείμενο πολυμέσων σε μήνυμα multimedia, επιλέξτε **Επιλογές** → **Εισαγωγή** → **Εικόνα, Κλιπ ήχου, Βίντεο κλιπ ή Πρότυπο**. Όταν έχει προστεθεί ήχος, το εικονίδιο  εμφανίζεται στη γραμμή πλοήγησης. Ένα μήνυμα multimedia μπορεί να περιέχει μόνο μία εικόνα και ένα ηχητικό ή βίντεο κλιπ.



Συμβουλή! Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι **Μέγεθος εικόνας: Μεγάλο** (εξαρτάται από το δίκτυο). Όταν στέλνετε ένα μήνυμα multimedia σε μια διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου ή σε μια συσκευή που υποστηρίζει τη λήψη μεγάλων εικόνων, να χρησιμοποιείτε το μεγαλύτερο μέγεθος εικόνας. Αν δεν είστε βέβαιοι για τη συσκευή λήψης ή αν το δίκτυο δεν υποστηρίζει την αποστολή μεγάλων αρχείων, συνιστάται να χρησιμοποιήσετε μικρότερο μέγεθος εικόνας και ηχητικό κλιπ που δεν υπερβαίνει τα 15 δευτερόλεπτα. Για να αλλάξετε τη ρύθμιση, πατήστε




Συμβουλή!

Μετακινηθείτε σε μια επαφή και πατήστε  για να την επισημάνετε. Μπορείτε να επισημάνετε περισσότερους παραλήπτες ταυτόχρονα.

Επιλογές στον επεξεργαστή μηνυμάτων: **Αποστολή, Προσθ. παραλήπτη, Εισαγωγή, Συνημμένα** (e-mail), **Προεπισκ. μηνύματος** (MMS), **Αντικείμενα** (MMS), **Διαгр. συνημμένου** (MMS), **Διαγραφή, Στοιχεία μηνύματος, Επιλογές αποστολής, Βοήθεια και Έξοδος**.





Σχήμα 14 Δημιουργία μηνύματος multimedia.

 **Συμβουλή!** Μπορείτε να επισκεφθείτε την τοποθεσία <http://support.n-gage.com> για να παραγγείλετε ρυθμίσεις WAP, MMS, e-mail και ρυθμίσεις σημείων πρόσβασης στο Internet για την κονσόλα παιχνιδιών σας. Στη διεύθυνση <http://www.n-gage.com/select.html> μπορείτε να βρείτε συνδέσεις για τοποθεσίες web του N-Gage σε διάφορες γλώσσες.

Επιλογές→ **Επιλογές αποστολής**→ **Μέγεθος εικόνας** κατά τη δημιουργία ενός μηνύματος multimedia.

Αν επιλέξετε **Εισαγωγή**→ **Νέο ηχητικό κλιπ**, ανοίγει η εφαρμογή Εγγραφή για να ηχογραφήσετε έναν καινούργιο ήχο. Πατήστε **Εντάξει** και ο νέος ήχος αποθηκεύεται αυτόματα και αντίγραφο του προστίθεται στο μήνυμα. Επιλέξτε **Επιλογές**→ **Προεπισκ. μηνύματος** για να δείτε την προεπισκόπηση του μηνύματος multimedia.

- Για να προσθέσετε συνημμένο σε μήνυμα e-mail, επιλέξτε **Επιλογές**→ **Εισαγωγή**→ **Εικόνα, Ηχητικό κλιπ, Βίντεο κλιπ** ή **Σημείωση**. Τα συνημμένα των μηνυμάτων e-mail επισημαίνονται με την ένδειξη  στη γραμμή πλοήγησης.

- 5 Για να στείλετε το μήνυμα, πατήστε **Επιλογές**→ **Αποστολή** ή πατήστε .



Σημείωση: Τα μηνύματα e-mail τοποθετούνται αυτόματα στο φάκελο Εξερχόμενα μέχρι να αποσταλούν. Αν η αποστολή δεν ολοκληρωθεί με επιτυχία, το μήνυμα e-mail παραμένει στο φάκελο Εξερχόμενα με ένδειξη κατάστασης **Απέτυχε**.

Ρυθμίσεις απαραίτητες για τα μηνύματα multimedia

Ίσως λάβετε τις ρυθμίσεις με τη μορφή μηνύματος κειμένου από το χειριστή ή το φορέα παροχής υπηρεσιών του δικτύου σας. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Λήψη λογοτύπων, ήχων, προσωπικών στοιχείων, καταχωρήσεων ημερολογίου και ρυθμίσεων', σ. 68.

Για να εγγραφείτε σε υπηρεσίες μεταφοράς δεδομένων, επικοινωνήστε με το χειριστή ή το φορέα παροχής υπηρεσιών του δικτύου σας. Ακολουθήστε τις οδηγίες που σας έδωσε ο φορέας παροχής υπηρεσιών δικτύου.

Μη αυτόματη εισαγωγή των ρυθμίσεων:

- 1 Μεταβείτε στα **Εργαλεία**→ **Ρυθμίσεις**→ **Σύνδεση**→ **Σημεία πρόσβασης** και ορίστε τις ρυθμίσεις για ένα σημείο πρόσβασης της υπηρεσίας μηνυμάτων multimedia. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Ρυθμίσεις σύνδεσης', σ. 41.
- 2 Μεταβείτε στα **Μηνύματα**→ **Επιλογές**→ **Ρυθμίσεις**→ **Μήνυμα multimedia**. Ανοίξτε την **Σημ. πρόσβ. σε χρήση** και επιλέξτε το σημείο πρόσβασης που δημιουργήσατε προκειμένου να χρησιμοποιηθεί ως προτιμώμενη σύνδεση. Ανατρέξτε επίσης στην ενότητα 'Ρυθμίσεις για μηνύματα multimedia', σ. 75.



Ρυθμίσεις απαραίτητες για e-mail

Για να στείλετε, να λάβετε, να ανακτήσετε, να απαντήσετε και να προωθήσετε e-mail, πρέπει να:

- Ρυθμίσετε σωστά ένα Σημείο Πρόσβασης στο Internet (IAP). Ανατρέξτε στην ενότητα 'Ρυθμίσεις σύνδεσης', σ. 41.
- Ορίστε σωστά τις ρυθμίσεις για το δικό σας e-mail. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Ρυθμίσεις για e-mail', σ. 77. Πρέπει να έχετε ξεχωριστό λογαριασμό e-mail. Ακολουθήστε τις οδηγίες που παρέχει το απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιό σας και ο φορέας παροχής υπηρεσιών Internet (ISP) στον οποίο είστε συνδρομητής.







Εισερχόμενα - λήψη μηνυμάτων

Όταν λάβετε ένα μήνυμα, η ένδειξη  και το κείμενο **1 νέο μήνυμα** εμφανίζονται στην οθόνη σε κατάσταση αναμονής. Πατήστε **Εμφάνιση** για να ανοίξετε το μήνυμα. Για να ανοίξετε ένα μήνυμα στα Εισερχόμενα, μεταβείτε σε αυτό και πατήστε .

Λήψη αντικειμένων multimedia



Σημαντικό: Τα αντικείμενα των μηνυμάτων multimedia ενδέχεται να περιέχουν ιούς ή να είναι με άλλο τρόπο επιβλαβή για τη συσκευή ή τον υπολογιστή σας. Μην ανοίγετε κανένα συνημμένο αν δεν είστε βέβαιοι για την αξιοπιστία του αποστολέα.


Όταν ανοίγετε ένα μήνυμα multimedia () , μπορείτε ταυτόχρονα να δείτε μια εικόνα, να διαβάσετε ένα μήνυμα και να ακούσετε έναν ήχο από το μεγάφωνο (η ένδειξη  εμφανίζεται αν στο μήνυμα περιλαμβάνεται ήχος). Κατά την αναπαραγωγή ήχου, πατήστε  ή  για να αυξήσετε ή να μειώσετε την ένταση του ήχου. Για να απενεργοποιήσετε τον ήχο, πατήστε **Διακοπή**. Για να ακούσετε ξανά έναν ήχο, επιλέξτε **Επιλογές** → **Αναπαραγ. ηχ. κλιπ**.


Για να δείτε τι είδη αντικειμένων έχουν περιληφθεί σε ένα μήνυμα multimedia, ανοίξτε το μήνυμα και πατήστε **Επιλογές** → **Αντικείμενα**. Μπορείτε να επιλέξετε να αποθηκεύσετε το αρχείο με το αντικείμενο multimedia στην κονσόλα παιχνιδιών ή να το στείλετε, για παράδειγμα, μέσω σύνδεσης Bluetooth, σε άλλη συμβατή συσκευή.





Συμβουλή! Για να στείλετε ως συνημμένα άλλα αρχεία, εκτός από ήχους και σημειώσεις, ανοίξτε την κατάλληλη εφαρμογή και επιλέξτε **Αποστολή** → **Μέσω e-mail**, εάν είναι διαθέσιμη αυτή η επιλογή.

Εικονίδια στα Εισερχόμενα:

Όταν υπάρχουν μη αναγνωσμένα μηνύματα στα Εισερχόμενα, το εικονίδιο αλλάζει σε .

 μη αναγνωσμένο μήνυμα κειμένου,

 μη αναγνωσμένο μήνυμα multimedia και

 δεδομένα που ελήφθησαν μέσω Bluetooth.

Επιλογές στην προβολή Αντικείμενα: **Ανοίγμα**, **Αποθήκευση**, **Αποστολή**, **Βοήθεια** και **Έξοδος**.



Συμβουλή! Αν λάβετε ένα αρχείο vCard με συνημμένη εικόνα, μπορείτε να αποθηκεύσετε και την εικόνα στις Επαφές.

Οι διατάξεις προστασίας των πνευματικών δικαιωμάτων ενδέχεται να εμποδίζουν την αντιγραφή, την τροποποίηση, τη μεταφορά ή την προώθηση ορισμένων εικόνων, ήχων κλήσης ή άλλου περιεχομένου.

Λήψη λογοτύπων, ήχων, προσωπικών στοιχείων, καταχωρήσεων ημερολογίου και ρυθμίσεων

Η κονσόλα παιχνιδιών μπορεί να λάβει πολλά είδη μηνυμάτων κειμένου που περιέχουν δεδομένα (📎), τα οποία ονομάζονται και μηνύματα Over-The-Air (OTA):

- **Εικονομήνυμα** - Για να αποθηκεύσετε την εικόνα και να τη χρησιμοποιήσετε αργότερα, επιλέξτε **Πρόσθετα**→ **Εικόνες**→ **Εικονομηνύμ.** και **Επιλογές**→ **Αποθήκ. εικονιδίου**.
- **Προσωπικά στοιχεία** - Για να αποθηκεύσετε τις πληροφορίες επαφής, πατήστε **Επιλογές**→ **Αποθήκ. προσ. στοιχ..**



Σημείωση: Αν υπάρχουν συνημμένα πιστοποιητικά ή αρχεία ήχου, δεν θα αποθηκευτούν.

- **Ήχος κλήσης** - Για να αποθηκεύσετε τον ήχο κλήσης στην εφαρμογή Σύνθεση, πατήστε **Επιλογές**→ **Αποθήκευση**.
- **Λογότυπο χειριστή** - Για να εμφανιστεί το λογότυπο χειριστή σε κατάσταση αναμονής στη θέση των στοιχείων αναγνώρισης του χειριστή του δικτύου, επιλέξτε **Επιλογές**→ **Αποθήκευση**.
- **Καταχώριση ημερολογίου** - Για να αποθηκεύσετε την πρόσκληση, πατήστε **Επιλογές**→ **Αποθήκ. στο Ημ/γιο**.
- **Μήνυμα περιήγησης** - Για να αποθηκεύσετε το σελιδοδείκτη στη λίστα Σελιδοδείκτες στην εφαρμογή περιήγησης, επιλέξτε **Επιλογές**→ **Αποθ. στους σ/δ..** Αν το μήνυμα περιέχει τόσο ρυθμίσεις σημείου πρόσβασης όσο και σελιδοδείκτες, για να αποθηκεύσετε τα δεδομένα, πατήστε **Επιλογές**→ **Αποθήκευση όλων**.
- **Ειδοποίηση e-mail** - Σας ενημερώνει πόσα νέα μηνύματα e-mail έχετε στο απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο. Μια αναλυτική ειδοποίηση μπορεί να περιέχει πιο λεπτομερείς πληροφορίες.
- Επιπλέον, μπορείτε να λάβετε έναν αριθμό υπηρεσίας μηνυμάτων κειμένου, τον αριθμό του αυτόματου τηλεφωνητή μηνυμάτων ομιλίας, ρυθμίσεις προφίλ για απομακρυσμένο

συγχρονισμό, ρυθμίσεις σημείου πρόσβασης για την εφαρμογή περιήγησης, μηνύματα multimedia ή e-mail, ρυθμίσεις δέσμης εντολών έναρξης σύνδεσης σε σημείο πρόσβασης ή ρυθμίσεις e-mail.

Λήψη μηνυμάτων υπηρεσίας

Τα μηνύματα υπηρεσίας (✉) είναι ειδοποιήσεις, για παράδειγμα, τίτλοι ειδήσεων, και μπορεί να περιέχουν ένα μήνυμα κειμένου ή μια σύνδεση. Για να εγγραφείτε στην υπηρεσία αυτή, επικοινωνήστε με το φορέα δικτύου.



Οι φάκελοί μου

Εδώ μπορείτε να οργανώσετε τα μηνυμάτά σας σε φακέλους, να δημιουργήσετε νέους φακέλους, καθώς και να μετονομάσετε και να διαγράψετε φακέλους. Πατήστε **Επιλογές** → **Μετακίν.** σε **φάκελο**, **Νέος φάκελος** ή **Μετονομ. φάκελου**.



Γραμματοκιβώτιο

Αν επιλέξετε **Γραμ/κιβώτιο** και δεν έχετε ορίσει τις ρυθμίσεις του λογαριασμού e-mail σας, θα σας ζητηθεί να το κάνετε. Ανατρέξτε στην ενότητα '**Ρυθμίσεις απαραίτητες για e-mail**', σ. 67. Όταν δημιουργείτε νέο γραμματοκιβώτιο, το όνομα που δίνετε αντικαθιστά την επιλογή **Γραμ/κιβώτιο** στην κύρια προβολή της εφαρμογής Μηνύματα. Μπορείτε να έχετε περισσότερα από ένα γραμματοκιβώτια (το πολύ ξέι).

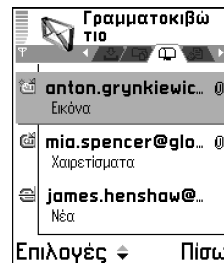
Άνοιγμα του γραμματοκιβωτίου

Όταν ανοίγετε το γραμματοκιβώτιο, μπορείτε να διαλέξετε εάν θέλετε να προβάλετε τα μηνύματα e-mail που έχετε ανακτήσει προηγουμένως και τις επικεφαλίδες των μηνυμάτων e-mail σε λειτουργία χωρίς σύνδεση ή να συνδεθείτε στο διακομιστή e-mail.

Όταν μετακινηθείτε στο γραμματοκιβώτιο και πατήσετε (✓), η κονσόλα παιχνιδιών σας ρωτά αν θέλετε **Σύνδεση με το γραμματοκιβώτιο**;



Συμβουλή! Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε κείμενα στο φάκελο Πρότυπα για να εξοικονομήσετε χρόνο αποφεύγοντας να γράφετε από την αρχή μηνύματα που στέλνετε συχνά.



Σχήμα 15
Γραμματοκιβώτιο με
διάφορα εικονίδια
κατάστασης.



Συμβουλή! Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το PC Suite for Nokia N-Gage QD σε συμβατό υπολογιστή για να ορίσετε τις ρυθμίσεις του σημείου πρόσβασης και του γραμματοκιβωτίου. Ανατρέξτε στο CD-ROM που περιλαμβάνεται στη συσκευασία.

- Επιλέξτε **Ναι** για να συνδεθείτε στο γραμματοκιβώτιο και να λάβετε νέες επικεφαλίδες ή μηνύματα e-mail. Κατά την προβολή μηνυμάτων με σύνδεση, είστε συνεχώς συνδεδεμένοι σε ένα απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο μέσω μιας κλήσης δεδομένων ή μιας σύνδεσης GPRS. Ανατρέξτε επίσης στην ενότητα 'Βασικές ενδείξεις στην κατάσταση αναμονής', σ. 24 και 'Ρυθμίσεις σύνδεσης', σ. 41.
- Επιλέξτε **Όχι** για να προβάλετε σε λειτουργία χωρίς σύνδεση τα μηνύματα e-mail που είχαν ανακτήσει προηγουμένως. Όταν προβάλετε τα μηνύματα e-mail σε λειτουργία χωρίς σύνδεση, η κονσόλα παιχνιδιών δεν είναι συνδεδεμένη στο απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο.


Λήψη μηνυμάτων e-mail από το γραμματοκιβώτιο

Σε λειτουργία χωρίς σύνδεση, πατήστε **Επιλογές**→ **Σύνδεση** για να συνδεθείτε σε ένα απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο.



Σημαντικό: Τα μηνύματα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου ενδέχεται να περιέχουν ιούς ή να είναι με άλλο τρόπο επιβλαβή για τη συσκευή ή τον υπολογιστή σας. Μην ανοίγετε κανένα συννημμένο αν δεν είστε βέβαιοι για την αξιοπιστία του αποστολέα.

- 1 Όταν έχετε ενεργή σύνδεση με ένα απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο, πατήστε **Επιλογές**→ **Ανάκτηση e-mail**→
 - **Νέα** - για να ανακτήσετε όλα τα νέα μηνύματα e-mail στην κονσόλα παιχνιδιών.
 - **Επιλεγμένα** - για να ανακτήσετε μόνο τα μηνύματα e-mail που είναι επιλεγμένα.
 - **Όλα** - για να ανακτήσετε όλα τα μηνύματα που βρίσκονται στο γραμματοκιβώτιο.
 Για να ακυρώσετε την ανάκτηση, πατήστε **Ακύρωση**.
- 2 Ακού ανακτήσετε τα μηνύματα e-mail, μπορείτε να συνεχίσετε την προβολή τους σε κατάσταση σύνδεσης. Ή πατήστε **Επιλογές**→ **Αποσύνδεση** για να τερματιστεί η σύνδεση και να συνεχίσετε την προβολή των μηνυμάτων e-mail σε λειτουργία χωρίς σύνδεση.
- 3 Για να ανοίξετε ένα μήνυμα e-mail, πατήστε . Αν το μήνυμα e-mail δεν έχει ανακτηθεί (το βέλος στο εικονίδιο είναι στραμμένο προς τα έξω) και βρίσκεστε σε λειτουργία χωρίς σύνδεση, θα ερωτηθείτε εάν θέλετε να ανακτήσετε αυτό το μήνυμα από το γραμματοκιβώτιο.

- Για να προβάλετε συνημμένα μηνυμάτων e-mail, ανοίξτε ένα μήνυμα με την ένδειξη συνημμένου  και επιλέξτε **Επιλογές**→ **Συνημμένα**. Αν η ένδειξη στο συνημμένο είναι θαμπή και δεν έχει ανακτηθεί από την κονσόλα παιχνιδιών, πατήστε **Επιλογές**→ **Ανάκτηση**. Στην προβολή Συνημμένα, μπορείτε να ανακτήσετε, να ανοίξετε ή να αποθηκεύσετε συνημμένα. Μπορείτε επίσης να στείλετε συνημμένα μέσω σύνδεσης Bluetooth.



Συμβουλή! Αν το γραμματοκιβώτιο χρησιμοποιεί το πρωτόκολλο IMAP4, μπορείτε να αποφασίσετε εάν θέλετε να ανακτήσετε μόνο τις επικεφαλίδες των e-mail, μόνο τα μηνύματα ή τα μηνύματα και τα συνημμένα. Με το πρωτόκολλο POP3, μπορείτε να ανακτήσετε τις επικεφαλίδες των e-mail μόνο ή τα μηνύματα με τα συνημμένα. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Ρυθμίσεις για e-mail', σ. 77.

Διαγραφή μηνυμάτων e-mail

- Για να διαγράψετε το περιεχόμενο ενός e-mail από την κονσόλα παιχνιδιών διατηρώντας το μήνυμα στο απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο, επιλέξτε **Επιλογές**→ **Διαγραφή**→ **Μόνο τηλέφωνο**.



Σημείωση: Η κονσόλα παιχνιδιών αντιγράφει τις κεφαλίδες των μηνυμάτων e-mail στο απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο. Επομένως, παρόλο που διαγράψετε το περιεχόμενο του μηνύματος, η επικεφαλίδα του μηνύματος e-mail παραμένει στην κονσόλα παιχνιδιών. Αν θέλετε να διαγράψετε και την επικεφαλίδα, πρέπει πρώτα να διαγράψετε το μήνυμα e-mail από το απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο και ύστερα να πραγματοποιήσετε σύνδεση από την κονσόλα παιχνιδιών προς το απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο και πάλι για να ενημερώσετε την κατάσταση.


- Για να διαγράψετε ένα μήνυμα e-mail και από την κονσόλα παιχνιδιών και από το απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο.


Πατήστε **Επιλογές**→ **Διαγραφή**→ **Τηλέφ. και διακομ.**





Σημείωση: Σε λειτουργία χωρίς σύνδεση, το e-mail θα διαγραφεί πρώτα από την κονσόλα παιχνιδιών. Στη διάρκεια της επόμενης σύνδεσης με το απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο, θα διαγραφεί αυτόματα και από το απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο. Αν χρησιμοποιείτε το πρωτόκολλο POP3, τα μηνύματα που έχουν

Εικονίδια κατάστασης e-mail:

 νέο μήνυμα e-mail (σε σύνδεση ή εκτός σύνδεσης), το περιεχόμενο δεν έχει ανακτηθεί ακόμα από την κονσόλα παιχνιδιών (το βέλος είναι στραμμένο προς τα έξω).

 νέο μήνυμα e-mail, το περιεχόμενο έχει ανακτηθεί από την κονσόλα παιχνιδιών (το βέλος είναι στραμμένο προς τα μέσα).

 το μήνυμα e-mail έχει αναγνωσθεί.

 επικεφαλίδα μηνύματος e-mail που έχει αναγνωσθεί και το περιεχόμενο του μηνύματος έχει διαγραφεί από την κονσόλα παιχνιδιών.




Συμβουλή! Για να αντιγράψετε ένα e-mail από το απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο σε ένα φάκελο του φακέλου Οι φάκελοί μου, πατήστε **Επιλογές** → **Αντιγρ. στο φάκελο**. Επιλέξτε φάκελο από τη λίστα και πατήστε **Εντάξει**.



Παράδειγμα: Τα μηνύματα τοποθετούνται στα Εξερχόμενα όταν, για παράδειγμα, η κονσόλα παιχνιδιών βρίσκεται εκτός της περιοχής κάλυψης του δικτύου. Μπορείτε να προγραμματίσετε την αποστολή των μηνυμάτων e-mail την επόμενη φορά που θα συνδεθείτε στο απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο.

επισημανθεί για διαγραφή διαγράφονται αφού τερματίσετε τη σύνδεση με το απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο.

Για να αναιρέσετε τη διαγραφή ενός e-mail και από την κονσόλα παιχνιδιών και από το διακομιστή, μεταβείτε σε ένα μήνυμα e-mail που έχει επισημανθεί για διαγραφή στην επόμενη σύνδεση με το γραμματοκιβώτιο () και πατήστε **Επιλογές** → **Ανίρεση διαγραφής**.

Αποσύνδεση από το γραμματοκιβώτιο

Σε κατάσταση σύνδεσης, πατήστε **Επιλογές** → **Αποσύνδεση** για να τερματιστεί η κλήση δεδομένων ή η σύνδεση GPRS στο απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο. Ανατρέξτε επίσης στην ενότητα Βασικές ενδείξεις στην κατάσταση αναμονής, σ. 24.

Προβολή μηνυμάτων e-mail σε λειτουργία χωρίς σύνδεση

Την επόμενη φορά που θα ανοίξετε το **Γραμ/κιβώτιο** και θα θελήσετε να προβάλετε και να διαβάσετε τα μηνύματα e-mail σε λειτουργία χωρίς σύνδεση, απαντήστε **Όχι** στην ερώτηση **Σύνδεση με το γραμματοκιβώτιο**. Μπορείτε να συνεχίσετε την ανάγνωση των επικεφαλίδων ή/και των μηνυμάτων e-mail που ανακτήσατε. Μπορείτε επίσης να συντάξετε ένα νέο μήνυμα e-mail, να απαντήσετε σε ένα μήνυμα ή να το προωθήσετε ώστε να σταλεί την επόμενη φορά που θα συνδεθείτε στο γραμματοκιβώτιο.



Εξερχόμενα – Μηνύματα σε αναμονή για να σταλούν

Κατάσταση των μηνυμάτων στα Εξερχόμενα: **Αποστολή...**, **Αναμονή...** / **Σε αναμονή**, **Νέα αποστολή στις** (χρόνος) – Η κονσόλα παιχνιδιών θα προσπαθήσει να στείλει ξανά το μήνυμα μετά από συγκεκριμένο χρονικό διάστημα. Πατήστε **Αποστολή** για να ξεκινήσει αμέσως η νέα αποστολή. **Αναβλήθηκε** – Μπορείτε να ορίσετε να αναβληθεί η αποστολή ορισμένων μηνυμάτων ενώ βρίσκονται στα Εξερχόμενα. Μετακινηθείτε σε ένα μήνυμα που αποστέλλεται και πατήστε **Επιλογές** → **Αναβολή αποστολής**. **Απέτυχε** – Συμπληρώθηκε ο μέγιστος αριθμός προσπαθειών επανάληψης της αποστολής. Η αποστολή απέτυχε. Αν πρόκειται για μήνυμα κειμένου, ανοίξτε το μήνυμα και βεβαιωθείτε ότι οι επιλογές αποστολής είναι σωστές.

Προβολή των μηνυμάτων κάρτας SIM

Για να προβάλετε τα μηνύματα κάρτας SIM, πρέπει πρώτα να τα αντιγράψετε σε ένα φάκελο στην κονσόλα παιχνιδιών.

- 1 Στην κύρια προβολή της εφαρμογής Μηνύματα, πατήστε **Επιλογές**→ **Μηνύματα SIM**.
- 2 Πατήστε **Επιλογές**→ **Επιλογή/Εξαίρεση**→ **Επιλογή** ή **Επιλογή όλων** για να επισημάνετε τα μηνύματα που θέλετε.
- 3 Πατήστε **Επιλογές**→ **Αντιγραφή**. Εμφανίζεται μια λίστα με φακέλους. Επιλέξτε ένα φάκελο και πατήστε **Εντάξει**. Μεταβείτε στο φάκελο για να προβάλετε τα μηνύματα.



Εκπομπή κυψέλης (υπηρεσία δικτύου)

Με αυτήν την υπηρεσία δικτύου μπορείτε να λαμβάνετε μηνύματα για διάφορα θέματα, όπως για τον καιρό ή την κίνηση στους δρόμους, από το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου. Για πληροφορίες σχετικά με τα διαθέσιμα θέματα και τους αντίστοιχους αριθμούς τους, επικοινωνήστε με το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου. Στην κύρια προβολή της εφαρμογής Μηνύματα, πατήστε **Επιλογές**→ **Εκπομπή κυψέλης**. Στην κύρια προβολή μπορείτε να δείτε την κατάσταση ενός θέματος, τον αριθμό θέματος, το όνομα και εάν έχει επισημανθεί (P) για παρακολούθηση.



Σημείωση: Μια σύνδεση GPRS ενδέχεται να εμποδίσει τη λήψη μηνυμάτων εκπομπής κυψέλης. Επικοινωνήστε με τον χειριστή του δικτύου σας για τις σωστές ρυθμίσεις GPRS. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Ρυθμίσεις σύνδεσης', σ. 41.



Επεξεργαστής για Εντολή υπηρεσίας

Επιλέξτε **Μηνύματα**→ **Επιλογές**→ **Εντολή υπηρεσίας**. Πληκτρολογήστε και στείλτε στο φορέα παροχής υπηρεσιών του δικτύου σας αιτήσεις υπηρεσιών (γνωστές και ως εντολές USSD), όπως εντολές ενεργοποίησης για υπηρεσίες δικτύου.

Επιλογές στην Εκπομπή κυψέλης: **Άνοιγμα**, **Συνδρομή / Διακοπή συνδρομής**, **Άμεση αποστολή / Κανονική αποστολή**, **Θέμα**, **Ρυθμίσεις**, **Βοήθεια** και **Έξοδος**.

Επιλογές κατά την επεξεργασία των ρυθμίσεων του κέντρου μηνυμάτων κειμένου: **Νέο κέντρο μην., Επεξεργασία, Διαγραφή, Βοήθεια και Έξοδος.**


Ρυθμίσεις μηνυμάτων




Ρυθμίσεις για μηνύματα κειμένου

Μεταβείτε στα **Μηνύματα**→ **Επιλογές**→ **Ρυθμίσεις**→ **Σύντομο μήνυμα**.

- **Κέντρα μηνυμάτων** - Εμφανίζει όλα τα κέντρα υπηρεσιών μηνυμάτων κειμένου που έχουν οριστεί. Ανατρέξτε στην ενότητα '**Προσθήκη νέου κέντρου μηνυμάτων κειμένου**', σ. 74.
- **Κέντρο μην. σε χρήση** - Επιλέξτε το κέντρο μηνυμάτων που χρησιμοποιείται για την παράδοση των μηνυμάτων κειμένου.
- **Λήψη αναφοράς** (υπηρεσία δικτύου) - Για να ζητήσετε από το δίκτυο να σας στέλνει αναφορές παράδοσης των μηνυμάτων σας. Εάν έχετε επιλέξει **Όχι**, στο Μητρώο εμφανίζεται μόνο η κατάσταση **Εστάλη**. Ανατρέξτε στη σ. 33.
- **Διάρκεια μηνύματος** - Αν η πρόσβαση στον παραλήπτη ενός μηνύματος δεν είναι δυνατή εντός της χρονικής περιόδου ισχύος του μηνύματος, τότε το μήνυμα διαγράφεται από το κέντρο της υπηρεσίας μηνυμάτων κειμένου. Σημειώστε ότι το δίκτυο πρέπει να υποστηρίζει αυτή τη λειτουργία για να είναι διαθέσιμη. **Μέγιστος χρόνος** είναι το μέγιστο χρονικό διάστημα που επιτρέπεται από το δίκτυο.
- **Μήνυμα αποστέλλ. ως** - Αλλάξτε την επιλογή αυτή μόνο όταν είστε σίγουροι ότι το κέντρο της υπηρεσίας μηνυμάτων σας υποστηρίζει τη μετατροπή των μηνυμάτων κειμένου στις παραπάνω μορφές. Επικοινωνήστε με τον χειριστή του δικτύου σας.
- **Προτιμώμενη σύνδεση** - Μπορείτε να στέλνετε μηνύματα κειμένου μέσω του κοινού δικτύου GSM ή μέσω σύνδεσης GPRS, εφόσον υποστηρίζεται από το δίκτυό σας. Ανατρέξτε στην ενότητα '**GPRS**', σ. 45.
- **Απάντ. από ίδιο κέντρο** (υπηρεσία δικτύου) - Επιλέξτε **Ναι**, αν θέλετε η απάντηση να σταλεί με τον αριθμό του ίδιου κέντρου μηνυμάτων κειμένου.

Προσθήκη νέου κέντρου μηνυμάτων κειμένου

- 1 Ανοίξτε τα **Κέντρα μηνυμάτων** και πατήστε **Επιλογές**→ **Νέο κέντρο μην.**
- 2 Πατήστε , πληκτρολογήστε ένα όνομα για το κέντρο υπηρεσίας και πατήστε **Εντάξει**.

- 3 Πατήστε , πατήστε  και πληκτρολογήστε τον αριθμό του κέντρου υπηρεσίας μηνυμάτων κειμένου. Ο αριθμός σας παρέχεται από το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου. Πατήστε **Εντάξει**.
- 4 Για να χρησιμοποιήσετε τις νέες ρυθμίσεις, επιστρέψτε στην προβολή των ρυθμίσεων. Μετακινηθείτε στην επιλογή **Κέντρο μην. σε χρήση**, πατήστε  και επιλέξτε το νέο κέντρο υπηρεσίας.

Ρυθμίσεις για μηνύματα multimedia

Μεταβείτε στα **Μηνύματα**→ **Επιλογές**→ **Ρυθμίσεις**→ **Μήνυμα multimedia**.

- **Σημ. πρόσβ. σε χρήση** (Πρέπει να οριστεί) - Επιλέξτε το σημείο πρόσβασης που θα χρησιμοποιηθεί ως προτιμώμενη σύνδεση για το κέντρο μηνυμάτων multimedia. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Ρυθμίσεις απαραίτητες για τα μηνύματα multimedia', σ. 66.



Σημείωση: Αν λάβετε ρυθμίσεις για τα μηνύματα multimedia με τη μορφή μηνύματος κειμένου και τις αποθηκεύσετε, οι ρυθμίσεις αυτές θα χρησιμοποιηθούν αυτόματα για την Προτιμώμενη σύνδεση. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Λήψη λογοτύπων, ήχων, προσωπικών στοιχείων, καταχωρήσεων ημερολογίου και ρυθμίσεων', σ. 68.

- **Δευτερεύουσα σύνδ.** - Επιλέξτε ποιο σημείο πρόσβασης θα χρησιμοποιηθεί ως δευτερεύουσα σύνδεση για το κέντρο μηνυμάτων multimedia.



Σημείωση: Τόσο η **Σημ. πρόσβ. σε χρήση** όσο και η **Δευτερεύουσα σύνδ.** πρέπει να έχουν την ίδια **Αρχική σελίδα** για το ίδιο κέντρο υπηρεσιών multimedia. Διαφέρει μόνο η σύνδεση για μεταφορά δεδομένων.

- **Λήψη multimedia**

Η προεπιλεγμένη ρύθμιση για την υπηρεσία μηνυμάτων multimedia είναι γενικά η ρύθμιση ενεργοποίησης.



Σημείωση: Όταν βρίσκεστε εκτός του οικείου σας δικτύου, η αποστολή και λήψη μηνυμάτων multimedia ίσως έχει μεγαλύτερο κόστος. Εάν έχετε επιλέξει τις ρυθμίσεις **Οικείο δίκτ. μόνο** ή **Πάντα ενεργοπ.**, η κονσόλα παιχνιδιών μπορεί να πραγματοποιήσει κλήση δεδομένων ή σύνδεση GPRS χωρίς να το γνωρίζετε.



Παράδειγμα:

Σε περίπτωση που η προτιμώμενη σύνδεση χρησιμοποιεί GPRS, ίσως θέλετε να χρησιμοποιήσετε κλήση δεδομένων GSM για τη δευτερεύουσα σύνδεση. Έτσι μπορείτε να στέλνετε και να λαμβάνετε μηνύματα multimedia ακόμη και όταν το δίκτυο στο οποίο βρίσκεστε δεν υποστηρίζει GPRS. Επικοινωνήστε με το χειριστή του δικτύου ή το φορέα παροχής υπηρεσιών. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Πληροφορίες για τις συνδέσεις δεδομένων και τα σημεία πρόσβασης', σ. 41.

Επιλέξτε **Οικείο δίκτ.** μόνο αν θέλετε να λαμβάνετε μηνύματα multimedia μόνο όταν βρίσκεστε στο οικείο σας δίκτυο. Όταν βρίσκεστε εκτός του οικείου σας δικτύου, η λήψη μηνυμάτων multimedia είναι απενεργοποιημένη. Επιλέξτε **Πάντα ενεργοπ.** αν θέλετε να λαμβάνετε πάντα μηνύματα multimedia. Επιλέξτε **Απενεργοποιημ.** αν δεν θέλετε να λαμβάνετε καθόλου μηνύματα multimedia ή διαφημιστικά μηνύματα.

- **Κατά τη λήψη μηνύμ.** - Επιλέξτε:
Άμεση ανάκτηση - εάν θέλετε η κονσόλα παιχνιδιών να λάβει αμέσως τα μηνύματα multimedia. Αν υπάρχουν μηνύματα με κατάσταση 'Αναβλήθηκε', θα ανακτηθούν και αυτά.
Αναβ. ανάκτησης - αν θέλετε το κέντρο μηνυμάτων multimedia να αποθηκεύσει το μήνυμα για να το ανακτήσετε αργότερα. Για να ανακτήσετε το μήνυμα αργότερα, για τη ρύθμιση **Κατά τη λήψη μηνύμ.** επιλέξτε **Άμεση ανάκτηση**.
Απόρριψη μηνύμ. - αν θέλετε να απορρίπτονται τα μηνύματα multimedia. Το κέντρο μηνυμάτων multimedia θα διαγράψει τα μηνύματα.
- **Να επιτρ. ανώνυμα** - Επιλέξτε **Όχι**, αν θέλετε να απορρίπτονται τα μηνύματα που προέρχονται από ανώνυμο αποστολέα.
- **Λήψη διαφημιστικών** - Ορίστε εάν θέλετε να λαμβάνετε διαφημιστικά μηνύματα multimedia ή όχι.
- **Λήψη αναφορών** (υπηρεσία δικτύου) - Επιλέξτε **Ναι**, αν θέλετε να εμφανίζεται στο Μητρώο η κατάσταση του σταλθέντος μηνύματος.



Σημείωση: Η λήψη αναφοράς παράδοσης για ένα μήνυμα multimedia που έχει σταλεί σε διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου ίσως δεν είναι δυνατή.

- **Αποστ. αναφ. απαγορ.** - Επιλέξτε **Ναι**, αν δεν θέλετε να στέλνει η κονσόλα παιχνιδιών αναφορές παράδοσης για τα μηνύματα multimedia που λαμβάνει.
- **Χρονική ισχύς μηνύμ.** - Αν η πρόσβαση στον παραλήπτη ενός μηνύματος δεν είναι δυνατή εντός της χρονικής περιόδου ισχύος του μηνύματος, τότε το μήνυμα διαγράφεται από το κέντρο μηνυμάτων multimedia. Σημειώστε ότι το δίκτυο πρέπει να υποστηρίζει αυτή τη λειτουργία για να είναι διαθέσιμη. **Μέγιστος χρόνος** είναι το μέγιστο χρονικό διάστημα που επιτρέπεται από το δίκτυο.
- **Μέγεθος εικόνας** - Ορίστε το μέγεθος της εικόνας σε ένα μήνυμα multimedia. Οι επιλογές είναι οι εξής: **Μικρό** (μέγιστο 160*120 pixel) και **Μεγάλο** (μέγιστο 640*480 pixel).

- **Προεπιλεγμένο ηχείο** – Επιλέξτε **Μεγάφωνο** ή **Ακουστικό**, εάν θέλετε οι ήχοι ενός μηνύματος multimedia να αναπαράγονται μέσω του μεγαφώνου ή μέσω του ακουστικού. Ανατρέξτε στην ενότητα Μεγάφωνο, σ. 28.

Ρυθμίσεις για e-mail

Μεταβείτε στα **Μηνύματα**→ **Επιλογές**→ **Ρυθμίσεις**→ **E-mail** και επιλέξτε:

Γραμ/κιβ. σε χρήση για να επιλέξετε το γραμματοκιβώτιο που θέλετε να χρησιμοποιήσετε για την αποστολή e-mail.

Γραμματοκιβώτια για να εμφανιστεί μια λίστα με τα γραμματοκιβώτια που έχουν οριστεί. Εάν δεν έχουν οριστεί γραμματοκιβώτια μηνυμάτων, θα σας ζητηθεί να ορίσετε ένα. Επιλέξτε γραμματοκιβώτιο για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις:

- **Όνομα γραμματοκιβ.** – Πληκτρολογήστε ένα περιγραφικό όνομα για το γραμματοκιβώτιο.
- **Σημ. πρόσβ. σε χρήση** (Πρέπει να οριστεί) – Για να επιλέξετε σημείο πρόσβασης στο Internet (IAP) για το γραμματοκιβώτιο. Ανατρέξτε στην ενότητα '**Ρυθμίσεις σύνδεσης**', σ. 41.
- **Η διεύθ/ση e-mail μου** (Πρέπει να οριστεί) – Πληκτρολογήστε τη διεύθυνση e-mail που σας παρέχει ο φορέας παροχής υπηρεσιών του δικτύου σας. Οι απαντήσεις στα μηνύματά σας θα αποστέλλονται στη διεύθυνση αυτή.
- **Διακομ. εξερχ. μηνυμ.:** (Πρέπει να οριστεί) – Πληκτρολογήστε τη διεύθυνση IP ή το όνομα του κεντρικού υπολογιστή που στέλνει τα μηνύματά e-mail.
- **Αποστολή μηνύματος** – Ορίστε με ποιο τρόπο θα αποστέλλονται τα μηνύματα e-mail από την κονσόλα παιχνιδιών.
Αμέσως – Η συσκευή ξεκινά τη σύνδεση με το γραμματοκιβώτιο μόλις επιλέξετε **Αποστολή**.
Στην επόμ. σύνδ. – Τα μηνύματα e-mail αποστέλλονται την επόμενη φορά που θα συνδεθείτε με το απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιό σας.
- **Αποστ. αντιγρ.σε μένα** – Επιλέξτε **Ναι** για να αποθηκεύεται ένα αντίγραφο του μηνύματος e-mail στο απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο και στη διεύθυνση που έχει οριστεί στην επιλογή **Η διεύθ/ση e-mail μου**.
- **Με υπογραφή** – Επιλέξτε **Ναι** αν θέλετε να προσθέσετε υπογραφή στο μήνυμα e-mail και να αρχίσετε να γράφετε ή να επεξεργάζεστε το κείμενο της υπογραφής.

Επιλογές κατά την επεξεργασία των ρυθμίσεων γραμματοκιβωτίου:
Επεξεργασία, Νέο γραμματοκιβ., Διαγραφή, Βοήθεια και Έξοδος.

- **Όνομα χρήστη:** - Πληκτρολογήστε το όνομα χρήστη που σάς έχει δοθεί από το φορέα παροχής υπηρεσιών.
- **Κωδικός πρόσβασης:** - Πληκτρολογήστε τον κωδικό πρόσβασης. Αν αφήσετε αυτό το πεδίο κενό, θα σας ζητηθεί ο κωδικός πρόσβασης όταν προσπαθήσετε να συνδεθείτε στο απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιό σας.
- **Διακομ. εισερχ. μηνυμ.:** (Πρέπει να οριστεί) - Η διεύθυνση IP ή το όνομα του κεντρικού υπολογιστή ο οποίος λαμβάνει τα μηνύματα e-mail.
- **Τύπος γραμματοκιβωτ.:** - Προσδιορίζει το πρωτόκολλο e-mail που προτείνει ο φορέας παροχής υπηρεσιών του απομακρυσμένου γραμματοκιβωτίου σας. Οι επιλογές είναι **POP3** και **IMAP4**. Η ρύθμιση αυτή μπορεί να γίνει μία μόνο φορά και δεν μπορείτε να την αλλάξετε αφού την αποθηκεύσετε και βγείτε από τις ρυθμίσεις για το γραμματοκιβώτιο. Αν χρησιμοποιείτε το πρωτόκολλο POP3, τα μηνύματα e-mail δεν ενημερώνονται αυτόματα σε κατάσταση σύνδεσης. Για να δείτε τα τελευταία μηνύματα e-mail, πρέπει να αποσυνδεθείτε και στη συνέχεια να συνδεθείτε ξανά με το γραμματοκιβώτιό σας.
- **Ασφάλεια** - Χρησιμοποιείται με τα πρωτόκολλα POP3, IMAP4 και SMTP για ασφαλή σύνδεση με το απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο.
- **Ασφαλής σύνδ. APOP** (δεν εμφανίζεται αν έχετε επιλέξει IMAP4 για τη ρύθμιση **Τύπος γραμματοκιβωτ.**;) - Χρησιμοποιείται με το πρωτόκολλο POP3 για την κρυπτογράφηση των κωδικών πρόσβασης κατά την αποστολή τους στον απομακρυσμένο διακομιστή e-mail.
- **Ανάκτηση συνημμένου** (δεν εμφανίζεται εάν το πρωτόκολλο e-mail είναι POP3) - Για την ανάκτηση μηνυμάτων e-mail με ή χωρίς συνημμένα.
- **Ανάκτηση κεφαλίδων** - Για τον περιορισμό του αριθμού των κεφαλίδων μηνυμάτων e-mail που θέλετε να ανακτηθούν στην κονσόλα παιχνιδιών. Οι επιλογές είναι **Όλες** και **Καθωρ. από χρήσ.** (μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνο με το πρωτόκολλο IMAP4).

Ρυθμίσεις για μηνύματα υπηρεσίας

Μεταβείτε στα **Μηνύματα**→**Επιλογές**→**Ρυθμίσεις**→**Μήνυμα υπηρεσίας**. Επιλέξτε εάν θέλετε ή δεν θέλετε να λαμβάνετε μηνύματα υπηρεσίας. **Απαιτ. έλεγχ.** στοιχ. - Επιλέξτε εάν θέλετε να λαμβάνετε μηνύματα υπηρεσίας μόνο από εξουσιοδοτημένες πηγές.

Ρυθμίσεις για την εκπομπή κυψέλης (υπηρεσία δικτύου)

Ενημερωθείτε από το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου για τα διαθέσιμα θέματα και τους αντίστοιχους αριθμούς και επιλέξτε **Μηνύματα**→ **Επιλογές**→ **Ρυθμίσεις**→ **Εκπομπή κυψέλης** για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις.


- **Λήψη** - Ενεργοποιημένη ή Απενεργοπ..
- **Γλώσσα** - Όλες σας επιτρέπει να λαμβάνετε μηνύματα εκπομπής κυψέλης σε όλες τις υποστηριζόμενες γλώσσες. **Επιλεγμένη** σας επιτρέπει να διαλέξετε σε ποιες γλώσσες θέλετε να λαμβάνετε τα μηνύματα εκπομπής κυψέλης. Αν δεν μπορείτε να βρείτε τη γλώσσα που θέλετε, επιλέξτε **Άλλη**.
- **Ανίχνευση θεμάτων** - Αν λάβετε ένα μήνυμα που δεν ανήκει σε κανένα από τα υπάρχοντα θέματα και επιλέξετε **Ανίχνευση θεμάτων**→ **Ενεργοποιημένη**, ο αριθμός θέματος θα αποθηκευτεί αυτόματα. Ο αριθμός θέματος αποθηκεύεται στη λίστα θεμάτων και εμφανίζεται χωρίς όνομα. Επιλέξτε **Απενεργοπ.** εάν δεν θέλετε να αποθηκεύονται αυτόματα οι αριθμοί νέων θεμάτων.

Ρυθμίσεις για το φάκελο Άλλο


Μεταβείτε στα **Μηνύματα** και πατήστε **Επιλογές**→ **Ρυθμίσεις**→ **Άλλο**.

- **Αποθ. σταθ. μηνύμ.** - Διαλέξτε εάν θέλετε να αποθηκεύεται ένα αντίγραφο κάθε μηνύματος κειμένου, μηνύματος multimedia ή e-mail που έχει αποσταλεί στο φάκελο Σταθθέντα.
- **Αρ. αποθηκευμ. μηνυμ.** - Ορίστε πόσα απεσταλμένα μηνύματα θα αποθηκεύονται κάθε φορά στο φάκελο Σταθθέντα. Το προκαθορισμένο όριο είναι 20 μηνύματα. Όταν ξεπεραστεί το όριο, διαγράφεται το παλαιότερο μήνυμα.

Προφίλ

Για να ρυθμίσετε και να προσαρμόσετε τους ήχους για διαφορετικές λειτουργίες, διαφορετικό περιβάλλον ή διαφορετικές ομάδες χρηστών, πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία**→ **Προφίλ**. Μπορείτε να δείτε το προφίλ που είναι επιλεγμένο τη δεδομένη χρονική στιγμή στο πάνω μέρος της οθόνης σε κατάσταση αναμονής. Εάν είναι επιλεγμένο το προφίλ Γενικό, τότε εμφανίζεται μόνο η τρέχουσα ημερομηνία.

Αλλαγή του προφίλ

- 1 Πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία**→ **Προφίλ**. Εμφανίζεται μια λίστα με τα προφίλ.
- 2 Στη λίστα με τα προφίλ, μετακινηθείτε σε ένα προφίλ και πατήστε **Επιλογές**→ **Ενεργοποίηση**.

Προφίλ N-Gage - σας επιτρέπει να παίζετε παιχνίδια χωρίς να εμφανίζονται στην οθόνη ειδοποιήσεις για εισερχόμενες κλήσεις, για παράδοση μηνυμάτων κειμένου ή για λήψη ή παράδοση μηνυμάτων MMS. Δεν μπορείτε να επιλέξετε ήχους MIDI ως ήχους κλήσης ή ήχους ειδοποίησης μηνυμάτων στο προφίλ N-Gage.

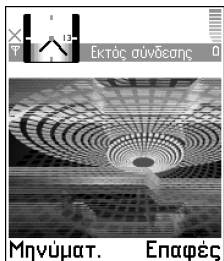


Σημείωση: Υπάρχει ήχος κλήσης στις εισερχόμενες κλήσεις εφόσον έχει γίνει η αντίστοιχη επιλογή στις ρυθμίσεις του προφίλ.

Προφίλ εκτός σύνδεσης - σας επιτρέπει να χρησιμοποιείτε την κονσόλα παιχνιδιών χωρίς να συνδεθείτε στο ασύρματο δίκτυο GSM.




Προειδοποίηση: Στο προφίλ Εκτός Σύνδεσης δεν μπορείτε να πραγματοποιείτε (ή να λαμβάνετε) κλήσεις, συμπεριλαμβανομένων επείγουσών κλήσεων, ή να χρησιμοποιείτε άλλες λειτουργίες που απαιτούν κάλυψη δικτύου. Για να πραγματοποιήσετε οποιαδήποτε κλήση, πρέπει πρώτα να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία τηλεφώνου αλλάζοντας το προφίλ. Εάν η συσκευή έχει κλειδωθεί, πρέπει να εισαγάγετε τον κωδικό ξεκλειδώματος για να μπορέσετε να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία τηλεφώνου και να πραγματοποιήσετε τυχόν επείγουσες κλήσεις.




Σχήμα 16
Το προφίλ Εκτός
σύνδεσης είναι ενεργό.



Συντόμευση: Για να αλλάξετε το προφίλ, πατήστε  σε κατάσταση αναμονής. Μετακινηθείτε στο προφίλ που θέλετε να ενεργοποιήσετε και πατήστε **Εντάξει**.





Προειδοποίηση: Η συσκευή πρέπει να είναι ενεργοποιημένη για να χρησιμοποιήσετε το προφίλ εκτός σύνδεσης. Μην ενεργοποιείτε τη συσκευή όταν η χρήση ασύρματης συσκευής απαγορεύεται ή όταν ενδέχεται να προκαλέσει παρεμβολές ή να αποβεί επικίνδυνη.

Όταν ενεργοποιείτε το προφίλ Εκτός σύνδεσης, η κονσόλα παιχνιδιών επανενεργοποιείται και το δίκτυο GSM απενεργοποιείται, όπως επισημαίνεται από το εικονίδιο  στην ένδειξη ισχύος του σήματος. Ανατρέξτε στο Σχήμα 16. Δεν γίνεται λήψη κανενός τηλεφωνικού σήματος του ασύρματου δικτύου GSM από και προς τη συσκευή.

Για να απενεργοποιήσετε το προφίλ Εκτός σύνδεσης, επιλέξτε κάποιο άλλο προφίλ και πατήστε **Επιλογές** → **Ενεργοποίηση**. Πατήστε **Ναι**. Η κονσόλα παιχνιδιών επανενεργοποιείται και, ταυτόχρονα, επανενεργοποιείται και η δυνατότητα ασύρματης μετάδοσης μέσω GSM (υπό την προϋπόθεση ότι η ισχύς του σήματος επαρκεί). Εάν απενεργοποιηθεί η δυνατότητα Bluetooth ως αποτέλεσμα της επιλογής του προφίλ Εκτός σύνδεσης, θα πρέπει να την επανενεργοποιήσετε μη αυτόματα. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Ρυθμίσεις Bluetooth', σ. 103.

Διαμόρφωση των προφίλ

- 1 Για να τροποποιήσετε ένα προφίλ, μετακινηθείτε σε αυτό στη λίστα των προφίλ και πατήστε **Επιλογές** → **Διαμόρφωση**. Εμφανίζεται μια λίστα με τις ρυθμίσεις για τα προφίλ.
- 2 Μετακινηθείτε σε μια ρύθμιση που θέλετε να αλλάξετε και πατήστε  για να εμφανιστούν οι διαθέσιμες επιλογές:
 - **Ήχος κλήσης** - Για να ορίσετε τον ήχο για τις κλήσεις ομιλίας, διαλέξτε ήχο κλήσης από τη λίστα. Οι ήχοι που είναι αποθηκευμένοι σε κάρτα μνήμης, έχουν δίπλα στο όνομά τους το εικονίδιο .
 - **Ειδ. εισερχ. κλήσης** - Όταν επιλέξετε **Αυξαν. ένταση**, η ένταση του ήχου κλήσης αρχίζει από το επίπεδο ένα και αυξάνει ένα ένα επίπεδο μέχρι να φτάσει στο επίπεδο που έχετε ορίσει.
 - **Ένταση ήχου κλήσης** - Για να ορίσετε το επίπεδο της έντασης των ήχων κλήσης και ειδοποίησης μηνυμάτων.
 - **Ήχος ειδ. μηνυμάτων** - Για να ορίσετε τον τύπο του ήχου για τα μηνύματα.



Συμβουλή! Όταν διατρέχετε τη λίστα ήχων κλήσης, μπορείτε να σταματήσετε σε έναν ήχο και να τον ακούσετε για να διευκολυνθείτε στην επιλογή σας. Πατήστε οποιοδήποτε πλήκτρο για να σταματήσει ο ήχος.



Συμβουλή! Μπορείτε να αλλάξετε ήχους κλήσης από δύο σημεία: Προφίλ ή Επαφές. Ανατρέξτε στην ενότητα ‘Προσθήκη ήχου κλήσης σε κάρτα επαφής ή ομάδα’, σ. 53.

- **Ειδοποίηση δόνησης** – Για να ρυθμίσετε την κονσόλα παιχνιδιών ώστε σε περίπτωση εισερχόμενης κλήσης ομιλίας ή μηνύματος να σας ειδοποιεί με δόνηση.
- **Ήχοι πλήκτρων** – Για να ρυθμίσετε το επίπεδο της έντασης για τους ήχους του πληκτρολογίου.
- **Ήχοι προειδοποίησης** – Η κονσόλα παιχνιδιών εκπέμπει έναν ήχο προειδοποίησης, π.χ. όταν εξαντλείται η ενέργεια της μπαταρίας.
- **Ειδοποίηση για** – Για να ρυθμίσετε την κονσόλα παιχνιδιών ώστε να εκπέμπει ήχο κλήσης μόνο όταν λαμβάνει κλήσεις από αριθμούς τηλεφώνων που περιλαμβάνονται σε επιλεγμένες ομάδες επαφών. Τα τηλεφωνήματα που προέρχονται από άλλους εκτός των επιλεγμένων ομάδων χρηστών θα έχουν αθόρυβη ειδοποίηση. Οι διαθέσιμες επιλογές είναι **Όλες οι κλήσεις** / (λίστα με τις ομάδες επαφών, αν έχετε δημιουργήσει). Ανατρέξτε στην ενότητα ‘Creating contact groups’, σ. 49.
- **Όνομα προφίλ** – Για να μετονομάσετε ένα προφίλ. Δεν είναι δυνατή η μετονομασία των προφίλ Γενικό, N-Gage και Εκτός σύνδεσης.



Ημερολόγιο και Υποχρεώσεις

Δημιουργία καταχωρήσεων ημερολογίου

- 1 Πατήστε και επιλέξτε **Ημερολόγιο**.
- 2 Πατήστε **Επιλογές** → **Νέα καταχώριση** και μετά επιλέξτε:
 - **Σύσκεψη** για υπενθύμιση ενός ραντεβού με συγκεκριμένη ημερομηνία και ώρα.
 - **Υπόμνημα** για να καταχωρήσετε μια γενική σημείωση για μια ημέρα.
 - **Επέτειος** για υπενθύμιση γενεθλίων και σημαντικών ημερομηνιών. Οι καταχωρήσεις επετείων επαναλαμβάνονται κάθε έτος.
- 3 Συμπληρώστε τα πεδία. Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο για να μετακινηθείτε στα πεδία. **Ειδοποίηση** - Επιλέξτε **Ενεργοποιημένη** και πατήστε για να συμπληρώσετε τα πεδία **Ώρα ειδοποίησης** και **Ημέρα ειδοποίησης**. Η ειδοποίηση έχει την ένδειξη στην ημερήσια προβολή. **Διακοπή μιας ειδοποίησης ημερολογίου** - Πατήστε **Διακοπή** για να τερματίσετε την ειδοποίηση ημερολογίου. Αν πατήσετε οποιοδήποτε άλλο πλήκτρο, η ειδοποίηση αναβάλλεται για αργότερα.
Επανάληψη - Πατήστε για να αλλάξετε την καταχώρηση για επανάληψη (η ένδειξη εμφανίζεται στην ημερήσια προβολή).
Επανάληψη έως - Μπορείτε να ορίσετε μια ημερομηνία λήξης για την επαναλαμβανόμενη καταχώρηση.
Συγχρονισμός - Προσωπικός - μετά το συγχρονισμό η καταχώρηση του ημερολογίου θα εμφανίζεται μόνο σε εσάς και δεν θα εμφανίζεται σε άλλους με συνεχή πρόσβαση στο ημερολόγιο. **Κοινόχρηστος** - η καταχώρηση ημερολογίου εμφανίζεται στους άλλους που έχουν συνεχή πρόσβαση στο ημερολόγιό σας. **Χωρίς συγχρον.** - η καταχώρηση ημερολογίου δεν θα αντιγραφεί στον υπολογιστή σας κατά το συγχρονισμό. Μπορείτε να μεταφέρετε δεδομένα ημερολογίου και υποχρεώσεων από πολλά διαφορετικά τηλέφωνα Nokia στην κονσόλα παιχνιδιών ή να συγχρονίσετε το ημερολόγιό σας με έναν υπολογιστή.



Συντόμευση:

Πατήστε οποιοδήποτε πλήκτρο (-) σε οποιαδήποτε προβολή ημερολογίου. Ανοίγει μια καταχώρηση σύσκεψης και οι χαρακτήρες που πληκτρολογείτε προστίθενται στο πεδίο **θέμα**.



Συμβουλή!

Αν επεξεργάζεστε ή διαγράφετε μια επαναλαμβανόμενη καταχώρηση, επιλέξτε τον τρόπο που θέλετε να εφαρμοστεί η αλλαγή: Όλες οι περιπτώσεις - διαγράφονται όλες οι επαναλαμβανόμενες καταχωρήσεις / Μόνο αυτή η καταχ. - θα διαγραφεί μόνο η τρέχουσα καταχώρηση. Για παράδειγμα, το εβδομαδιαίο μάθημά σας ακυρώθηκε. Έχετε ρυθμίσει το ημερολόγιο ώστε να σας ειδοποιεί κάθε εβδομάδα για το μάθημα. Επιλέξτε **Μόνο αυτή η καταχ.** και το ημερολόγιο θα σας ειδοποιήσει ξανά την επόμενη εβδομάδα.

χρησιμοποιώντας την εφαρμογή PC Suite for Nokia N-Gage QD. Ανατρέξτε στη λειτουργία βοήθειας του PC Suite.

- 4 Για να αποθηκεύσετε την καταχώρηση, πατήστε **Εντάξει**.



Συμβουλή! Μπορείτε να στείλετε καταχωρήσεις ημερολογίου σε ένα συμβατό τηλέφωνο. Ανατρέξτε στο κεφάλαιο 'Μηνύματα' και το κεφάλαιο 'Αποστολή δεδομένων μέσω Bluetooth', σ. 103.

Προβολές ημερολογίου

Μάιος						
20/05/2004						
Δε	Τρ	Τε	Πε	Πα	Σά	Κυ
18	26	27	28	29	30	1 2
19	3	4	5	6	7	8 9
20	10	11	12	13	14	15 16
21	17	18	19	20	21	22 23
22	24	25	26	27	28	29 30
23	31	1	2	3	4	5
Επιλογές Πίσω						

Εβδομάδα 20						
12/05/2004						
Δε	Τρ	Τε	Πε	Πα	Σά	Κυ
8:00						
9:00						
10:00						
11:00						
12:00						
13:00						
14:00						
15:00						
Επιλογές Πίσω						

Τετάρτη						
12/05/2004						
Κράτηση εισιτη...						
8:00						
9:00						
10:00						
11:00						
12:00						
13:00						
14:00						
Επιλογές Έξοδος						

Στη μηνιαία προβολή, οι ημερομηνίες για τις οποίες υπάρχουν καταχωρήσεις στο ημερολόγιο έχουν ως ένδειξη ένα μικρό τρίγωνο στην κάτω δεξιά γωνία. Τα Υπομνήματα και οι Επείτειοι σημειώνονται πριν τις 8:00.

- Για να μεταβείτε σε συγκεκριμένη ημερομηνία, πατήστε **Επιλογές** → **Μετάβ. σε ημερ/νία**. Πληκτρολογήστε την ημερομηνία και πατήστε **Εντάξει**.
- Εικονίδια** στην ημερήσια και εβδομαδιαία προβολή: - Σύσκεψη, - Υπόμνημα και - Επείτειος.
- Πατήστε για να μεταβείτε στη σημερινή ημερομηνία.



Λίστα υποχρεώσεων - εργασιών

- 1 Πατήστε και επιλέξτε **Πρόσθετα**→ **Υποχρεώσ..**.
- 2 Πατήστε οποιοδήποτε πλήκτρο για να ξεκινήσετε τη σύνταξη της εργασίας στο πεδίο **Θέμα**.
 - Για να ορίσετε την προθεσμία της εργασίας, μετακινηθείτε στο πεδίο **Προθεσμία** και πληκτρολογήστε μια ημερομηνία.
 - Για να ορίσετε μια προτεραιότητα για τη σημείωση υποχρέωσης, μετακινηθείτε στο πεδίο **Προτεραιότητα** και πατήστε . Τα εικονίδια προτεραιότητας είναι: για την **Υψηλή**, για την **Χαμηλή** και χωρίς εικονίδιο για την **Κανονική**.
- 3 Για να αποθηκεύσετε τη σημείωση υποχρέωσης, πατήστε **Εντάξει**.

Για να επισημάνετε ότι μια εργασία έχει ολοκληρωθεί, μετακινηθείτε σε αυτή και πατήστε

Επιλογές→ **Να σημ. ότι έγινε** ().

Για να επαναφέρετε μια εργασία, πατήστε **Επιλογές**→ **Να σημ. ότι δεν έγινε** ().



Συμβουλή! Επιλέξτε

Επιλογές→ **Ρυθμίσεις** για να αλλάξετε την προβολή που εμφανίζεται όταν ανοίγετε το ημερολόγιο ή την ημέρα έναρξης της εβδομάδας. Για να εμφανίζονται οι αριθμοί εβδομάδων, επιλέξτε τη Δευτέρα ως την ημέρα έναρξης της εβδομάδας.

Ημερομηνία	Θέμα	Προτεραιότητα
13/05	Τηλέφωνο σ...	!
13/05	Αεροπορικά εισ...	!
14/05	Οδοντίατρος	!
14/05	Δώρο για το...	!
14/05	Γάλα και χυμό	!
17/05	Συνάντηση...	!

Επιλογές **Εξοδος**

Σχήμα 17

Εργασίες στη λίστα υποχρεώσεων.

Άλλα



Αριθμομηχανή

Για να προσθέσετε, να αφαιρέσετε, να πολλαπλασιάσετε και να διαιρέσετε, πατήστε και επιλέξτε **Πρόσθετα**→ **Αριθμομηχ..**



Σημείωση: Αυτή η αριθμομηχανή είναι περιορισμένης ακρίβειας και έχει σχεδιαστεί για απλούς υπολογισμούς.

- Επιλέξτε για να αποθηκεύσετε έναν αριθμό στη μνήμη, με την ένδειξη **M**. Για να ανακτήσετε τον αριθμό, επιλέξτε : **MR**. Για να διαγράψετε έναν αριθμό από τη μνήμη, πατήστε **Επιλογές**→ **Μνήμη**→ **Διαγραφή**.










Σύνθεση

Για να δημιουργήσετε τους δικούς σας ήχους κλήσης, πατήστε και επιλέξτε **Πρόσθετα**→ **Σύνθεση**. Δεν μπορείτε ωστόσο να επεξεργαστείτε έναν προκαθορισμένο ήχο κλήσης της κονσόλας παιχνιδιών.
















- 1 Πατήστε **Επιλογές**→ **Νέος ήχος** για να ανοίξετε τον επεξεργαστή και να αρχίσετε τη σύνθεση. Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα για να προσθέσετε νότες και παύσεις (δείτε τον πίνακα που ακολουθεί) ή επιλέξτε **Επιλογές**→ **Εισαγωγή συμβόλου**. Η προκαθορισμένη διάρκεια για μια νότα είναι 1/4.
 - Για να ακούσετε τη σύνθεση, επιλέξτε **Επιλογές**→ **Αναπαραγωγή**. Για να ρυθμίσετε την ένταση, πατήστε **Επιλογές**→ **Ένταση** προτού ξεκινήσει η αναπαραγωγή της σύνθεσης.
 - Για να προσαρμόσετε το ρυθμό (τέμπο), πατήστε **Επιλογές**→ **Τέμπο**. Για να αυξήσετε ή να μειώσετε σταδιακά το ρυθμό (τέμπο), πατήστε ή , αντίστοιχα. Το τέμπο μετριέται σε χτύπους ανά λεπτό.

Επιλογές στην Αριθμομηχανή: **Τελευταίο αποτέλεσμα, Μνήμη, Σβήσιμο οθόνης, Βοήθεια και Έξοδος.**


Επιλογές στην κύρια προβολή για τη Σύνθεση: **Άνοιγμα, Νέος ήχος, Διαγραφή, Επιλογή/Εξαίρεση, Μετονομασία, Αντίγραφο, Βοήθεια και Έξοδος.**

- Για να επιλέξετε διαφορετικό στυλ αναπαραγωγής, επιλέξτε δύο ή περισσότερες νότες και στη συνέχεια επιλέξτε **Επιλογές**→ **Στυλ**→ **Legato** - για αναπαραγωγή μιας σειράς από νότες με ήρεμο τρόπο χωρίς διακοπή ή επιλέξτε μία ή περισσότερες νότες και στη συνέχεια **Staccato** - οι νότες θα αναπαράγονται ξεχωριστά για να δώσουν κοφτούς, οξείς ήχους. Επιλέξτε **Φυσικό** για αναπαραγωγή χωρίς στυλ.
 - Για να επιλέξετε ταυτόχρονα πολλές ή παύσεις, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο  πατώντας ταυτόχρονα και κρατώντας πατημένο το πλήκτρο  ή το πλήκτρο .
 - Για να μετακινήσετε μια νότα προς τα πάνω ή προς τα κάτω στο πεντάγραμμα κατά ένα ημιτόνιο, μεταβείτε στη νότα και πατήστε  ή .
 - Για τη νότα C#, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο  ταυτόχρονα με το .
- 2 Πατήστε **Πίσω** για αποθήκευση του ήχου.

Επιλογές κατά τη σύνθεση:
Αναπαραγωγή, Εισαγωγή
συμβόλου, Στυλ, Tempo,
Ένταση, Βοήθεια και
Έξοδος.


Πλήκτρο	Νότα	Πλήκτρο και λειτουργία
	c	 Μικραίνει τη διάρκεια της επιλεγμένης νότας/παύσης κατά έναν τόνο.
	d	 Μεγαλώνει τη διάρκεια της επιλεγμένης νότας/παύσης κατά έναν τόνο.
	e	 Παρεμβάλλει παύση.
	f	Πατώντας το πλήκτρο  εμφανίζεται μια λίστα με νότες και παύσεις.
	g	 Αλλάζει οκτάβα, όλες οι επιλεγμένες νότες ή παύσεις μετακινούνται στην επόμενη οκτάβα.
	a	 Διαγράφει την ή τις επιλεγμένες νότες.
	b	Παρατεταμένο πάτημα των πλήκτρων  -  έχει σαν αποτέλεσμα την επιμήκυνση μιας νότας ή παύσης (παρεστιγμένη) ή μείωση της διάρκειας μιας επιμηκυμένης νότας.


Επιλογές στον Μετατροπέα:
Επιλογή μονάδας / Αλλαγή νομίσματος, Τύπος μετατροπής, Ισοτιμίες, Βοήθεια και Έξοδος.





 **Συμβουλή!** Για να αλλάξετε τη φορά της μετατροπής, πληκτρολογήστε την τιμή στο δεύτερο πεδίο **Ποσότ.** Το αποτέλεσμα της μετατροπής εμφανίζεται στο πρώτο πεδίο **Ποσότ.**



Μετατροπέας – Μετατροπή μεγεθών

Για να μετατρέψετε μεγέθη όπως το **Μήκος** από μία μονάδα (**Γιάρδες**) σε άλλη (**Μέτρα**), πατήστε  και επιλέξτε **Πρόσθετα** → **Μετατροπέας**.

 **Σημείωση:** Η ακρίβεια της λειτουργίας Μετατροπέας είναι περιορισμένη και ενδέχεται να υπάρχουν σφάλματα στρογγυλοποίησης.

- 1 Μετακινηθείτε στο πεδίο **Τύπος** και πατήστε  για να εμφανιστεί μια λίστα με μεγέθη. Μετακινηθείτε στο μέγεθος που θέλετε να χρησιμοποιήσετε και πατήστε **Εντάξει**.
- 2 Μεταβείτε στο πρώτο πεδίο **Μον.** και πατήστε . Επιλέξτε τη μονάδα **από** την οποία θέλετε να γίνει η μετατροπή και πατήστε **Εντάξει**. Μετακινηθείτε στο επόμενο πεδίο **Μον.** και επιλέξτε τη μονάδα **προς** την οποία θέλετε να γίνει η μετατροπή.
- 3 Μετακινηθείτε στο πρώτο πεδίο **Ποσότ.** και πληκτρολογήστε την τιμή που θέλετε να μετατρέψετε. Το άλλο πεδίο **Ποσότ.** αλλάζει αυτόματα για να εμφανίσει την τιμή που προέκυψε από τη μετατροπή. Πατήστε  για δεκαδικούς αριθμούς και πατήστε  για τα σύμβολα +, - (που αφορούν θερμοκρασία) και E (εκθέτης).

Ορισμός νομίσματος βάσης και ισοτιμιών

Πριν κάνετε μετατροπές νομισμάτων, πρέπει να διαλέξετε νόμισμα βάσης και να προσθέσετε τις ισοτιμίες. Η ισοτιμία του νομίσματος βάσης είναι πάντα 1. Το νόμισμα βάσης καθορίζει τις ισοτιμίες μετατροπής για τα άλλα νομίσματα.

- 1 Επιλέξτε **Νόμισμα** για τον τύπο μεγέθους και πατήστε **Επιλογές** → **Ισοτιμίες**. Εμφανίζεται μια λίστα με νομίσματα με το τρέχον νόμισμα βάσης στην κορυφή.
- 2 Για να αλλάξετε νόμισμα βάσης, μεταβείτε στο νόμισμα και πατήστε **Επιλογές** → **Ορισμός ως βάση**.
- 3 Προσθέστε τις ισοτιμίες. Μετακινηθείτε στο νόμισμα και πληκτρολογήστε νέα ισοτιμία, δηλαδή, πόσες μονάδες του νομίσματος ισοδυναμούν με μία μονάδα του νομίσματος βάσης που έχετε επιλέξει.





Σημείωση: Όταν αλλάζετε το νόμισμα βάσης, πρέπει να πληκτρολογήσετε τις νέες ισοτιμίες διότι όλες οι συναλλαγματικές ισοτιμίες που είχαν οριστεί προηγουμένως έχουν μηδενιστεί.

Αφού καταχωρήσετε όλες τις απαραίτητες συναλλαγματικές ισοτιμίες, μπορείτε να κάνετε μετατροπές νομισμάτων.




Σημειώσεις

Πατήστε  και επιλέξτε **Πρόσθετα**→ **Σημειώσεις**. Μπορείτε να δημιουργήσετε συνδέσεις σημειώσεων στα Αγαπημένα και να τις στείλετε σε άλλες συμβατές συσκευές. Τα αρχεία απλού κειμένου (μορφής TXT) που λαμβάνετε μπορούν να αποθηκευτούν στις Σημειώσεις.


- Πατήστε ($\frac{1}{\infty}$ - $\frac{9}{\infty}$) για να αρχίσετε να γράφετε. Πατήστε  για να διαγράψετε χαρακτήρες. Πατήστε **Εντάξει** για αποθήκευση.



Ρολόι

Πατήστε  και επιλέξτε **Πρόσθετα**→ **Ρολόι**. Για να αλλάξετε την ώρα ή την ημερομηνία, πατήστε **Επιλογές**→ **Ρυθμίσεις** στο Ρολόι. Για να αλλάξετε το ρολόι που εμφανίζεται σε κατάσταση αναμονής, μετακινηθείτε στις ρυθμίσεις **Ημερομηνία και ώρα** και επιλέξτε **Τύπος ρολογιού**→ **Αναλογικό** ή **Ψηφιακό**.

Ρύθμιση αφύπνισης

- 1 Για να ορίσετε νέα αφύπνιση, πατήστε **Επιλογές**→ **Ρύθμιση αφύπνισης**.
 - 2 Καταχωρήστε την ώρα για την αφύπνιση και πατήστε **Εντάξει**. Όταν έχει οριστεί αφύπνιση και είναι ενεργή, στην οθόνη εμφανίζεται η ένδειξη .
- Για να ακυρώσετε μια αφύπνιση, μεταβείτε στο ρολόι και πατήστε **Επιλογές**→ **Απενεργ.** **αφύπνισης**.



Συμβουλή! Για να μετονομάσετε ένα νόμισμα, μεταβείτε στην προβολή ισοτιμίες και πατήστε **Επιλογές**→ **Μετ/σία νομίσματος**.

Επιλογές στο Ρολόι:
Ρύθμιση αφύπνισης,
Μηδεν. αφύπνισης,
Απενεργ. αφύπνισης,
Ρυθμίσεις, Βοήθεια και
Έξοδος.

Επιλογές στην Εγγραφή:
Άνοιγμα, Ηχογράφηση κλιπ, Διαγραφή, Μετακίν. στο τηλέφ. / Μετακ. στην κάρτα, Επιλογή/Εξαίρεση, Μετονομασία κλιπ, Αποστολή, Προσθ. στη Μετάβασ., Ρυθμίσεις, Βοήθεια και Έξοδος.


Απενεργοποίηση αφύπνισης

- Πατήστε **Διακοπή** για να απενεργοποιήσετε την αφύπνιση.
- Όταν ακουστεί ο ήχος αφύπνισης, πατήστε οποιοδήποτε πλήκτρο ή **Αναβολή** για να ακουστεί ξανά ο ήχος αφύπνισης μετά από πέντε λεπτά. Αυτό μπορεί να επαναληφθεί μέχρι πέντε φορές.








Αν η συσκευή είναι απενεργοποιημένη την ώρα της αφύπνισης, θα ενεργοποιηθεί αυτόματα και θα αρχίσει να εκπέμπει τον ήχο ειδοποίησης. Εάν πατήσετε **Διακοπή**, θα ερωτηθείτε αν θέλετε να ενεργοποιήσετε τη συσκευή για κλήσεις. Πατήστε **Όχι** για να απενεργοποιήσετε τη συσκευή ή **Ναι** για να μπορείτε να πραγματοποιείτε και να λαμβάνετε κλήσεις. Μην πατήσετε **Ναι** όταν η χρήση ασύρματου τηλεφώνου ενδέχεται να προκαλέσει παρεμβολές ή να αποβεί επικίνδυνη.



Εγγραφή


Πατήστε  και επιλέξτε **Πρόσθετα** → **Εγγραφή**. Μπορείτε να ηχογραφήσετε τηλεφωνικές συνομιλίες και φωνητικά υπομνήματα και στη συνέχεια να τα ακούσετε. Όταν ηχογραφείτε μια τηλεφωνική συνομιλία, και τα δύο μέρη θα ακούν έναν ήχο κάθε πέντε δευτερόλεπτα, όσο διαρκεί η εγγραφή.

Η Εγγραφή δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί όταν είναι ενεργή μια κλήση δεδομένων ή μια σύνδεση GPRS.

- Επιλέξτε **Επιλογές** → **Ηχογράφηση κλιπ** ή **Άνοιγμα**. Μετακινηθείτε σε μια λειτουργία και πατήστε  για να την επιλέξετε. Πατήστε:  - για εγγραφή,  - για παύση,  - για διακοπή,  - για γρήγορη προώθηση,  - για επαναφορά ή  - για αναπαραγωγή ενός ανοικτού αρχείου ήχου.



Μετάβαση

Για να αποθηκεύσετε συντομεύσεις, συνδέσεις με τις αγαπημένες σας εικόνες, τις σημειώσεις, τους σελιδοδείκτες κ.ο.κ., πατήστε  και επιλέξτε **Πρόσθετα→ Μετάβαση**.

Προσθήκη συντομεύσεων




Συντομεύσεις μπορούν να προστεθούν μόνο από τις μεμονωμένες εφαρμογές όπως οι **Εικόνες**. Δεν έχουν όλες οι εφαρμογές αυτή τη δυνατότητα.

- 1 Ανοίξτε μια εφαρμογή.
- 2 Επιλέξτε το στοιχείο στο οποίο θέλετε να προσθέσετε συντόμευση.
- 3 Επιλέξτε **Επιλογές→ Προσθ. στη Μετάβαση..**



Σημείωση: Μια συντόμευση στα Αγαπημένα ενημερώνεται αυτόματα εάν μετακινήσετε το στοιχείο στο οποίο παραπέμπει, για παράδειγμα, από ένα φάκελο σε έναν άλλον.


Προεπιλεγμένες συντομεύσεις:

-  , ανοίγει το **Ημερολόγ.**
-  , ανοίγει τα **Εισερχόμενα**
-  , ανοίγει τις **Σημειώσεις**

Επιλογές στα Αγαπημένα:
Άνοιγμα, Επεξ. ονόμ. συντόμ., Εικονίδιο συντόμ/σης, Διαγρ. συντόμευσης, Μετακίνηση, Προβολή σε λίστα / Προβολή σε πλέγμα, Βοήθεια και Έξοδος.



Περιήγηση

Διάφοροι φορείς παροχής υπηρεσιών δικτύου διατηρούν ιστοσελίδες ειδικά σχεδιασμένες για κινητές συσκευές. Για να μεταβείτε σε αυτές τις σελίδες, πατήστε  και επιλέξτε **Περιήγηση**. Αυτές οι σελίδες έχουν συνταχθεί στις γλώσσες Wireless Markup Language (WML) ή Extensible Hypertext Markup Language (XHTML). Οι σελίδες που χρησιμοποιούν Hypertext Markup Language (HTML) δεν είναι δυνατόν να προβληθούν στη συσκευή σας.

Ελέγξτε τη διαθεσιμότητα υπηρεσιών, τιμών και τελών από το χειριστή ή/και το φορέα του δικτύου σας. Οι φορείς δικτύου θα σας δώσουν επίσης οδηγίες σχετικά με τον τρόπο χρήσης των υπηρεσιών τους.



Συμβουλή! Οι

ρυθμίσεις ενδέχεται να είναι διαθέσιμες, για παράδειγμα, στην τοποθεσία στο Web του χειριστή ή του φορέα δικτύου. Μπορείτε επίσης να επισκεφθείτε την τοποθεσία <http://support.n-gage.com>. Στη διεύθυνση <http://www.n-gage.com/select.html> μπορείτε να βρείτε συνδέσεις για τοποθεσίες web του N-Gage σε διάφορες γλώσσες.

Βασικά βήματα για πρόσβαση στην Περιήγηση

- Αποθηκεύστε τις ρυθμίσεις που απαιτούνται για να αποκτήσετε πρόσβαση στην ιστοσελίδα που θέλετε να χρησιμοποιήσετε. Ανατρέξτε στις ενότητες 'Λήψη ρυθμίσεων σε μήνυμα κειμένου' και 'Πληκτρολόγηση των ρυθμίσεων'.
- Συνδεθείτε στην Περιήγηση. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Πραγματοποίηση σύνδεσης', σ. 94.
- Ξεκινήστε την περιήγηση στις σελίδες. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Περιήγηση', σ. 94.
- Τερματίστε τη σύνδεση με την Περιήγηση. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Τερματισμός μιας σύνδεσης', σ. 95.

Λήψη ρυθμίσεων σε μήνυμα κειμένου

Μπορείτε να λάβετε τις ρυθμίσεις της υπηρεσίας περιήγησης ως ειδικό μήνυμα κειμένου από το χειριστή του δικτύου ή το φορέα παροχής της ιστοσελίδας. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Λήψη λογοτύπων, ήχων, προσωπικών στοιχείων, καταχωρήσεων ημερολογίου και ρυθμίσεων', σ. 68. Για περισσότερες πληροφορίες, επικοινωνήστε με το διαχειριστή ή το φορέα παροχής υπηρεσιών του δικτύου.

Πληκτρολόγηση των ρυθμίσεων

Ακολουθήστε τις οδηγίες που σας έδωσε ο φορέας παροχής υπηρεσιών δικτύου.

- 1 Μεταβείτε στα **Εργαλεία**→ **Ρυθμίσεις**→ **Σύνδεση**→ **Σημεία πρόσβασης** και ορίστε τις ρυθμίσεις για ένα σημείο πρόσβασης. Ανατρέξτε στην ενότητα '**Ρυθμίσεις σύνδεσης**', σ. 41.
- 2 Μεταβείτε στην **Περιήγηση**→ **Επιλογές**→ **Προσθήκη σ/δέκτη**. Πληκτρολογήστε ένα όνομα για το σελιδοδείκτη και τη διεύθυνση της σελίδας που έχει οριστεί για το τρέχον σημείο πρόσβασης.

Προβολή Σελιδοδείκτες



Γλωσσάρι: Ένας σελιδοδείκτης αποτελείται από μια διεύθυνση Internet (υποχρεωτική), έναν τίτλο, ένα σημείο πρόσβασης και, αν απαιτείται από την ιστοσελίδα, ένα όνομα χρήστη και έναν κωδικό πρόσβασης.



Σημείωση: Στη συσκευή σας ενδέχεται να έχουν φορτωθεί ορισμένοι σελιδοδείκτες για δικτυακούς τόπους (sites) που δεν ελέγχονται από τη Nokia. Η Nokia δεν παρέχει εγγυήσεις και δεν υποστηρίζει αυτούς τους δικτυακούς τόπους. Εάν αποφασίσετε να τους επισκεφθείτε, θα πρέπει να λάβετε τις ίδιες προφυλάξεις, όσον αφορά στην ασφάλεια ή στο περιεχόμενο, όπως θα κάνατε με οποιονδήποτε άλλο δικτυακό τόπο στο Internet.



Η αρχική σελίδα που έχει οριστεί για το σημείο πρόσβασης. Αν χρησιμοποιήσετε άλλο σημείο πρόσβασης για την περιήγηση, η αρχική σελίδα αλλάζει ανάλογα.




Η σελίδα που επισκεφθήκατε τελευταία. Όταν η συσκευή αποσυνδεθεί από την περιήγηση, η διεύθυνση της σελίδας που επισκεφθήκατε τελευταία διατηρείται στη μνήμη μέχρι να επισκεφθείτε μια νέα σελίδα κατά την επόμενη σύνδεση.



Οποιοσδήποτε σελιδοδείκτης με τον τίτλο ή τη διεύθυνσή του στο Internet.

Επιλογές στην προβολή Σελιδοδείκτες: **Ανοιγμα**, **Λήψη**, **Προηγούμενη σελίδα**, **Αποστολή**, **Μετ. στη διεύθ. ιστού / Εύρεση σελ/δέκτη**, **Προσθήκη σ/δέκτη**, **Επεξεργασία**, **Διαγραφή**, **Ανάγνωση μην. υπηρ.**, **Αποσύνδεση**, **Μετακίν. σε φάκελο**, **Νέος φάκελος**, **Επιλογή/Εξαίρεση**, **Μετονομασία**, **Σβησ. προσ. μνήμης**, **Στοιχεία**, **Προσθ. στη Μετάβασ.**, **Ρυθμίσεις**, **Βοήθεια** και **Έξοδος**.



Συντόμευση: Για να συνδεθείτε, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο  σε κατάσταση αναμονής.




Συμβουλή! Για να στείλετε ένα σελιδοδείκτη, μετακινηθείτε σε αυτόν και πατήστε **Επιλογές**→ **Αποστολή**→ **Με σύντομο μήνυμα**.


Επιλογές κατά την περιήγηση: **Άνοιγμα, Προβολή εικόνας, Επιλογές υπηρεσίας, Σελιδοδείκτες, Ιστορικό, Μετ. στη διεύθ. ιστού, Ανάγνωση μην. υπηρ., Αποθ. ως σελ/δείκτη, Αποστολή σ/δείκτη, Επαναφόρτωση, Αποσύνδεση, Εμφάνιση εικόνων, Σβησ. προο. μνήμης, Αποθήκευση σελίδας, Εύρεση, Στοιχεία, Ρυθμίσεις, Βοήθεια και Έξοδος.**

Πραγματοποίηση σύνδεσης

Αφού αποθηκεύσετε όλες τις απαιτούμενες ρυθμίσεις σύνδεσης, μπορείτε να έχετε πρόσβαση σε σελίδες.

Επιλέξτε σελίδα ή σελιδοδείκτη ή πληκτρολογήστε την αντίστοιχη διεύθυνση και πατήστε  για να ξεκινήσει η λήψη της σελίδας.


Ασφάλεια σύνδεσης


Αν η ένδειξη ασφαλείας  εμφανίζεται κατά τη διάρκεια μιας σύνδεσης, η μετάδοση δεδομένων μεταξύ της συσκευής και της πύλης ή του διακομιστή Internet είναι κρυπτογραφημένη.




Σημείωση: Το εικονίδιο ασφαλείας δεν δηλώνει ότι η μετάδοση δεδομένων μεταξύ της πύλης και του διακομιστή περιεχομένου (ή της τοποθεσίας όπου είναι αποθηκευμένη η πηγή που ζητήθηκε) είναι ασφαλής. Ο φορέας παροχής υπηρεσιών δικτύου διασφαλίζει τη μετάδοση δεδομένων ανάμεσα στην πύλη και το διακομιστή περιεχομένου.

Περιήγηση


- Για να μεταβείτε στην προηγούμενη σελίδα κατά την περιήγηση, πατήστε **Πίσω**. Αν δεν εμφανίζεται η επιλογή **Πίσω**, πατήστε **Επιλογές**→ **Ιστορικό** για να εμφανιστεί μια χρονολογική λίστα με τις σελίδες που έχετε επισκεφθεί στη διάρκεια ενός κύκλου περιήγησης. Η λίστα ιστορικού καθαρίζει κάθε φορά που τελειώνει ένας κύκλος περιήγησης.
- Για να ανακτήσετε τα πιο πρόσφατα περιεχόμενα από το διακομιστή, πατήστε **Επιλογές**→ **Επαναφόρτωση**.
- Για να αποθηκεύσετε ένα σελιδοδείκτη, πατήστε **Επιλογές**→ **Αποθ. ως σελ/δείκτη**. Για να αποθηκεύσετε μια σελίδα, κατά την περιήγηση πατήστε **Επιλογές**→ **Αποθήκευση σελίδας**. Μπορείτε να αποθηκεύσετε σελίδες είτε στη μνήμη της κονσόλας παιχνιδιών είτε σε μια κάρτα μνήμης και να τις προβάλλετε όταν είστε εκτός σύνδεσης. Για να μεταβείτε αργότερα στις σελίδες, πατήστε  στην προβολή Σελιδοδείκτες.

- Για να ανοίξετε μια δευτερεύουσα λίστα εντολών ή ενεργειών, αν υπάρχει, για την ανοιχτή σελίδα, πατήστε **Επιλογές**→ **Επιλογές υπηρεσίας**.
- Μπορείτε να λάβετε στοιχεία όπως ήχους κλήσης, εικόνες, λογότυπα χειριστή και βίντεο κλιπ. Τα στοιχεία λήψης αποθηκεύονται στην κονσόλα παιχνιδιών στις αντίστοιχες εφαρμογές, για παράδειγμα, μια εικόνα που έχετε λάβει αποθηκεύεται στην εφαρμογή **Εικόνες**.
 **Σημαντικό:** Να εγκαθιστάτε στοιχεία που προέρχονται αποκλειστικά από πηγές που προσφέρουν επαρκή προστασία ενάντια σε επιβλαβές λογισμικό.
- Για να λάβετε και να προβάλετε τα νέα μηνύματα της υπηρεσίας κατά την περιήγηση, επιλέξτε **Επιλογές**→ **Ανάγνωση μην. υπηρ.** (εμφανίζεται μόνο όταν υπάρχουν νέα μηνύματα). Ανατρέξτε επίσης στην ενότητα 'Λήψη μηνυμάτων υπηρεσίας', σ. 69.



Συμβουλή! Για πρόσβαση στην προβολή Σελιδοδείκτες κατά την περιήγηση, πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο . Για να επιστρέψετε στο πρόγραμμα περιήγησης ξανά, πατήστε **Επιλογές**→ **Προηγούμενη σελίδα**.

Τερματισμός μιας σύνδεσης

Επιλέξτε **Επιλογές**→ **Αποσύνδεση** ή πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο  για να τερματίσετε την περιήγηση και να επιστρέψετε σε κατάσταση αναμονής.


Άδειασμα της προσωρινής μνήμης

Οι πληροφορίες ή οι υπηρεσίες στις οποίες είχατε πρόσβαση αποθηκεύονται στην προσωρινή μνήμη της κονσόλας παιχνιδιών.

Η προσωρινή μνήμη είναι μια θέση μνήμης που χρησιμοποιείται για την προσωρινή αποθήκευση δεδομένων. Εάν επιχειρήσατε ή αποκτήσατε πρόσβαση σε εμπιστευτικές πληροφορίες που απαιτούν κωδικό πρόσβασης, αδειάστε την προσωρινή μνήμη μετά από κάθε χρήση. Οι πληροφορίες ή οι υπηρεσίες στις οποίες αποκτήσατε πρόσβαση αποθηκεύονται στην προσωρινή μνήμη. Για να αδειάσετε την προσωρινή μνήμη, πατήστε **Επιλογές**→ **Σβησ. προσ. μνήμης**.

Ρυθμίσεις για την περιήγηση

Πατήστε **Επιλογές**→ **Ρυθμίσεις**:

- **Προεπιλ. σημείο πρόσβ.** - Για να αλλάξετε το προεπιλεγμένο σημείο πρόσβασης, πατήστε  για να εμφανιστεί μια λίστα διαθέσιμων σημείων πρόσβασης. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Ρυθμίσεις σύνδεσης', σ. 41.
- **Εμφάνιση εικόνων** - Αν επιλέξετε **Όχι**, μπορείτε να φορτώσετε αργότερα τις εικόνες κατά την περιήγηση, πατώντας **Επιλογές**→ **Εμφάνιση εικόνων**.
- **Αναδίπλωση κειμένου** - Επιλέξτε **Απενεργοποιημ.** αν δεν θέλετε να αναδιπλώνεται αυτόματα το κείμενο σε μια παράγραφο ή **Ενεργοποιημένη** εάν θέλετε να γίνεται αναδίπλωση.
- **Μέγεθος γραμματ.** - Επιλέξτε μέγεθος κειμένου.
- **Προεπιλ. κωδικοποίηση** - Για να βεβαιωθείτε ότι στις σελίδες προγράμματος περιήγησης εμφανίζονται σωστά οι χαρακτήρες κειμένου, επιλέξτε τον κατάλληλο τύπο γλώσσας.
- **Cookies** - Ενεργοποιήστε ή να απενεργοποιήσετε τη λήψη και την αποστολή cookies.
- **Επιβ. αποστολής DTMF** - Επιλέξτε αν θέλετε επιβεβαίωση πριν από την αποστολή ηχητικών τόνων DTMF στη διάρκεια μιας φωνητικής κλήσης. Ανατρέξτε επίσης στην ενότητα 'Τόνοι DTMF', σ. 33.

Εφαρμογές και Διαχείριση

Σημειώσεις για την εγκατάσταση εφαρμογών και λογισμικού

Μπορείτε να εγκαταστήσετε δύο τύπους εφαρμογών και λογισμικού στην κονσόλα παιχνιδιών:

- Οι εφαρμογές **J2ME™** που βασίζονται στην **τεχνολογία Java™** με επέκταση .JAD ή .JAR είναι εγκατεστημένες στις **Εφαρμογές**. Μην αντιγράφετε εφαρμογές PersonalJava™ στην κονσόλα παιχνιδιών γιατί δεν είναι δυνατή η εγκατάστασή τους. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Εφαρμογές (Java™)', σ. 98.
- Οι **άλλες εφαρμογές και το λογισμικό** που προορίζονται ειδικά για την κονσόλα παιχνιδιών N-Gage ή είναι κατάλληλες για το λειτουργικό σύστημα Symbian έχουν εγκατασταθεί στη **Διαχείριση**. Τα αρχεία εγκατάστασης έχουν επέκταση .SIS. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Διαχείριση – Εγκατάσταση και κατάργηση λογισμικού', σ. 99.


Τα αρχεία εγκατάστασης μπορούν να μεταφερθούν στην κονσόλα παιχνιδιών από έναν υπολογιστή, να ληφθούν στη διάρκεια περιήγησης ή να σας αποσταλούν με ένα μήνυμα multimedia, ως συνημμένα σε e-mail ή μέσω Bluetooth. Αν χρησιμοποιείτε την εφαρμογή PC Suite for Nokia N-Gage QD για τη μεταφορά ενός αρχείου, τοποθετήστε το αρχείο στο φάκελο **αρχείων εγκατάστασης και Java (C:\nokia\installs)** στην κονσόλα παιχνιδιών ή σε μια κάρτα μνήμης. Αν χρησιμοποιείτε την Εξερεύνηση των Windows για τη μεταφορά ενός αρχείου, τοποθετήστε το αρχείο σε μια κάρτα μνήμης (τοπικός δίσκος).



Σημαντικό: Εγκαθιστάτε μόνο εφαρμογές που προέρχονται από πηγές που προσφέρουν επαρκή προστασία από επιβλαβές λογισμικό.

Κατά τη διάρκεια της εγκατάστασης, η κονσόλα παιχνιδιών εμφανίζει πληροφορίες σχετικά με την πρόοδο της εγκατάστασης. Αν εγκαθιστάτε μια εφαρμογή χωρίς ψηφιακή υπογραφή ή πιστοποιητικό, η κονσόλα παιχνιδιών εμφανίζει μια προειδοποίηση. Συνεχίστε την εγκατάσταση μόνο εφόσον είστε σίγουροι για την προέλευση και το περιεχόμενο της εφαρμογής.



Παράδειγμα: Σε περίπτωση που έχετε λάβει το αρχείο εγκατάστασης ως συνημμένο σε e-mail, μεταβείτε στο γραμματοκιβώτιο, ανοίξτε το μήνυμα e-mail, ανοίξτε την προβολή Συνημμένα, μετακινηθείτε στο αρχείο εγκατάστασης και πατήστε  για να ξεκινήσει η εγκατάσταση.



Εφαρμογές (Java™)

Εγκατάσταση εφαρμογής

Επιλογές στην προβολή
**Ληφθείσες: Εγκατάσταση,
Διαγραφή, Προβολή
στοιχείων, Ρυθμίσεις,
Βοήθεια και Έξοδος.**



Συμβουλή! Κατά την περιήγηση, μπορείτε να λάβετε ένα αρχείο εγκατάστασης και να το εγκαταστήσετε χωρίς να τερματίσετε τη σύνδεση.

Επιλογές στην κύρια
προβολή Εφαρμογές:
**Άνοιγμα, Διαγραφή,
Ενημέρωση, Μετ. στη
διεύθ. ιστού, Προβολή
στοιχείων, Ρυθμίσεις,
Βοήθεια και Έξοδος.**

- 1 Πατήστε και επιλέξτε **Πρόσθετα**→ **Εφαρμογ..** Πατήστε για να ανοίξετε την προβολή **Ληφθείσες** με τη λίστα των αρχείων εγκατάστασης Java που έχουν αποθηκευτεί στο φάκελο `c:\nokial\installs` στην κονσόλα παιχνιδιών.
- 2 Μεταβείτε σε ένα αρχείο εγκατάστασης και επιλέξτε **Επιλογές**→ **Εγκατάσταση**.
- 3 Όταν ερωτηθείτε αν θέλετε να γίνει εγκατάσταση ή ενημέρωση της εφαρμογής, πατήστε **Ναι** για να προχωρήσετε στην εγκατάσταση.
Για την εγκατάσταση απαιτείται το αρχείο .JAR. Εάν λείπει, η κονσόλα παιχνιδιών μπορεί να σας ζητήσει να το φορτώσετε. Αν δεν έχει οριστεί σημείο πρόσβασης για τις Εφαρμογές, θα σας ζητηθεί να επιλέξετε ένα. Για τη λήψη του αρχείου JAR, ίσως χρειαστεί να πληκτρολογήσετε όνομα χρήστη και κωδικό πρόσβασης στο διακομιστή. Τα στοιχεία αυτά παρέχονται από τον προμηθευτή ή τον κατασκευαστή της εφαρμογής.
- 4 Η κονσόλα παιχνιδιών σας πληροφορεί όταν ολοκληρωθεί η εγκατάσταση.

Κύρια προβολή για τις Εφαρμογές

- Για να ξεκινήσετε μια εφαρμογή, μετακινηθείτε σε αυτή και πατήστε .
- Για να καταργήσετε μια εφαρμογή, μετακινηθείτε σε αυτή και πατήστε **Επιλογές**→ **Διαγραφή**.
- Για να ξεκινήσει μια σύνδεση δικτύου και για να ελέγξετε αν υπάρχει διαθέσιμη ενημέρωση για την εφαρμογή, μετακινηθείτε σε αυτή και πατήστε **Επιλογές**→ **Ενημέρωση**.
- Για να ξεκινήσει μια σύνδεση δικτύου και για προβολή πρόσθετων πληροφοριών σχετικά με την εφαρμογή, μετακινηθείτε σε αυτή και πατήστε **Επιλογές**→ **Μετ. στη διεύθ. ιστού**, αν υπάρχει.
- Για να προβάλετε πληροφορίες όπως τον τύπο, τον αριθμό έκδοσης και τον προμηθευτή ή τον κατασκευαστή μιας εφαρμογής, μεταβείτε σε αυτή και πατήστε **Επιλογές**→ **Προβολή στοιχείων**.

Ρυθμίσεις εφαρμογής


Για να ορίσετε ένα προεπιλεγμένο σημείο πρόσβασης για λήψη εφαρμογών και αρχείων εφαρμογών, μεταβείτε στην προβολή **Ληφθείσες** και επιλέξτε **Επιλογές**→**Ρυθμίσεις**→**Προεπιλ. σημ. πρόσβ.**



Ορισμένες εφαρμογές Java ίσως απαιτούν σύνδεση δικτύου με ένα καθορισμένο σημείο πρόσβασης για να πραγματοποιηθεί λήψη επιπλέον δεδομένων ή αρχείων. Στην κύρια προβολή για τις Εφαρμογές, μεταβείτε σε μια εφαρμογή και πατήστε **Επιλογές**→**Ρυθμίσεις**→**Ρυθμίσεις** και στη συνέχεια επιλέξτε:

- **Σημείο πρόσβασης** για να επιλέξετε το σημείο πρόσβασης που θα χρησιμοποιηθεί από την εφαρμογή. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Σημεία πρόσβασης', σ. 43.
- **Σύνδεση δικτύου** - Οι επιλογές είναι:
 - **Επιτρεπτή** - Οι συνδέσεις στην εφαρμογή επιτρέπονται χωρίς ειδοποίηση.
 - **Πρώτα ερώτηση** - Πριν πραγματοποιηθεί σύνδεση, θα ερωτηθείτε από την κονσόλα παιχνιδιών.
 - **Μη επιτρεπτή** - Δεν επιτρέπονται οι συνδέσεις στην εφαρμογή.



Διαχείριση - Εγκατάσταση και κατάργηση λογισμικού

Πατήστε  και επιλέξτε **Εργαλεία**→**Διαχείριση** για να δείτε μια λίστα με:

- Εφαρμογές και λογισμικό που μπορείτε να εγκαταστήσετε (χωρίς ένδειξη).
- Εγκατεστημένες εφαρμογές και λογισμικό που μπορείτε να αφαιρέσετε, με την ένδειξη .
- Εφαρμογές και λογισμικό των οποίων η εγκατάσταση ακυρώθηκε ή διακόπηκε, με την ένδειξη . Δεν μπορείτε να δείτε αυτές τις εφαρμογές. Πρέπει είτε να τις διαγράψετε είτε να προσπαθήσετε να τις εγκαταστήσετε ξανά.

Επιλογές στην κύρια προβολή Διαχείρισης:
Προβολή στοιχείων,
Προβολή πιστοποίηση,
Εγκατάσταση, Διαγραφή,
Προβολή μητρώου,
Αποστολή μητρώου,
Στοιχεία μνήμης, Βοήθεια
 και Έξοδος.



Συμβουλή! Πατήστε **Επιλογές** → **Προβολή μητρώου** για να δείτε ποια πακέτα λογισμικού έχουν εγκατασταθεί ή αφαιρεθεί και πότε.



Συμβουλή! Για να στείλετε το μητρώο της εγκατάστασης σε μια υπηρεσία υποστήριξης ώστε να διαπιστώσουν τι έχει εγκατασταθεί ή αφαιρεθεί, πατήστε **Επιλογές** → **Αποστολή μητρώου** → **Με σύντομο μήνυμα**, **Μέσω multimedia**, **Μέσω Bluetooth** ή **Μέσω e-mail** (διαθέσιμη μόνο εάν έχουν οριστεί οι σωστές ρυθμίσεις e-mail).

Εγκατάσταση λογισμικού



Σημαντικό: Εγκαθιστάτε μόνο εφαρμογές που προέρχονται από πηγές που προσφέρουν επαρκή προστασία από επιβλαβές λογισμικό.

Αν εγκαταστήσετε ένα αρχείο ενημέρωσης ή επιδιόρθωσης για μια υπάρχουσα εφαρμογή, μπορείτε να επαναφέρετε την αρχική εφαρμογή μόνο εφόσον έχετε το αρχικό αρχείο της εγκατάστασης ή ένα πλήρες αντίγραφο ασφαλείας του πακέτου λογισμικού που αφαιρέσατε. Για να επαναφέρετε την αρχική εφαρμογή, πρέπει πρώτα να αφαιρέσετε την εφαρμογή και κατόπιν να την εγκαταστήσετε ξανά από το αρχικό αρχείο εγκατάστασης ή από το αντίγραφο ασφαλείας.

- 1 Ανοίξτε τη Διαχείριση, μεταβείτε σε ένα πακέτο εγκατάστασης και επιλέξτε:
 - **Επιλογές** → **Προβολή στοιχείων** για να προβάλετε πληροφορίες όπως τον τύπο, τον αριθμό έκδοσης και τον προμηθευτή ή τον κατασκευαστή της εφαρμογής.
 - **Επιλογές** → **Προβολή πιστοποίηση**. για να εμφανιστούν οι λεπτομέρειες του πιστοποιητικού ασφαλείας της εφαρμογής. Ανατρέξτε στην ενότητα 'Διαχείριση πιστοπ/κών', σ. 48.
- 2 Επιλέξτε **Επιλογές** → **Εγκατάσταση** για να ξεκινήσει η εγκατάσταση. Όταν ερωτηθείτε αν θέλετε να γίνει εγκατάσταση ή ενημέρωση της εφαρμογής ή του λογισμικού, πατήστε **Ναι** για να προχωρήσετε στην εγκατάσταση. Αν η κονσόλα παιχνιδιών εμφανίσει μια ειδοποίηση ασφαλείας και επιλέξετε να συνεχίσετε την εγκατάσταση, μπορείτε να προβάλετε τις λεπτομέρειες και το πιστοποιητικό ασφαλείας του πακέτου λογισμικού. Κατά τη διάρκεια της εγκατάστασης μπορείτε να επιλέξετε τη γλώσσα εγκατάστασης και τα αρχεία του πακέτου λογισμικού που θέλετε να εγκαταστήσετε.
- 3 Η κονσόλα παιχνιδιών σας πληροφορεί όταν ολοκληρωθεί η εγκατάσταση.

Αφαίρεση λογισμικού

Μεταβείτε σε ένα πακέτο λογισμικού και πατήστε **Επιλογές**→ **Διαγραφή**. Πατήστε **Ναι** για επιβεβαίωση.

Μετά την αφαίρεση λογισμικού, η εκ νέου εγκατάστασή του είναι δυνατή μόνο εφόσον έχετε το αρχικό πακέτο λογισμικού ή ένα πλήρες αντίγραφο ασφαλείας του πακέτου λογισμικού που αφαιρέθηκε. Αφού αφαιρέσετε ένα πακέτο λογισμικού, δεν θα μπορείτε πλέον να ανοίγετε τα έγγραφα που δημιουργήθηκαν με το λογισμικό αυτό.



Σημείωση: Σε περίπτωση που η λειτουργία κάποιου άλλου πακέτου λογισμικού εξαρτάται από το λογισμικό που αφαιρέσατε, ίσως δεν θα είναι πλέον δυνατή η χρήση του. Ανατρέξτε στην τεκμηρίωση του εγκατεστημένου πακέτου λογισμικού για λεπτομέρειες.

Συνδεσιμότητα



Σύνδεση Bluetooth

Με την ασύρματη σύνδεση Bluetooth μπορείτε να παίξετε παιχνίδια, να στέλνετε εικόνες ή κείμενα ή να συνδέεστε ασύρματα με συμβατές συσκευές που υποστηρίζουν Bluetooth, όπως είναι οι υπολογιστές. Οι συσκευές με τεχνολογία Bluetooth επικοινωνούν χρησιμοποιώντας ραδιοκύματα και επομένως η κονσόλα παιχνιδιών και η άλλη συσκευή Bluetooth με την οποία θέλετε να συνδεθείτε δεν χρειάζεται να βρίσκονται σε απευθείας οπτική επαφή. Οι δύο συσκευές πρέπει απλώς να βρίσκονται σε απόσταση που δεν ξεπερνά τα 10 μέτρα, αν και η σύνδεση μπορεί να υφίσταται παρεμβολές ή να εμποδίζεται από τοίχους ή άλλες ηλεκτρονικές συσκευές.

Αυτή η συσκευή υποστηρίζει προδιαγραφές Bluetooth 1.1 καθώς και τα παρακάτω προφίλ: Generic Access Profile, Service Discovery Profile, Serial Port Profile, Dial-up Networking Profile, Fax Profile, Headset Profile, Handsfree Profile, Generic Object Exchange Profile, Object Push Profile και File Transfer Profile. Για να εξασφαλίσετε τη λειτουργία με άλλες συσκευές που υποστηρίζουν τεχνολογία Bluetooth, χρησιμοποιείτε εγκεκριμένα εξαρτήματα της Nokia σε αυτό το μοντέλο. Απευθυνθείτε στους κατασκευαστές των άλλων συσκευών προκειμένου να βεβαιωθείτε ότι είναι συμβατές με αυτήν τη συσκευή.

Ενδέχεται η χρήση τεχνολογίας Bluetooth να υπόκειται σε περιορισμούς σε ορισμένες περιοχές. Ενημερωθείτε από τις τοπικές αρχές ή από το φορέα παροχής υπηρεσιών.

Οι λειτουργίες που χρησιμοποιούν τεχνολογία Bluetooth ή η εκτέλεση τέτοιων λειτουργιών στο παρασκήνιο παράλληλα με άλλες, καταναλώνει την μπαταρία και μειώνει τη διάρκεια λειτουργίας της.

Πατήστε  και επιλέξτε **Εργασία→ Bluetooth**. Θα σας ζητηθεί να δώσετε ένα όνομα Bluetooth στη συσκευή σας.

Ρυθμίσεις Bluetooth

- **Bluetooth** – Ναι/Όχι.
- **Ορατ. συσκευής μου:** **Ορατή σε όλους** – η κονσόλα παιχνιδιών μπορεί να εντοπιστεί από άλλες συσκευές Bluetooth ή **Κρυφό** – η κονσόλα παιχνιδιών δεν μπορεί να εντοπιστεί από άλλες συσκευές.
- **Όνομα Bluetooth** – Καταχωρήστε ένα όνομα Bluetooth για την κονσόλα παιχνιδιών.



Σημείωση: Όταν ενεργοποιήσετε την εφαρμογή Bluetooth και αλλάξετε τη ρύθμιση **Ορατ. συσκευής μου σε Ορατή σε όλους**, η κονσόλα παιχνιδιών και αυτό το όνομα εμφανίζονται σε άλλους χρήστες συσκευών Bluetooth.

Αποστολή δεδομένων μέσω Bluetooth

Μπορείτε να πραγματοποιήσετε μόνο μία ενεργή σύνδεση Bluetooth κάθε φορά.

- 1 Ανοίξτε μια εφαρμογή στην οποία έχει αποθηκευτεί το στοιχείο που θέλετε να στείλετε. Για παράδειγμα, για να στείλετε μια εικόνα σε άλλη συμβατή συσκευή, ανοίξτε την εφαρμογή Εικόνες.
- 2 Επιλέξτε το στοιχείο, για παράδειγμα, μια εικόνα και πατήστε **Επιλογές** → **Αποστολή** → **Μέσω Bluetooth**.
- 3 Η κονσόλα παιχνιδιών αρχίζει να αναζητά συσκευές εντός εμβέλειας. Οι συσκευές Bluetooth που βρίσκονται εντός εμβέλειας αρχίζουν να εμφανίζονται στην οθόνη μία-μία. Θα δείτε ένα εικονίδιο συσκευής, το όνομα Bluetooth της συσκευής, τον τύπο της συσκευής ή ένα παρώνυμο.



Συμβουλή! Αν έχετε αναζητήσει συσκευές Bluetooth στο παρελθόν, εμφανίζεται πρώτα μια λίστα με τις συσκευές που είχαν εντοπιστεί την προηγούμενη φορά. Για να αρχίσετε νέα αναζήτηση, επιλέξτε **Άλλες συσκευές**. Αν απενεργοποιήσετε την κονσόλα παιχνιδιών, το περιεχόμενο της λίστας διαγράφεται.

- Για να διακόψετε την αναζήτηση, πατήστε **Διακοπή**. Η λίστα συσκευών 'παγώνει' και μπορείτε να αρχίσετε τη σύνδεση με μία από τις συσκευές που έχουν ήδη εντοπιστεί.
- 4 Μεταβείτε στη συσκευή με την οποία θέλετε να συνδεθείτε και πατήστε **Επιλογή**.
 - 5 Ορισμός αξιοπιστίας (αν δεν απαιτείται από την άλλη συσκευή, ανατρέξτε στο βήμα 5)

Εικονίδια για τις διάφορες συσκευές Bluetooth:



Υπολογιστής



Τηλέφωνο



Άλλο



Άγνωστο



Συμβουλή! Κατά την αναζήτηση συσκευών, μερικές συσκευές Bluetooth ίσως εμφανίζουν μόνον τις μοναδικές διευθύνσεις Bluetooth (διευθύνσεις συσκευών). Για να μάθετε ποια είναι η μοναδική διεύθυνση Bluetooth της κονσόλας παιχνιδιών, καταχωρήστε τον κωδικό ***#2820#** σε κατάσταση αναμονής.



Συμβουλή! Για να στείλετε κείμενο μέσω σύνδεσης Bluetooth (αντί των μηνυμάτων κειμένου), μεταβείτε στις Σημειώσεις, πληκτρολογήστε το κείμενο και επιλέξτε **Επιλογές** → **Αποστολή** → **Μέσω Bluetooth**.






Γλωσσάρι: Ο ορισμός αξιοπιστίας εξυπηρετεί στον έλεγχο και την επαλήθευση των συσκευών. Οι χρήστες των συσκευών συμβατών με Bluetooth πρέπει να συμφωνήσουν ποιος θα είναι ο κωδικός πρόσβασης, και να χρησιμοποιούν τον ίδιο κωδικό και για τις δύο συσκευές, προκειμένου να θεωρούνται αξιόπιστες. Οι συσκευές που δεν διαθέτουν περιβάλλον χρήστη διαθέτουν κωδικό πρόσβασης ρυθμισμένο από τον κατασκευαστή τους.

- Αν η άλλη συσκευή απαιτεί τον ορισμό αξιοπιστίας πριν τη μετάδοση δεδομένων, ακούγεται ένα ηχητικό σήμα και σας ζητείται να καταχωρήσετε κωδικό πρόσβασης.
- Δημιουργήστε τον προσωπικό σας κωδικό πρόσβασης (μήκος 1–16 αριθμητικοί χαρακτήρες) και συμφωνήστε με τον κάτοχο της άλλης συσκευής Bluetooth να χρησιμοποιήσει τον ίδιο κωδικό. Ο κωδικός πρόσβασης χρησιμοποιείται μόνο μία φορά.
- Μετά τον ορισμό αξιοπιστίας, η συσκευή αποθηκεύεται στην προβολή αξιόπιστων συσκευών.





6 Όταν η σύνδεση πραγματοποιηθεί, εμφανίζεται το μήνυμα **Αποστολή δεδομένων**.

Αν η αποστολή αποτύχει, το μήνυμα ή τα δεδομένα θα διαγραφούν. Τα μηνύματα που αποστέλλονται μέσω σύνδεσης Bluetooth δεν αποθηκεύονται στο φάκελο Πρόχειρα της εφαρμογής Μηνύματα.

Έλεγχος της κατάστασης της σύνδεσης Bluetooth

- Όταν εμφανίζεται η ένδειξη  σε κατάσταση αναμονής, η σύνδεση Bluetooth είναι ενεργοποιημένη.
- Όταν αναβοσβήνει η ένδειξη , η κονσόλα παιχνιδιών προσπαθεί να συνδεθεί με μια άλλη συσκευή.
- Όταν η ένδειξη  εμφανίζεται συνεχώς, η σύνδεση Bluetooth είναι ενεργή.

Αξιόπιστες συσκευές


Οι αξιόπιστες συσκευές αναγνωρίζονται ευκολότερα, καθώς έχουν την ένδειξη  κατά τη διαδικασία αναζήτησης συσκευών. Στην κύρια προβολή της εφαρμογής Bluetooth, πατήστε για να εμφανιστεί μια λίστα αξιόπιστων συσκευών (  ).

Για να ορίσετε μια συσκευή ως αξιόπιστη: Πατήστε **Επιλογές**→ **Νέα αξιόπ. συσκευή**. Η κονσόλα παιχνιδιών ξεκινά την αναζήτηση συσκευών. Μεταβείτε σε μια συσκευή και πατήστε **Επιλογή**. Ανταλλάξτε κωδικούς πρόσβασης, βλ. βήμα 5 (Ορισμός αξιοπιστίας), σ. 103.

- Για να ακυρώσετε έναν ορισμό αξιοπιστίας: Μεταβείτε στη συσκευή και πατήστε **Επιλογές**→ **Διαγραφή**. Αν θέλετε να ακυρώσετε όλους τους ορισμούς αξιοπιστίας, πατήστε **Επιλογές**→ **Διαγραφή όλων**.





Συμβουλή! Αν είστε ήδη συνδεδεμένοι με μια συσκευή και διαγράψετε τον ορισμό αξιοπιστίας για αυτή τη συσκευή, αυτός καταργείται αμέσως αλλά η σύνδεση παραμένει ενεργή.

- Για να ορίσετε μια συσκευή ως εξουσιοδοτημένη ή μη εξουσιοδοτημένη: Μεταβείτε σε μια συσκευή και πατήστε **Επιλογές**→ **Εξουσιοδοτημένη** - Οι συνδέσεις μεταξύ της κονσόλας παιχνιδιών και αυτής της συσκευής πραγματοποιούνται χωρίς να το γνωρίζετε εσείς. Δεν απαιτείται ξεχωριστή αποδοχή ή εξουσιοδότηση από εσάς. Χρησιμοποιήστε αυτή την κατάσταση για τις προσωπικές σας συσκευές, για παράδειγμα, τον υπολογιστή σας ή για συσκευές που ανήκουν σε έμπιστα πρόσωπα. Το εικονίδιο  προστίθεται δίπλα στις εξουσιοδοτημένες συσκευές στην προβολή αξιόπιστων συσκευών. **Μη εξουσιοδοτημένη** - Οι αιτήσεις σύνδεσης από αυτή τη συσκευή πρέπει να γίνονται αποδεκτές από τον κάτοχο του τηλεφώνου κάθε φορά.



Συμβουλή! Για να ορίσετε ένα παρώνυμο (ψευδώνυμο), μεταβείτε σε μια συσκευή και πατήστε **Επιλογές**→ **Δώστε παρώνυμο** στην προβολή αξιόπιστων συσκευών. Με αυτό το όνομα μπορείτε να αναγνωρίζετε μια συγκεκριμένη συσκευή κατά την αναζήτηση συσκευών ή όταν μια συσκευή ζητά σύνδεση.

Λήψη δεδομένων μέσω Bluetooth

Όταν λαμβάνετε δεδομένα μέσω σύνδεσης Bluetooth, ακούγεται ένας ηχητικός τόνος και το τηλέφωνο σας ρωτά εάν θέλετε να αποδεχτείτε το μήνυμα Bluetooth. Αν αποδεχτείτε το μήνυμα, εμφανίζεται η ένδειξη  και το μήνυμα αποθηκεύεται στο φάκελο Εισερχόμενα της εφαρμογής Μηνύματα. Τα μηνύματα Bluetooth σημειώνονται με την ένδειξη . Ανατρέξτε στην ενότητα '**Εισερχόμενα - λήψη μηνυμάτων**', σ. 67.

Απενεργοποίηση Bluetooth

Για να απενεργοποιήσετε τη σύνδεση Bluetooth, επιλέξτε **Bluetooth**→ **Όχι**.

Σύνδεση με υπολογιστή μέσω Bluetooth

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την εγκατάσταση της εφαρμογής PC Suite for Nokia N-Gage QD, τη σύνδεση με συμβατό υπολογιστή μέσω Bluetooth και τη χρήση της εφαρμογής PC Suite for Nokia N-Gage QD, ανατρέξτε στο εγχειρίδιο **Installation Guide for PC Suite** του CD-ROM στην ενότητα 'Software' και στην ενότητα **Help** της εφαρμογής PC suite.

Χρήση του CD-ROM

Η έναρξη του CD-ROM θα πρέπει να γίνει αυτόματα μόλις τοποθετηθεί στη μονάδα CD-ROM ενός συμβατού (με WinXP, Win98, WinME, Win98SE ja Win2000) υπολογιστή. Αν δεν γίνει αυτόματα, κάντε τα εξής: Ανοίξτε την Εξερεύνηση των Windows και μεταβείτε στον κατάλογο του CD-ROM. Κάντε διπλό κλικ στο αρχείο **N-Gage QD.exe** για να ανοίξει το περιβάλλον χρήσης του CD-ROM.

Πληροφορίες για τις μπαταρίες

Φόρτιση και αποφόρτιση

Η συσκευή σας τροφοδοτείται από μια επαναφορτιζόμενη μπαταρία. Η πλήρης απόδοση μιας καινούργιας μπαταρίας επιτυγχάνεται μόνο μετά από δύο ή τρεις πλήρεις κύκλους φόρτισης και αποφόρτισης. Η μπαταρία μπορεί να φορτιστεί και να αποφορτιστεί εκατοντάδες φορές, κάποτε όμως θα εξαντληθεί. Όταν ο χρόνος συνομιλίας και ο χρόνος αναμονής περιοριστούν σημαντικά σε σχέση με το σύννηθες, θα πρέπει να αγοράσετε καινούργια μπαταρία. Χρησιμοποιείτε μόνο μπαταρίες που έχουν εγκριθεί από τη Nokia και να επαναφορτίζετε την μπαταρία μόνο με εγκεκριμένους φορτιστές Nokia που προορίζονται για τη συγκεκριμένη συσκευή.

Να αποσυνδέετε το φορτιστή από την πρίζα και τη συσκευή όταν δεν χρησιμοποιείται. Μην αφήνετε τη μπαταρία συνδεδεμένη σε φορτιστή. Η υπερφόρτιση μπορεί να ελαττώσει τη διάρκεια ζωής της. Μια πλήρως φορτισμένη μπαταρία, αν μείνει ακρησιμοποιήτη, εκφορτίζεται από μόνη της με την πάροδο του χρόνου. Οι ακραίες θερμοκρασίες μπορεί να επηρεάσουν την ικανότητα φόρτισης της μπαταρίας.

Χρησιμοποιείτε την μπαταρία μόνο για την ενδεδειγμένη της χρήση. Ποτέ μη χρησιμοποιείτε φορτιστή ή μπαταρία που έχει υποστεί βλάβη.

Μη βραχυκυκλώνετε την μπαταρία. Τυχαιο βραχυκύκλωμα μπορεί να προκληθεί αν ένα μεταλλικό αντικείμενο, π.χ. νόμισμα, συνδετήρας ή στυλό φέρει σε άμεση επαφή τον θετικό (+) και αρνητικό (-) πόλο της μπαταρίας. (Αυτοί φαίνονται σαν μεταλλικές ταινίες στην μπαταρία.) Αυτό μπορεί να συμβεί, για παράδειγμα, όταν έχετε μια εφεδρική μπαταρία στην τσέπη ή στην τσάντα σας. Το βραχυκύκλωμα των πόλων μπορεί να καταστρέψει την μπαταρία ή το μεταλλικό αντικείμενο που προκάλεσε το βραχυκύκλωμα.

Αν αφήσετε την μπαταρία σε θερμό ή ψυχρό μέρος, όπως σε κλειστό αυτοκίνητο το καλοκαίρι ή το χειμώνα, ελαττώνεται η χωρητικότητα και η διάρκεια ζωής της. Προσπαθείτε πάντα να φυλάσσετε τη μπαταρία σε θερμοκρασία μεταξύ 15°C και 25°C (59°F και 77°F). Η συσκευή μπορεί να μη λειτουργεί προσωρινά αν η μπαταρία της είναι πολύ ζεστή ή κρύα, ακόμη και όταν είναι πλήρως φορτισμένη. Η απόδοση των μπαταριών περιορίζεται ιδιαίτερα σε θερμοκρασίες χαμηλότερες από 0°C.

Μην πετάτε τις μπαταρίες στη φωτιά! Απορρίπτετε τις μπαταρίες σύμφωνα με τους τοπικούς κανονισμούς. Ανακυκλώνετε τις μπαταρίες όταν είναι εφικτό. Μην απορρίπτετε τις μπαταρίες στα απορρίμματα του δήμου.

ΠΡΟΦΥΛΑΞΕΙΣ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ

Η συσκευή σας αποτελεί προϊόν υψηλής σχεδίασης και κατασκευαστικής τεχνικής και πρέπει να τη μεταχειρίζεστε με προσοχή. Οι παρακάτω προτάσεις θα σας βοηθήσουν να προστατέψετε την κάλυψη της εγγύησης.

- Διατηρείτε τη συσκευή στεγνή. Το νερό της βροχής, η υγρασία και όλοι οι τύποι υγρών ενδέχεται να περιέχουν μεταλλικά άλατα που διαβρώνουν τα ηλεκτρονικά κυκλώματα. Εάν η συσκευή βραχεί, αφαιρέστε τη μπαταρία και αφήστε τη συσκευή να στεγνώσει τελείως πριν την τοποθετήσετε ξανά.
- Μη χρησιμοποιείτε ή αποθηκεύετε τη συσκευή σε χώρους με σκόνη και ρύπους. Ενδέχεται να προκληθεί βλάβη στα κινητά μέρη και τα ηλεκτρονικά εξαρτήματα.
- Μην αποθηκεύετε τη συσκευή σε θερμούς χώρους. Οι υψηλές θερμοκρασίες μπορεί να περιορίσουν το χρόνο ζωής μιας ηλεκτρονικής συσκευής, να βλάψουν τις μπαταρίες της και να παραμορφώσουν ή να οδηγήσουν σε λιώσιμο ορισμένα πλαστικά μέρη της.
- Μην αποθηκεύετε τη συσκευή σε ψυχρούς χώρους. Όταν η συσκευή επανέλθει στη φυσιολογική της θερμοκρασία, μπορεί να σχηματιστεί υγρασία στο εσωτερικό της συσκευής και να καταστραφούν τα ηλεκτρονικά κυκλώματα.
- Μην επιχειρείτε να ανοίξετε τη συσκευή με άλλο τρόπο εκτός από αυτόν που περιγράφεται στον παρόντα οδηγό.
- Μη ρίχνετε κάτω, μη χτυπάτε και μην ανακινείτε τη συσκευή. Ο βίαιος χειρισμός μπορεί να έχει ως αποτέλεσμα

τη θραύση των εσωτερικών κυκλωμάτων και των ευαίσθητων μηχανικών στοιχείων.

- Μη χρησιμοποιείτε δραστικές χημικές ουσίες, διαλυτικά καθαρισμού ή ισχυρά απορρυπαντικά για να καθαρίσετε τη συσκευή.
- Μη βάψετε τη συσκευή. Η βαφή μπορεί να φράξει τα κινητά μέρη και να παρεμποδίσει τη σωστή λειτουργία τους.
- Χρησιμοποιείτε αποκλειστικά την παρεχόμενη κεραία ή μια εγκεκριμένη κεραία αντικατάστασης. Μη εγκεκριμένες κεραίες, τροποποιήσεις ή προσαρτήσεις θα μπορούσαν να προκαλέσουν βλάβη στη συσκευή και πιθανή παραβίαση των κανονισμών που διέπουν τις συσκευές ραδιοεκπομπών.

Όλες οι παραπάνω συστάσεις ισχύουν εξίσου για τη συσκευή, τη μπαταρία, το φορτιστή και οποιοδήποτε άλλο εξάρτημα. Εάν οποιαδήποτε συσκευή δεν λειτουργεί σωστά, παραδώστε την στον πλησιέστερο εξουσιοδοτημένο αντιπρόσωπο για επισκευή.

ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ

Περιβάλλον λειτουργίας

Μην ξεχνάτε να τηρείτε τυχόν ισχύοντες ειδικούς κανονισμούς της εκάστοτε περιοχής και να απενεργοποιείτε πάντοτε τη συσκευή σας σε περιπτώσεις που απαγορεύεται η χρήση της

ή όταν ενδέχεται να προκαλέσει παρεμβολές ή κινδύνους. Χρησιμοποιείτε τη συσκευή μόνο στη θέση κανονικής λειτουργίας. Για τη συμμόρφωση με τις κατευθυντήριες οδηγίες σχετικά με την έκθεση σε ραδιοκύματα, χρησιμοποιείτε μόνο εξαρτήματα εγκεκριμένα από τη Nokia για χρήση με τη συγκεκριμένη συσκευή. Όταν η συσκευή είναι ενεργοποιημένη και βρίσκεται κοντά στο σώμα σας, να χρησιμοποιείτε πάντα μια εγκεκριμένη θήκη μεταφοράς.

Ιατρικές συσκευές

Η λειτουργία οποιωνδήποτε συσκευών εκπομπής ραδιοκυμάτων, συμπεριλαμβανομένων των ασύρματων τηλεφώνων, μπορεί να επηρεάσει τη λειτουργικότητα ανεπαρκώς προστατευμένων ιατρικών συσκευών. Συμβουλευτείτε έναν ιατρό ή τον κατασκευαστή της ιατρικής συσκευής, για να διαπιστώσετε αν αυτή προστατεύεται αρκετά από εξωτερική ενέργεια ραδιοσυχνοτήτων ή αν έχετε ερωτήσεις. Να κλείνετε τη συσκευή σας σε ιατρικές μονάδες όταν οι κανονισμοί που βρίσκονται αναρτημένοι στους χώρους αυτούς σας δίνουν αυτή την οδηγία. Τα νοσοκομεία ή οι ιατρικές μονάδες ενδέχεται να χρησιμοποιούν συσκευές ραδιοσυχνοτήτων οι οποίες μπορεί να είναι ευαίσθητες στην εξωτερική ενέργεια ραδιοσυχνοτήτων.

Βηματοδότες Οι κατασκευαστές βηματοδοτών συνιστούν να διατηρείται απόσταση τουλάχιστον 15,3 εκ. (6 ίντσες) μεταξύ του ασύρματου τηλεφώνου και του βηματοδότη ώστε να αποφευχθεί τυχόν παρεμβολή με το βηματοδότη. Οι συστάσεις αυτές είναι σύμφωνες με την ανεξάρτητη έρευνα και τις συστάσεις της Έρευνας Ασύρματης Τεχνολογίας. Τα άτομα με βηματοδότη πρέπει:

- να κρατούν πάντα τη συσκευή σε απόσταση μεγαλύτερη από 15,3 εκ. (6 ίντσες) από το βηματοδότη τους όταν το τηλέφωνο είναι ενεργοποιημένο,
- να μην έχουν τη συσκευή σε τσέπη κοντά στο στήθος, και
- να κρατούν τη συσκευή στο αυτί που βρίσκεται στην αντίθετη κατεύθυνση από το βηματοδότη για να ελαχιστοποιούν το ενδεχόμενο παρεμβολών.

Εάν έχετε οποιοδήποτε λόγο να υποψιάζεστε ότι υπάρχουν παρεμβολές, κλείστε αμέσως τη συσκευή σας.

Ακουστικά βοηθήματα Κάποιες ψηφιακές ασύρματες συσκευές ενδέχεται να προκαλούν παρεμβολές σε ορισμένα ακουστικά βοηθήματα. Εάν υπάρχει παρεμβολή, συμβουλευτείτε το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου.

Οχήματα

Τα σήματα ραδιοσυχνοτήτων μπορεί να επηρεάσουν τα ηλεκτρονικά συστήματα οχημάτων που είτε δεν έχουν εγκατασταθεί σωστά είτε δεν έχουν αρκετή προστασία, π.χ. συστήματα ηλεκτρονικής ανάφλεξης καυσίμων, ηλεκτρονικά συστήματα απεμπλοκής τροχών, ηλεκτρονικά συστήματα ελέγχου ταχύτητας, συστήματα αερόσακων. Για περισσότερες πληροφορίες, επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή ή τον αντιπρόσωπο του οχήματος ή τον αντιπρόσωπο εξοπλισμού που τυχόν έχει προστεθεί.

Η συντήρηση της συσκευής ή η εγκατάστασή της σε όχημα πρέπει να γίνεται μόνο από ειδικευμένο προσωπικό. Λανθασμένη εγκατάσταση ή συντήρηση μπορεί να αποβεί επικίνδυνη και να ακυρώσει κάθε εγγύηση που ισχύει για τη συσκευή. Να ελέγχετε σε τακτά χρονικά διαστήματα ότι όλος ο

εξοπλισμός ασύρματης συσκευής στο όχημά σας είναι τοποθετημένος και λειτουργεί σωστά. Μην αποθηκεύετε ή μεταφέρετε εύφλεκτα υγρά, αέρια ή εκρηκτικές ύλες στον ίδιο χώρο με τη συσκευή, τα μέρη της ή τα εξαρτήματά της. Για οχήματα που διαθέτουν αερόσακο, μην ξεχνάτε ότι οι αερόσακοι φουσκώνουν με μεγάλη δύναμη. Μην τοποθετείτε αντικείμενα, συμπεριλαμβανομένων των εγκατεστημένων ή των φορητών ασύρματων συσκευών, στην περιοχή πάνω από τον αερόσακο ή στην περιοχή που καταλαμβάνει ο αερόσακος όταν φουσκώνει. Αν μια ασύρματη συσκευή για χρήση μέσα στο όχημα δεν έχει εγκατασταθεί σωστά, ενδέχεται να προκληθούν σοβαροί τραυματισμοί σε περίπτωση ανάπτυξης του αερόσακου.

Η χρήση της συσκευής κατά τη διάρκεια πτήσης με αεροσκάφος απαγορεύεται. Απενεργοποιείτε τη συσκευή σας πριν επιβιβαστείτε στο αεροσκάφος. Η χρήση ασύρματων συσκευών μέσα στο αεροσκάφος μπορεί να αποβεί επικίνδυνη για τη λειτουργία του αεροσκάφους, να διαταράξει το δίκτυο των ασύρματων τηλεφώνων, ενώ ενδέχεται να είναι και παράνομη.

Περιοχές όπου υπάρχει κίνδυνος εκρήξης

Απενεργοποιείτε τη συσκευή σας όταν βρίσκεστε σε περιοχή όπου υπάρχει κίνδυνος έκρηξης και ακολουθείτε όλα τα σήματα και τις οδηγίες. Οι περιοχές όπου υπάρχει κίνδυνος έκρηξης περιλαμβάνουν τις περιοχές εκείνες όπου συνήθως συνιστάται να σβήσετε τη μηχανή του οχήματός σας. Οι σπινθήρες σε τέτοιες περιοχές θα μπορούσαν να προκαλέσουν έκρηξη ή φωτιά και να προκληθούν τραυματισμοί ή ακόμη και θάνατος. Απενεργοποιείτε τη συσκευή σε σημεία ανεφοδιασμού καυσίμων, όπως κοντά σε αντλίες βενζίνης σε

σταθμούς εξυπηρέτησης. Να τηρείτε τους περιορισμούς σχετικά με τη χρήση ασύρματων συσκευών σε σταθμούς καυσίμων, περιοχές αποθήκευσης και διανομής καυσίμων, χημικές εγκαταστάσεις ή περιοχές όπου εκτελούνται ανατινάξεις. Συχνά, αν και όχι πάντα, υπάρχει σαφής σήμανση στις περιοχές όπου υπάρχει πιθανότητα έκρηξης. Στις περιοχές αυτές περιλαμβάνονται οι χώροι κάτω από το κατάστρωμα των πλοίων, οι εγκαταστάσεις μεταφοράς ή αποθήκευσης χημικών, τα οχήματα που χρησιμοποιούν υγραέριο (όπως προπάνιο ή βουτάνιο) και οι περιοχές όπου ο αέρας περιέχει χημικές ουσίες ή σωματίδια, όπως κόκκους, σκόνη ή σκόνη μετάλλων.

Πληροφορίες ασφάλειας για τα βιντεοπαιχνίδια

Επιληπτικές κρίσεις που οφείλονται στη φωτοευαισθησία

Ένα πολύ μικρό ποσοστό ατόμων μπορεί να παρουσιάσουν αιφνιδιαστική κρίση όταν εκτίθενται σε ορισμένες οπτικές εικόνες, συμπεριλαμβανομένων των φλας ή των σχεδίων που εμφανίζονται στα βιντεοπαιχνίδια. Ακόμα και τα άτομα που δεν έχουν παρουσιάσει στο παρελθόν κρίσεις ή επιληψία, μπορεί να πάσχουν από μια μη διαγνωσμένη διαταραχή, η οποία θα μπορούσε να προκαλέσει επιληπτική κρίση λόγω φωτοευαισθησίας κατά την παρακολούθηση βιντεοπαιχνιδιών. Τα συμπτώματα αυτών των κρίσεων είναι ποικίλα και περιλαμβάνουν ελαφρείς πονοκεφάλους, διαταραχές στην όραση, συσπάσεις των μυών των ματιών και του προσώπου, τίναγμα ή τρεμούλιασμα των χεριών ή των ποδιών, αποπροσανατολισμό, σύγχυση ή στιγμιαία απώλεια συνείδησης. Οι κρίσεις μπορεί επίσης να προκαλέσουν απώλεια αίσθησης ή σπασμούς που μπορεί να οδηγήσουν σε

τραυματισμούς λόγω πτώσης ή πρόσκρουσης σε αντικείμενα που βρίσκονται στο χώρο.

Διακόψτε αμέσως το παιχνίδι και συμβουλευτείτε ένα γιατρό εάν παρουσιάσετε οποιοδήποτε από αυτά τα συμπτώματα. Οι ενήλικοι που επιτρέπουν σε έφηβους (ή παιδιά) να παίζουν παιχνίδια, θα πρέπει να προσέχουν ή να ρωτούν τα παιδιά τους εάν παρουσιάζουν κάποιο από αυτά τα συμπτώματα, καθώς έχουν περισσότερες πιθανότητες από τους ενήλικες να παρουσιάσουν τέτοιες κρίσεις. Ο κίνδυνος επιληπτικής κρίσης λόγω φωτοευαισθησίας μειώνεται όταν ο χώρος φωτίζεται επαρκώς, ενώ δεν θα πρέπει να παίζετε βιντεοπαιχνίδια όταν αισθάνεστε νυσταγμένοι ή κουρασμένοι. Εάν εσείς ή κάποιοι συγγενείς σας έχει ιστορικό επιληπτικών κρίσεων ή επιληψίας, πριν να παίζετε, συμβουλευτείτε έναν γιατρό.

Παιχνίδι με ασφάλεια Όταν παίζετε, κάνετε διάλειμμα κάθε μισή ώρα τουλάχιστον. Διακόψτε αμέσως το παιχνίδι, εάν αισθανθείτε κούραση, νοχλήσεις ή πόνο στα χέρια ή/και τους βραχίονες. Εάν τα συμπτώματα επιμένουν, συμβουλευθείτε έναν γιατρό.



Η χρήση της δόνησης μπορεί να επιβαρύνει τυχόν τραυματισμούς. Μην ενεργοποιείτε τη δόνηση, εάν αντιμετωπίζετε προβλήματα στα οστά ή στις αρθρώσεις των δακτύλων, των χεριών, των καρπών ή των βραχιόνων σας.

Επείγουσες κλήσεις



Σημαντικό: Τα ασύρματα τηλέφωνα, συμπεριλαμβανομένης αυτής της συσκευής, λειτουργούν χρησιμοποιώντας ραδιοσήματα, ασύρματα και επίγεια δίκτυα, καθώς και προγραμματιζόμενες από το χρήστη λειτουργίες. Για αυτό το λόγο, η δυνατότητα σύνδεσης υπό οποιοδήποτε συνθήκες δεν είναι εγγυημένη. Δεν πρέπει να βασίζεστε ποτέ αποκλειστικά σε κάποια ασύρματη συσκευή για την επικοινωνία σε κρίσιμες στιγμές, όπως σε επείγοντα ιατρικά περιστατικά.

Για να πραγματοποιήσετε μια επείγουσα κλήση:

- 1 Ενεργοποιήστε τη συσκευή, αν δεν είναι ενεργή. Ελέγξτε αν η ισχύς του σήματος είναι επαρκής.
Σε μερικά δίκτυα μπορεί να απαιτείται έγκυρη κάρτα SIM, κατάλληλα τοποθετημένη στη συσκευή.
- 2 Πατήστε  όσες φορές χρειάζεται για να καθαρίσετε την οθόνη και να ετοιμαστεί η συσκευή για κλήσεις.
- 3 Πληκτρολογήστε τον επίσημο αριθμό επείγουσας κλήσης που ισχύει για την περιοχή στην οποία βρίσκεστε. Οι αριθμοί επείγουσας κλήσης ποικίλλουν ανά περιοχή.
- 4 Πατήστε το πλήκτρο .

Αν ορισμένες λειτουργίες είναι ενεργές, ενδέχεται να πρέπει πρώτα να τις απενεργοποιήσετε για να πραγματοποιήσετε την επείγουσα κλήση. Αν η συσκευή είναι σε κατάσταση εκτός σύνδεσης ή πτήσης, πρέπει να αλλάξετε το προφίλ για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία τηλεφώνου πριν πραγματοποιήσετε την επείγουσα κλήση. Για περισσότερες πληροφορίες, συμβουλευθείτε τον παρόντα οδηγό ή το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου.

Όταν πραγματοποιείτε επείγουσες κλήσεις, πρέπει να δίνετε όλες τις απαραίτητες πληροφορίες, όσο το δυνατόν ακριβέστερα. Η ασύρματη συσκευή σας μπορεί να είναι το μοναδικό μέσο επικοινωνίας στον τόπο ενός δυστυχήματος. Μην θερματίσετε την κλήση προτού σας επιτραπεί.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ! Στο προφίλ Εκτός Σύνδεσης δεν μπορείτε να πραγματοποιείτε (ή να λαμβάνετε) κλήσεις, συμπεριλαμβανομένων επείγουσών κλήσεων, ή να χρησιμοποιείτε άλλες λειτουργίες που απαιτούν κάλυψη δικτύου.

Πληροφορίες πιστοποίησης (ΣΕΑ)

Η ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΗ ΣΥΣΚΕΥΗ ΑΝΤΑΠΟΚΡΙΝΕΤΑΙ ΣΤΙΣ ΔΙΕΘΝΕΙΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ (ICNIRP) ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΘΕΣΗ ΣΕ ΕΚΠΟΜΠΕΣ ΡΑΔΙΟΚΥΜΑΤΩΝ.

Η κινητή σας συσκευή είναι πομπός και δέκτης ραδιοκυμάτων. Έχει σχεδιαστεί και κατασκευαστεί ώστε να μην υπερβαίνει τα όρια εκπομπής για την έκθεση σε ραδιοσυχνότητες (RF) που προτείνονται από τις διεθνείς προδιαγραφές (ICNIRP). Αυτά τα όρια αποτελούν τμήμα περιεκτικών κατευθυντήριων οδηγιών και καθορίζουν επιτρεπτά επίπεδα ενέργειας ραδιοσυχνότητων για το γενικό πληθυσμό. Οι κατευθυντήριες οδηγίες αναπτύχθηκαν από ανεξάρτητους επιστημονικούς οργανισμούς μέσω της περιοδικής και εμπειριστατών μελετών. Στις κατευθυντήριες οδηγίες περιλαμβάνεται ένα σημαντικό περιθώριο ασφαλείας για την προστασία όλων των ατόμων, ανεξάρτητα από την ηλικία και την κατάσταση της υγείας τους.

Στο πρότυπο έκθεσης για κινητές συσκευές χρησιμοποιείται μια μονάδα μέτρησης η οποία είναι γνωστή ως Συντελεστής

Ειδικής Απορρόφησης ή ΣΕΑ. Το όριο ΣΕΑ το οποίο καθορίζεται στις διεθνείς κατευθυντήριες οδηγίες είναι 2,0 W/kg*. Οι έλεγχοι για τον ΣΕΑ διεξάγονται χρησιμοποιώντας τυπικές θέσεις χειρισμού, με τη συσκευή να εκπέμπει στο μέγιστο πιστοποιημένο επίπεδο ισχύος, σε όλες τις ελεγχόμενες ζώνες συχνοτήτων. Αν και ο ΣΕΑ καθορίζεται με βάση το μέγιστο πιστοποιημένο επίπεδο ισχύος, ο πραγματικός ΣΕΑ της συσκευής κατά τη λειτουργία της μπορεί να είναι αρκετά χαμηλότερος από τη μέγιστη τιμή του. Αυτό οφείλεται στο ότι η συσκευή έχει σχεδιαστεί για να λειτουργεί σε πολλαπλά επίπεδα ισχύος, ώστε να χρησιμοποιείται μόνο η ισχύς που απαιτείται για τη σύνδεση με το δίκτυο. Γενικά, όσο πιο κοντά βρίσκεστε σε σταθμό επικοινωνίας, τόσο πιο χαμηλή θα είναι η ισχύς εξόδου της συσκευής.

Η μέγιστη τιμή ΣΕΑ για τη συγκεκριμένη συσκευή, όπως αυτή καθορίστηκε για χρήση στο αυτί, είναι 0,57 W/kg.

Αυτή η συσκευή ανταποκρίνεται στις οδηγίες για την έκθεση σε ραδιοσυχνότητες όταν χρησιμοποιείται στη σωστή θέση δίπλα στο αυτί ή όταν βρίσκεται σε απόσταση τουλάχιστον 2,2 εκ. από το σώμα σας. Όταν χρησιμοποιείτε θήκη μεταφοράς ή κλιπ ζώνης, αυτές δεν θα πρέπει να έχουν μεταλλικά στοιχεία και θα πρέπει να τοποθετείτε το προϊόν σε απόσταση τουλάχιστον 2,2 εκ. από το σώμα σας.

Για τη μετάδοση αρχείων δεδομένων ή μηνυμάτων, αυτή η συσκευή απαιτεί ποιοτική σύνδεση στο δίκτυο. Σε ορισμένες περιπτώσεις, η μετάδοση αρχείων δεδομένων ή μηνυμάτων ενδέχεται να καθυστερήσει μέχρι να υπάρχει διαθέσιμη τέτοια σύνδεση. Βεβαιωθείτε ότι τηρούνται οι παραπάνω οδηγίες σχετικά με τις αποστάσεις έως ότου ολοκληρωθεί η μετάδοση.

* Το όριο ΣΕΑ για τις κινητές συσκευές που χρησιμοποιούνται από το κοινό είναι 2,0 watt/kilogram (W/kg), με βάση τον υπολογισμό της μέσης τιμής για δέκα γραμμάρια σωματικού ιστού. Οι κατευθυντήριες οδηγίες περιλαμβάνουν ένα σημαντικό περιθώριο ασφαλείας για την παροχή επιπλέον προστασίας για το κοινό και για να λαμβάνονται υπόψη οποιοσδήποτε μεταβολές στις μετρήσεις. Οι τιμές του ΣΕΑ ενδέχεται να διαφέρουν ανάλογα με τις εθνικές προδιαγραφές αναφοράς και το πρότυπο κάθε δικτύου. Για πληροφορίες

σχετικά με τον ΣΕΑ σε άλλες περιοχές, ανατρέξτε στις πληροφορίες σχετικά με τα προϊόντα, στη διεύθυνση www.nokia.com.

Ευρετήριο

B

Bluetooth

- Αιτήσεις ορισμού αξιοπιστίας 104
- Αιτήσεις σύνδεσης 104
- Απενεργοποίηση 105
- Διεύθυνση συσκευής 103
- Εικονίδια συσκευών 103
- Ενδείξεις της κατάστασης σύνδεσης 104
- Εργοστασιακός κωδικός πρόσβασης 104
- Κωδικός πρόσβασης, ερμηνεία στο γλωσσάρι 104
- Ορισμός αξιοπιστίας 103
- Ορισμός αξιοπιστίας, ερμηνεία στο γλωσσάρι 104

C

CD-ROM 106

D

DNS, Domain Name Service, ερμηνεία στο γλωσσάρι 45

E

E-mail 65

- Απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο 69
- Άνοιγμα 70

Λειτουργία χωρίς σύνδεση 72

Λήψη από το γραμματοκιβώτιο 70

Προβολή συνημμένων 71

G

GPRS 41

- Ερμηνεία στο γλωσσάρι 41
- Μετρητής δεδομένων 36
- Ρυθμίσεις 45

I

ISDN, ερμηνεία στο γλωσσάρι 44

J

Java

- Ανατρέξτε στην ενότητα *Εφαρμογές*.

P

PC

Σύνδεση 106

PC Suite

Δεδομένα ημερολογίου 83

A

Αν. συνομιλ.

Ανατρέξτε στην ενότητα *Μεγάφωνο*

Αναβολή

Αφύπνιση 90

Ειδοποίηση ημερολογίου 83

Αντιγραφή

Επαφές από την κάρτα SIM στη μνήμη της συσκευής και αντίστροφα 53

Κείμενο 64

Αποκοπή

Κείμενο 64

Απομακρυσμένο γραμματοκιβώτιο 69

Αποστολή

Κάρτες επαφών, Προσωπικά στοιχεία 53

Αρχείο SIS 97

Αυτόματος τηλεφωνητής 30

Προώθηση κλήσεων στον αυτόματο τηλεφωνητή 33

B

Βιντεοσκοπήηση 59

Βοήθεια 19, 21

Γ

Γραμματοκιβώτιο 69

Δ

Διεύθυνση IP, ερμηνεία στο γλωσσάρι 45

E

Ειδοποιήσεις

Αφύπνιση 89

Ειδοποιήσεις ημερολογίου 83

Εικόνες

- Προσθήκη σε κάρτα επαφής 53
- Εναλλαγή μεταξύ εφαρμογών 22
- Ενδείξεις και εικονίδια στην κατάσταση αναμονής 24
- Ενδείξεις που σχετίζονται με συνδέσεις
 - Bluetooth 104
 - GPRS 24
 - Κλήση δεδομένων GSM 24
- Εντολές USSD 73
- Επικοινωνία
 - Κείμενο 64
- Επιτρεπόμενες κλήσεις 48
- Εφαρμογές, Java 97, 98

Έ

- Έλεγχος έντασης 28
 - Μεγάφωνο 28
 - Στη διάρκεια κλήσης 30

Η

- Ημερολόγιο
 - Αποστολή καταχωρήσεων 84
 - Διακοπή μιας ειδοποίησης ημερολογίου 83
 - Ειδοποίηση 83
 - Χρήση του PC Suite 83
- Ημερομηνία
 - Ρυθμίσεις 46
- Ηχογράφηση φράσεων κλήσης 54

Ή

- Ήχοι
 - Απενεργοποίηση ενός ήχου κλήσης 32
 - Αφαίρεση προσωπικού ήχου κλήσης 53
 - Εγγραφή ήχων 90
 - Ρυθμίσεις 80
- Ήχοι κλήσης
 - Λήψη σε μήνυμα κειμένου 68
 - Προσθήκη προσωπικού ήχου κλήσης 53
 - Ρυθμίσεις 80

Κ

- Κατάσταση αδράνειας
 - Ανατρέξτε στην *Κατάσταση αναμονής* 23
- Κατάσταση αναμονής 23
- κάρτα SIM
 - Αντιγραφή ονομάτων και αριθμών τηλεφώνων 53
 - Μηνύματα 73
 - Μηνύματα στην κάρτα SIM 37
 - Ονόματα και αριθμοί 37
- Κάρτα μνήμης 16, 26
 - Κωδικός πρόσβασης 28
 - Ξεκλείδωμα 28
- Κάρτα παιχνιδιού 16
- Κάρτες επαφών

- Αποθήκευση συμβολοσειρών DTMF 33

- Αφαίρεση ήχων κλήσης 53
- Εισαγωγή εικόνων 53
- κέντρο μηνυμάτων SMS 74
- Κέντρο υπηρεσίας μηνυμάτων κειμένου
 - Προσθήκη νέου 74
- Κέντρο υπηρεσίας σύντονων μηνυμάτων 74

Κλήσεις

- Διάρκεια 34
- Διεθνείς 30
- Κληθέντες αριθμοί 34
- Ληφθείσες 34
- Μεταφορά 33
- Όριο κόστους 35
- Ρυθμίσεις 40
- Ρυθμίσεις για την προώθηση κλήσεων 33
- Κωδικοί πρόσβασης 46
- κωδικός PIN 46
- Κωδικός κλειδώματος 47

Λ

- Λογισμικό
 - Μεταφορά αρχείου .SIS στη συσκευή σας 97

Μ

- Μεγάφωνο 28
 - Απενεργοποίηση 29
 - Ενεργοποίηση 28

Μενού

Αλλαγή διάταξης 23

Μηνύματα

Δημιουργία e-mail 65

Μηνύματα multimedia 65

Μηνύματα multimedia 65

Αναπαραγωγή ήχων 67

Μηνύματα εκπομπής κυψέλης 73

Μηνύματα ομιλίας 30

Μητρώο

Διαγραφή περιεχομένων 36

Φιλτράρισμα 36

Μητρώο κλήσεων

Ανατρέξτε στην ενότητα *Μητρώο*

Μικρογραφίες εικόνων

Σε κάρτα επαφής 53

Μορφές αρχείων

Αρχείο SIS 97

Π

Παιχνίδια

Διαγραφή δεδομένων

παιχνιδιών 18

Διαχείριση δεδομένων

παιχνιδιών 18

Έναρξη παιχνιδιού 17

Πολλοί παίκτες 18

προφίλ N-Gage 80

Προφίλ Εκτός σύνδεσης 80

Περιήγηση

Σημεία πρόσβασης, ανατρέξτε στην
ενότητα *Σημεία πρόσβασης*

Πιστοποιητικά 48

Προβολή εικόνων 57

Προπληρωμένες κάρτες SIM 35

Προσωρινή μνήμη 95

P

Ρολόι

Αναβολή 90

Ειδοποίηση 89

Ρυθμίσεις 89

Ρυθμίσεις

Bluetooth 103

Αρχικές ρυθμίσεις 39

Γλώσσα 38

Γραφικό οθόνης 39

Διαμόρφωση της κονσόλας

παιχνιδιών 23

Εφαρμογές (Java™) 99

Ημερολόγιο 85

Ημερομηνία και ώρα 46

Ήχοι 80

Κωδικοί πρόσβασης 46

κωδικός PIN 46

Κωδικός κλειδώματος 47

Μητρώο 37

Οθόνη 39

Πιστοποιητικά 48

Πρώθηση κλήσεων 33

Σημεία πρόσβασης 43

Συνδέσεις δεδομένων 41

Φραγή κλήσεων 50

Ρυθμίσεις σύνδεσης 41

Σ

Σβήσιμο οθόνης

Ανατρέξτε στην *Κατάσταση*
αναμονής

Σελιδοδείκτης, ερμηνεία στο

γλωσσάρι 93

Σημεία πρόσβασης 41

Ρυθμίσεις 43

Ρυθμίσεις, Προχωρημένες 44

Σημεία πρόσβασης Internet (IAP)

Ανατρέξτε στην ενότητα *Σημεία*
πρόσβασης

Συνδέσεις δεδομένων

Ενδείξεις 24

Συνδέσεις με υπολογιστή 106

Συντομεύσεις

σε κατάσταση αναμονής 24

στα Αγαπημένα 91

στις Εικόνες 57

T

Ταχεία κλήση 31

Υ

Υπενθύμιση

Ανατρέξτε στις ενότητες

Ημερολόγιο, Ειδοποίηση

Υπηρεσία πληροφοριών

Ανατρέξτε στην ενότητα *Μηνύματα*
εκπομπής κυψέλης. 73

Φ

Φράσεις κλήσης 54

Πραγματοποίηση κλήσεων 55

Προσθήκη 54

Φωνητική κλήση 54

Φωτογραφίες

Προβολή 57

Χ

Χαμηλή χωρητικότητα μνήμης

Προβολή της κατανάλωσης
μνήμης 26

Ω

Ωρα

Ρυθμίσεις 46